任天堂公式ガイドブック

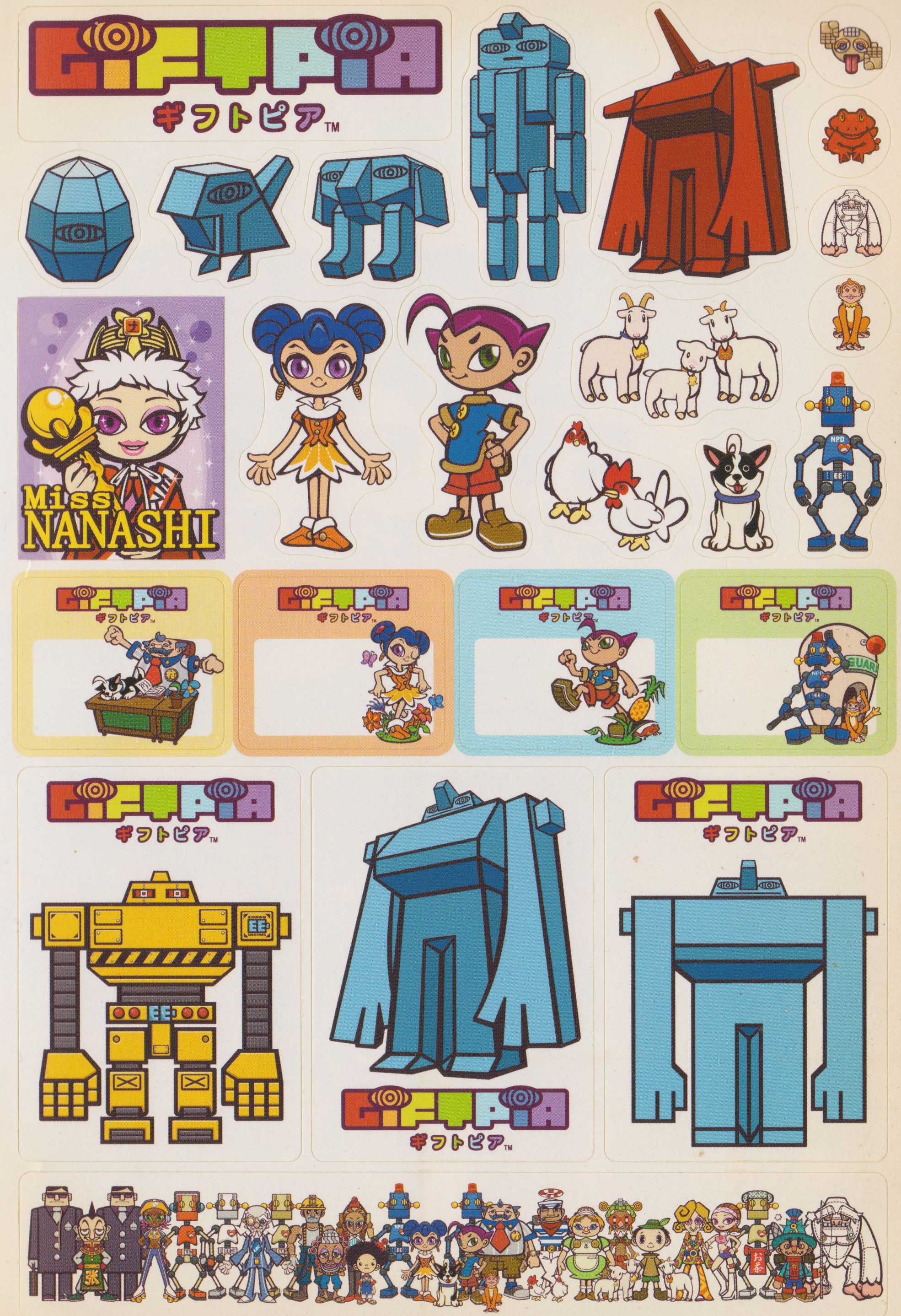
NINTENDO GAMECUBE

# GIFTPIA
# ギフトピア™



## この本で脱おこちゃま宣言!
## 大人になるためのナナシ島オールガイド

Nintendo 小学館

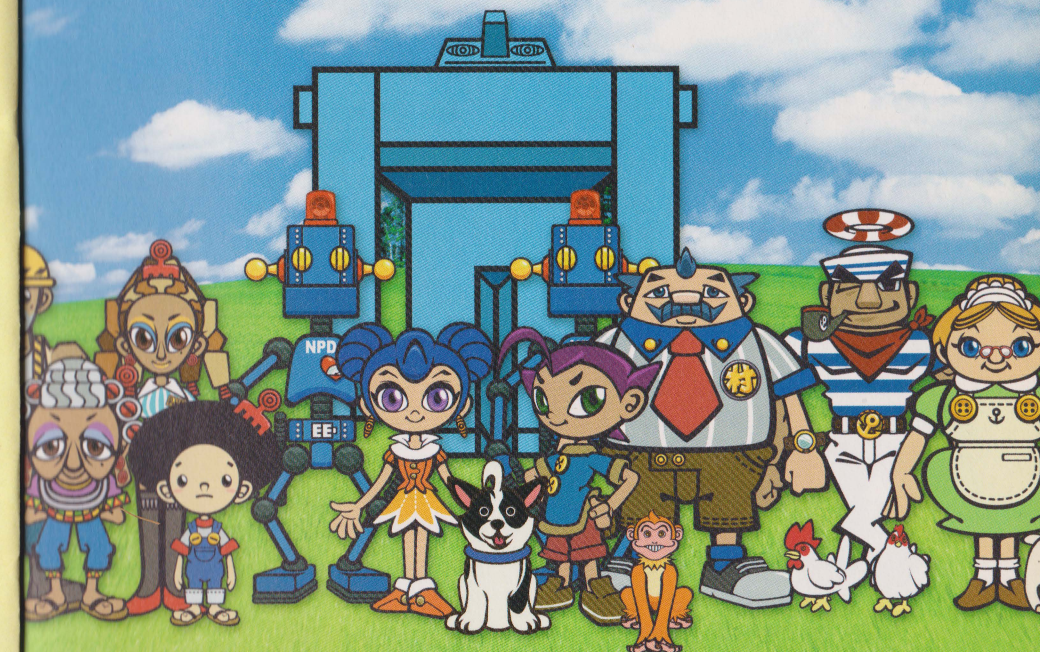



任天堂公式ガイドブック・ギフトピア　とじこみ付録／特製ぺたぺたシール　小学館

# GIFTPIA

## ギフトピア™

## 任天堂公式ガイドブック






# CONTENTS
もくじ





PROLOGUE
プロローグ

# 大人式をしない子供は ずっと子供のままなの!?

ナナシ島に季節外れの台風が……
そんなこんなの　お日柄ですが
今日はなんと大人式!
ポックルが大人になる日でございます



でもたいへん!
ポックルは夢の中!!

待てど暮らせど待ち人来なくて
それでもポックル夢の中

とうとうみんなおかんむり
おうちに帰ってしまいます



PROLOGUE
●プロローグ

# ポックルは大人になれるのかな？

やっとポックル飛び起きましたが
村長のメイヤーさん
「反逆罪な～のだ!」とお怒りになり
牢屋に入れられてしまったとさ

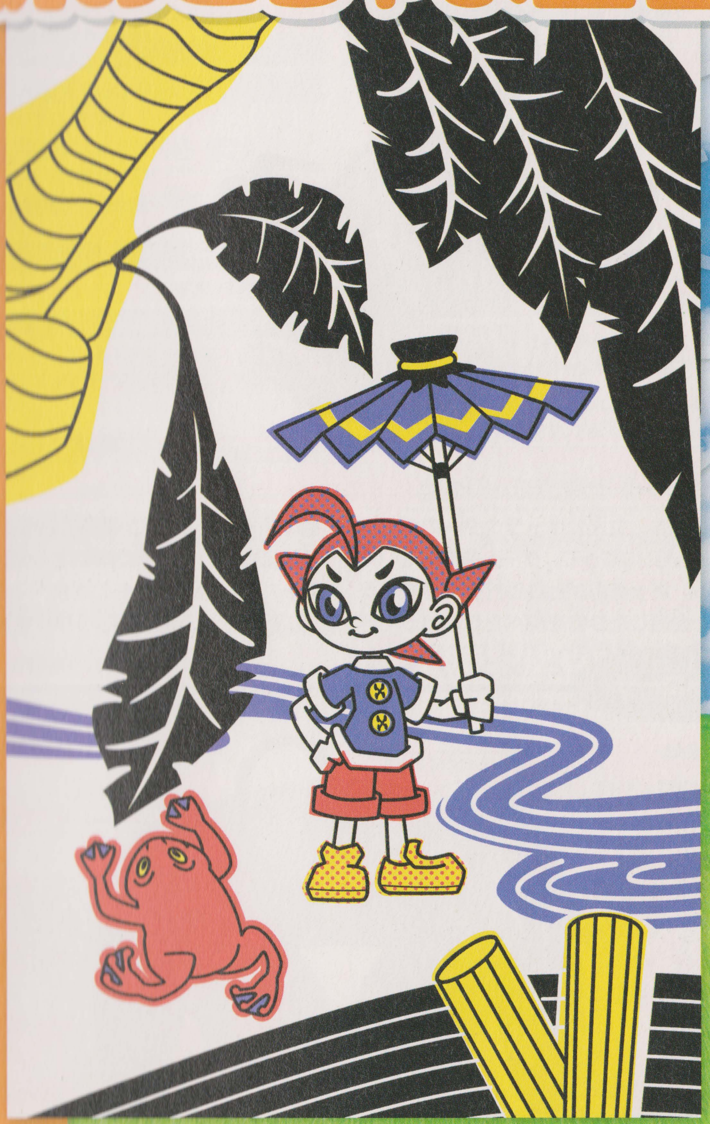






## 基礎知識

# 脱おこちゃま宣言



BASIC

基本操作&画面の見方

# 行動力を発揮すれば ゲームはより楽しくなる!



ゲーム中の操作や画面表示は、シンプルでわかりやすい。とはいえ、きちんと把握しておかないと、あとで困ることになりかねない。きっちりチェックしておこう。

## ゲーム中の各操作をしっかりチェック!

プレイヤーは、主人公キャラクターのポックル(P.14参照)になって、ゲームを進めていくことになる。ポックルがとれる行動はさまざまだが、人と会話したり物を調べたりといった行動の多くは、Aボタン操作で行うことができ

そのほか、とくにおさえておきたいのが、ウ
ストバッグの操作とものを食べる操作。スム
ズに行動できるよう、しっかり覚えよう。

## コントローラ CONTROLLER








BASIC

## 【操作一覧】

### 移動

コントロールスティックかCスティック

| | |
|---|---|
| 歩く | 少し倒す。 |
| 走る | 大きく倒す。 |

### 人と会話する・調べる ほか

話したい人や調べたいものに近づいてから

↓

| 実行 | キャンセル |
|---|---|
| Aボタンを押す。 | Bボタンを押す。 |

メッセージ選択

コントロールスティック、Cスティック、
十字ボタンのいずれかでカーソルを移動。

### 画面のズーム操作

Zボタン

ボタンを押すごとに、ズームアップと
ズームロングを切りかえられる。

### マップ表示・閉じる

START/PAUSEボタン

ボタンを押すとMAP画面に切りかわる。
再度押すと、通常画面に戻る。

### アイテムをバッグにしまう

アイテムを手に持った状態で

↓

Bボタンを押す。

### ウエストバッグ(メニュー)操作

| | |
|---|---|
| バッグを開く | Yボタン。 |
| バッグを閉じる | YボタンかBボタン。 |
| アイテムを選択 | コントロールスティック、Cスティック、十字ボタンのいずれかで指カーソルを動かす。 |
| カテゴリ切りかえ | Zボタンを押す。指カーソルを合わせてもOK。 |
| アイテムを取り出す・使う | アイテムに指カーソルを合わせた状態で、Aボタンを押す。 |

### 食べものを食べる

食べものを手に持った状態で

↓

Xボタンを押す。

### ウエストバッグの食べものを食べる

アイテムに指カーソルを合わせてから

↓

Xボタンを押す。もしくは、
Aボタンで手に持ったあと、Xボタンを押す。

# 画面の見方

通常の画面に表示される情報は全部で5つ。どれもゲームを進めるうえで重要なものばかりだが、役割そのものは非常にシンプルだ。それぞれの具体的な説明は、下記を参照しよう。

なお、通常画面に表示される項目のうち、ハートと所持マネに関しては、「メニュー画面」でさらに詳細を確認できる（P.13参照）。この点は、しっかり頭に入れておこう。

NORMAL




## 時計



上の時計は現在時刻。下の数字はポックルが起きていられる残り時間が、1時間単位で表示される。この表示は、ポックルが止まっている間だけ現れる。

## 所持マネ



持ち歩いているマネ（ナナシ島における通貨）を表している。小さいコインから順に100マネ、1000マネ、1万マネ、10万マネ、100万マネだ。

## メッセージ表示

なにかを調べた結果や、人との会話内容などが表示される。相手の声の大きさに応じて、表示される文字の大きさも異なるのがポイント。

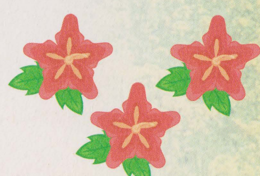
## ハート



ポックルのハラの減り具合。時間の経過とともにハート内の赤い部分が小さくなっていき、完全になくなるとゲームオーバーとなってしまう。

## ナナシFM

ナナシ島内で放送されている、ナナシFMからの情報を表示。スピーカーから離れた場所にいると、この情報は得られなくなるので注意。







# ウエストバッグ（メニュー）画面

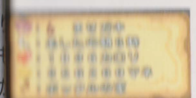
Yボタンで表示できる画面で、ポックルのウエストバッグの中身を確認できる。所持アイテムはカテゴリ別に分類されている。表示を切り替えたい場合は、Zボタンを押すかカテゴリの項目に指カーソルを合わせるようにしよう。

なお、この画面から、ネガイリストやヒントつぼリストの画面へ移動し、その内容を確認することができる。

MENU

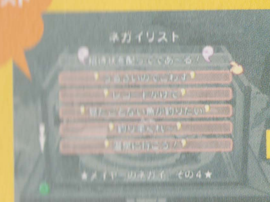



## ポックルの状態



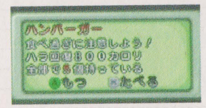
ポックルの現在状況がわかる。上から、レベル＆成長段階、起きていられる限界時刻、ハラの減り具合、所持マネ、ポックルの現在位置を表す。

### ネガイリスト



からのネガイ玉（P.22参照）に吸収した、ネガイの内容を見ることができる。どんなネガイを聞いたか忘れてしまった場合には、この画面を開いて確認するようにしよう。

## アイテムの詳細



指カーソルを合わせたアイテムの詳しいデータを確認できる。アイテムによって情報は異なるが、一言コメントと所持数は必ず表示される。

### ヒントつぼリスト




島のあちらこちらに設置してあるヒントつぼは、1回内容を聞くと消えてしまう。だが、聞いたヒントの内容は、この画面で何度でも確認できるので安心しよう（P.24参照）。

B A S I C

ゲーム概要

# ナナシ島ライフを楽しみながら大人への道を探そう!!



大人になるための大切な儀式、大人式を欠席してしまったポックル。その彼を大人に成長させるのが、ゲームの目的だ。まずは、そのために必要なルールを理解しよう。




ガールフレンドの

## キャッピー

ナナシ島村長メイヤーのひとり娘。大人しか入ることが許されていないシマウラへ、ポックルと一緒に行くのをとても楽しみにしている。

主人公の

## ポックル

寝坊して、大事な成人の儀式「大人式」をすっぽかしたうっかりもの。そのため、500万マネもの大金を貯める約束をさせられてしまう。







## 大人になるための道は2とおり!?

ポックルは、再び大人式をあげる費用として、500万マネという莫大な額のお金を貯める約束をしてしまう。だが、ゲームを進めていくうち、大人になるための道が、もうひとつあることが判明するはずだ。

それは、島で暮らす人々や動物のネガイをかなえていくというものだ。実は、メインとなるストーリーは、このネガイをかなえるイベントを中心に展開していくことになる。

とはいえ、最終的にどちらの方法で大人になるかは、プレイヤー自身が選択できる。しっかり働いて、マネで大人式を行うもよし、困っている島の住民たちのために、東へ西へと走り回るもよし。ゲームを進めながら、プレイヤーもポックルと一緒に悩み苦しんで、自分自身の大人としてのけじめを導き出していこう。



1日中のんびり釣りをするのもいい。釣った魚を売り少しずつマネを貯め大人式をあげよう。

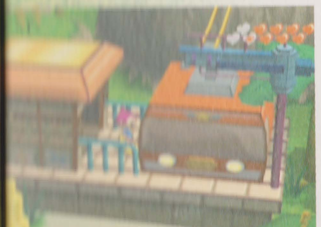



島の人々から悩みを聞いてかなえてあげれば、ポックルは徐々に大人へと成長していく。

## マネを貯めると、活動範囲が広がっていく！

ナナシ島内には、マネ不足で工事ができず、中断されている施設がいくつかある。ポックルが再大人式のために貯めるマネは、その施設の建設費としてちゃっかり使われていくことになる。つまり、ポックルの双肩には、島の経済の行方が重くのしかかっているのだ。

これを不条理と感じるか、島を豊かに潤すための喜びと感じるかは、プレイヤーの判断にまかせよう。ただ、実際問題、施設が整わないことには、移動もままならず、不便な思いを強いられることになる。マネ稼ぎをする際は、この点をしっかり考慮に入れて活動しよう。



マネは必要だが、いろいろな施設を利用できれば、ナナシ島ライフもより楽しいものになる。

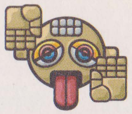
## 人々のネガイをかなえて徐々に成長！

人々のネガイをかなえるイベントを進めていくと、ポックルは「おこちゃま」から「ヘナちょこ」へ、「ヘナちょこ」から「おチビさん」へと、徐々にレベルアップしていく。そうして、最後はマネを貯めなくても、自然に大人へのゴールをくぐることができる。このネガイをかなえるイベントは、全部で42ある。

レベルアップによる具体的なメリットは、長時間活動できるようになること（P.17参照）。これは、効率よくマネ稼ぎをするためにも、重要なことだ。マネの道を選ぶプレイヤーも、ネガイをかなえるイベントを大切にこなそう。




のんきな島に住む人々にも、悩みのタネは尽きない。話をよく聞きネガイをかなえてあげよう。



活動時間

## ネムケに注意して探索を楽しもう!

ポックルが起きていられる時間には、限界がある。時刻が迫ってくると、どこからともなくネムイ精霊が現れるので、姿を確認したら、速やかにベッドで眠るようにしよう。万一、限界時間内にベッドにたどり着けなかった場合は、ネムイ精霊に、所持マネの半額とアイテムのほとんどを奪われることになる。

せっかくの苦労を水の泡にしないためにも、ポックルの移動可能距離と時間の関係を、常に計算して活動しよう。ゲーム中の1時間は、秒間隔で過ぎていくので注意すること。

なお、ポックルが起きていられる時間は、ガイをかなえるイベントをこなしてレベルアップすることで、徐々に長くなっていく。レベルごとの具体的な限界活動時間はP.17にまとめているので、そちらをチェックしよう。



限界時間が残り1時間を切ると、画面左上の時計が赤く点滅する。これは、要注意の合図だ。



遠出しすぎると、時間内にベッドに入れない。常に、時間で移動可能距離を計算しよう。

POINT

### 万一マネを奪われたら ネムイ精霊を見つけて取り返そう

ネムイ精霊は、ふだんは島に自生する木や屋内の戸棚といった場所にこっそり隠れている。これらを調べて見つけ出せば、奪われたマネの一部を取り返せるのだ。ネムイ精霊の隠れ場所は一定ではないので、島中のいろいろな場所を調べるようにしよう。



**領収書?**

テーブルに置いてあるメモ。これを見れば、ネムイ精霊に取られてしまったマネの金額がわかる。



**マネを取り返せ!**

ネムイ精霊の隠れ場所は決まっていない。とにかく、怪しい場所はかたっぱしから調べてみよう。

データセーブ

## 鏡をのぞいて 姿を焼きつける!

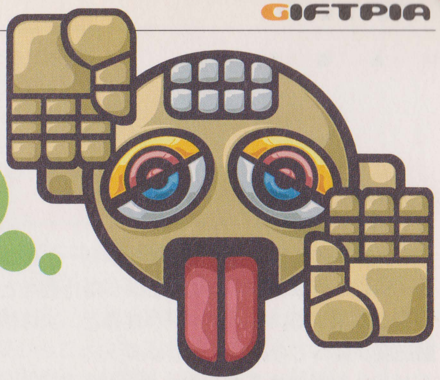
プレイ途中のデータは、鏡を調べて自分の姿を心に焼きつけることでセーブできる。鏡はポックルの家やナナシ島役場など、島内4か所にある。具体的には、P.29以降の島内施設ガイドで紹介しているので、そちらでしっかりチェックしておこう。なお、ゲームデータは、1枚のメモリーカードに3つまで保存できる。




データのセーブが行える







ネムイ精霊に捕まる前にベッドに入ろう!

### 【レベルごとの活動時間】

| レベル | 名称 | 活動時間 |
|---|---|---|
| レベル1 | おこちゃま | AM9:00～PM5:00 (8時間) |
| レベル2 | ヘナちょこ | AM9:00～PM8:00 (11時間) |
| レベル3 | おチビさん | AM9:00～PM11:00 (14時間) |
| レベル4 | ハナたれ | AM9:00～AM2:00 (17時間) |
| レベル5 | くそガキ | AM9:00～AM5:00 (20時間) |
| レベル6 | ませガキ | AM9:00～AM8:00 (23時間) |
| レベル7 | きっず | AM9:00～PM0:00 (27時間) |
| レベル8 | ぼ～ず | AM9:00～PM4:00 (31時間) |
| レベル9 | はんにんまえ | AM9:00～PM8:00 (35時間) |
| レベル10 | いっちょまえ | AM9:00～AM0:00 (39時間) |

(きょう / あした / あさって)

ハラヘリ

## 元気よく活動するためにごはんを食べよう!

ポックルのハラの減り具合を示すハート型のゲージ。これは、歩く、走るといった行動をとるごとに減っていく。ゲージが減ると、次は移動速度が鈍ってくるので注意しよう。

ハートを回復する方法は、単純にして明快。なにか食べものを口にすればよいのだ。

食べものは、店で買うか自生する植物でまかなうことができる。ここで注意したいのが「腐り」という要素。自然に生えている食べものは時間がたつと腐ってしまうのだ。腐ったものを食べると、本来回復できる数値分だけ、逆にハラが減ってしまう。自然食は、口に入れる前に腐っていないかどうかを確認しよう。

なお、島のあちこちに落ちているハートを拾って食べれば、ポックルのハラの容量そのものを増やすことができる（下記参照）。

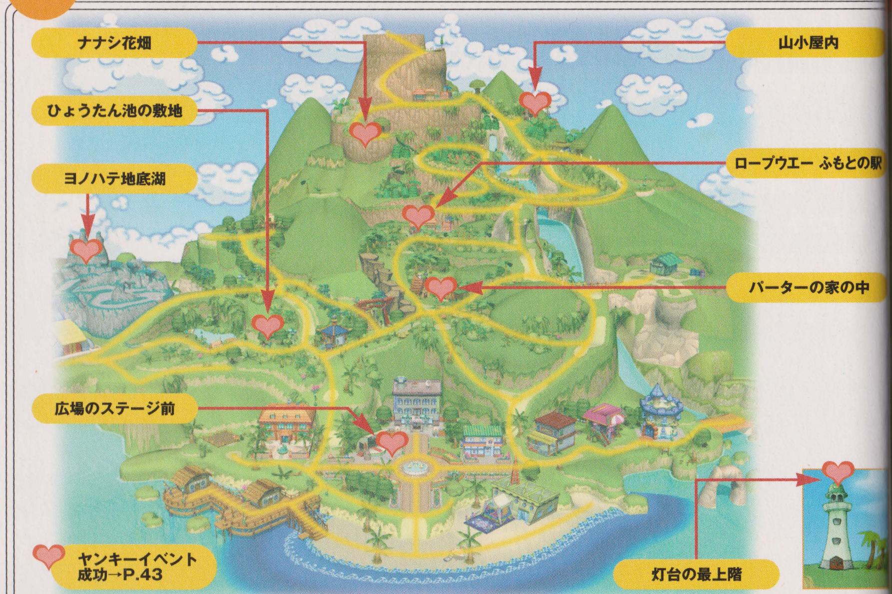


ハラが減るにつれ、移動速度が遅くなる。あまりにハラヘリが進むと、走ることすらできない。



自然の食べ
は、時間が
と腐ってしま
そのため食
タイミング
要になって

**POINT** ハートを拾ってパワーをつけよう!





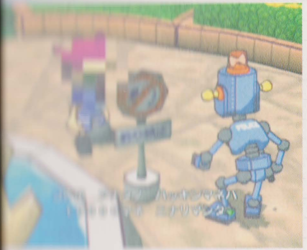




## 規則を守って愉快に過ごそう!

快適なナナシ島ライフを満喫するためには、いくつかの決まりごとを守らなくてはならない。その守るべき規則は、全部で4種類。具体的な内容については下の表で1つずつ紹介している。これらを破った場合には厳しい罰則が待っているので要注意。それは、罰金1万マネと、足かせ＆囚人服（＋モザイク）というもの。罰状態から通常の姿へ戻るには、おとなしく罰金1万マネを払うしかない。

一応、どの規則違反も、初犯は見のがしてもらえる。だが、2度目以降は、きっちりと罰を受けることになるので注意しよう。とくに、資料室で本を閲覧する際は気をつけたい。少しでも走ろうものなら、たちまちマッポが飛んでくるのだ。コントロールスティックをうっかり倒しすぎないよう、忍び足を身につけよう。



罰則を受けると、足かせをつけられるうえに罰金を取られる。まったくもっていいことはない。




ほんの少しでも走ると、規則違反になってしまう。資料室での移動には、とくに注意しよう。

**POINT** 違反者は罰金を支払うまで足かせ&囚人服の罰!!







1. 禁止区域での釣り行為
2. ウメドリンクは大人になってから
3. むらさきキノコを食べた
4. 資料室で走った

| すべて罰金 | 1万マネ |
| --- | --- |



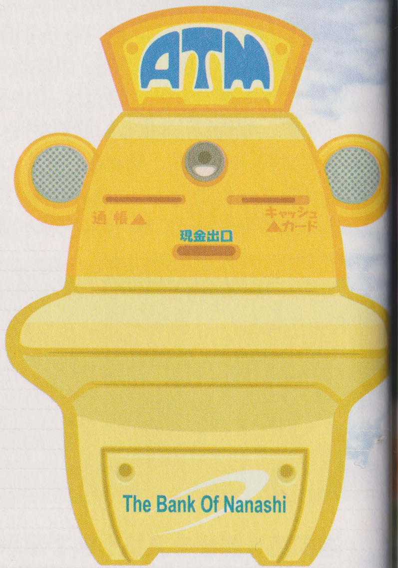
BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
BASIC ●基礎知識／ゲーム概要

## マネ計画 ATMに振り込んでマネを積み立てよう

役場1Fのロビーに置いてある「ふりこみマシーン」は、いわばナナシ島における銀行のようなもの。これに「マネカード」というアイテムを使うことで、手持ちのマネを振り込むことができる。振り込まれたマネは、再大人式の費用として積み立てられていくが、一定金額が貯まるごとに、島の施設を整える工事費用などにあてられる。そうして、金額に応じた新たな展開が発生するのだ（P.66～参照）。




大人式の積み立てのほか、罰金の支払いもこのマシーンで行うことになる。




### POINT 振り込んだマネは引き出せないことに注意!!

振り込みマシーンの頭には「ATM」の文字が見えるが、実はこのマシーン、いったん振り込んだマネを引き出すことができない。手持ちのマネ全額を振り込んでしまうと、いざというときに買いものもできないなどの支障が出ることになる。ある程度は手もとに残しつつ、計画的に振り込みを行おう。




所持マネ全額を振り込むのは考えもの。少しは手もとに残そう。

### POINT 1万マネまでなら自宅のチェストにヘソクリでき

ポックルの自宅にはチェストがあり、ここに所持マネをヘソクリすることができる。ヘソクリできる金額は100～1万マネで、いつでも自由に取り出せるという利点がある。ただし、チェストを使用するためには、チェストのカギ（P.92参照）が必要。使えるようになるまで、少し時間がかかるのだ。




罰則を受けたときなどの非常用として、活用するとよいかも。





## イベントの進め方 ネガイをかなえて大人のもとを貯めよう!!



ネガイをかなえるという、ポックルが大人になるために進むべきもうひとつの道。それは実際どのように行うのか、また どんな流れで進んでいくのか、ここで説明しよう。

### ネガイ玉を使って大人のもとを貯めよう！

人のネガイをかなえるイベントは、ネガイ玉というアイテムを使って行う。このネガイ玉は、ネガイをかなえ終わった段階で、カナエ玉へと変化し、大人になるために必要な栄養素とでもいうべき、大人のもとになるのだ。

ネガイ玉を使うイベントは、近代化の波にさからって生きるジギーという人物に会うことで、初めて発生する。ジギーは村の要注意人物。会うのは容易ではないが、イベント開始のために、しっかりと難局を乗りきろう。



村長のメイヤーとジギーは犬猿の仲。キャッピーは、その点が気になっているようすだ。



マネで大人になるのはおかしいと説くジギー。彼は、どうやら大人式はやっていないらしい。





BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
BASIC ●基礎知識／ゲーム概要
BASIC ●基礎知識／イベントの進め方

BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM

## ネガイ玉のゲットからカナエ玉の奉納まで

### 1 お供えものをして からのネガイ玉をゲット!!

まずは、テンジンジャのオソナエ箱にアイテムをお供えして、からのネガイ玉をゲットしよう。お供えに使うアイテムは、島で採取できるキノコやくだもの、あるいは釣りで手に入る魚など、食べもの系のアイテムであればたいてい大丈夫だ。奉納数の目安は、P.23のお供えの仕組みで確認しよう。



### 2 ナナシ島の人々や動物のネガイを、からのネガイ玉に吸収!!

悩みを抱える人は、話しかけることでそのネガイをボックルに打ち明けてくれる。話を聞き終わったらネガイ玉を見せよう。そうすれば、その人のネガイを吸いこむことができるのだ。ちなみに、悩みを抱えているのは、人だけとは限らない。犬やヤギといった動物にも話しかけ、悩みをうまく聞き出そう。




### 3 ネガイをかなえれば ネガイ玉がカナエ玉に変化する!

ネガイ玉にネガイを吸いこんだら、そのネガイをかなえるために行動しよう。基本的には、ネガイを吸いこんだネガイ玉を別の人々に見せていけばよい。そうすれば、ヒントや解答が得られるはずだ。その人の望みをかなえ終われば、ネガイの詰まったネガイ玉は、カナエ玉へと変化する。




### 4 集めたカナエ玉をテンジンジャに奉納し 大人のもとをゲットしよう!!

カナエ玉は、テンジンジャの境内に建つ緑色のテンジン石像に奉納する。そうすることで、ボックルの大人のもとが少しずつたまっていくわけだ。大人のもとが一定量たまれば、ボックルはレベルアップして、起きていられる時間が長くなる。なお、カナエ玉の奉納は、いっぺんに行うこともできる。




**大人へ1歩前進!!**



BASIC
●基礎知識／イベントの進め方

## お供えの細かい仕組みを覚えておこう

お供えを行うと、オソナエ箱を取り囲むように土偶の色が変化していく。これは、お供えによって蓄えられたパワーを表している。土偶の色が赤、青、黄色と色濃く点滅すれば、その土偶のお供えパワーは満タン。10個の土偶すべてが、この状態になって、初めてからのネガイ玉を1個入手できるという仕組みだ。

お供えパワーを表す土偶の色は10段階。その色を見れば、現在の蓄積度は一目瞭然。お供え効果はアイテムごとに異なるので、手早くからのネガイ玉をゲットしたければ、効果の高いアイテムをお供えするとよいだろう。

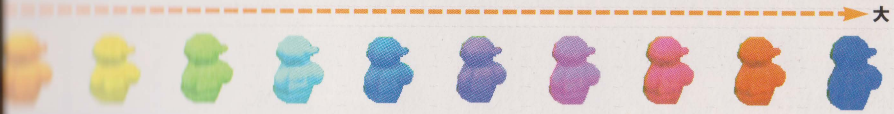


色濃く点滅するのは、その土偶のお供えパワーが満タンになった合図だ。



すべての土偶が色濃く点滅すれば、テンジン石像にからのネガイ玉が出現。

**お供え効果**




### お供えものの基本はキノコ10個!

効率よくからのネガイ玉をゲットするには、各アイテムが持つお供え効果を把握しておくことが重要。おすすめなのが、キノコ類をお供えに使うこと。とくに「ただのキノコ」は、入手しやすいうえに、お供え効果がそこそこあるという点で、かなり優秀なアイテムだ。

**【からのネガイ玉を1個入手するためのお供えものの目安】**

- ただのキノコ×10
- すずめの涙×1+ただのキノコ×2



各アイテムがどのくらいのお供え効果を持っているかは、アイテムデータで確認(P.132~)。



すずめの涙の買取価格は5マネと安いが、お供えに使うと効果は抜群。最適のお供えものだ。

## ヒントつぼからゲームのアドバイスを聞こう

ナナシ島のあちらこちらに点在する「ヒントつぼ」は、調べることで、さまざまなアドバイスをくれる。ヒントつぼの1つは、ゲーム開始直後に役場1Fのロビーで調べることができるので、要チェック。その後も、島の各所でお世話になるので、形をしっかり覚えておこう。

ヒントつぼから教えてもらえるアドバイスは、操作方法やマネ稼ぎ、あるいはアイテムの使い方など、役に立つものばかり。アドバイス ととおり聞くとヒントつぼは消えてなくな 一度聞いた情報は、メニュー画面で何度で 認できる。ゲーム途中で、アドバイスをチ クしたいときには活用しよう。

なお、ヒントつぼがある場所は、下のマ に記している。調べていないものがあれば ップを参考にして探し出すようにしよう。

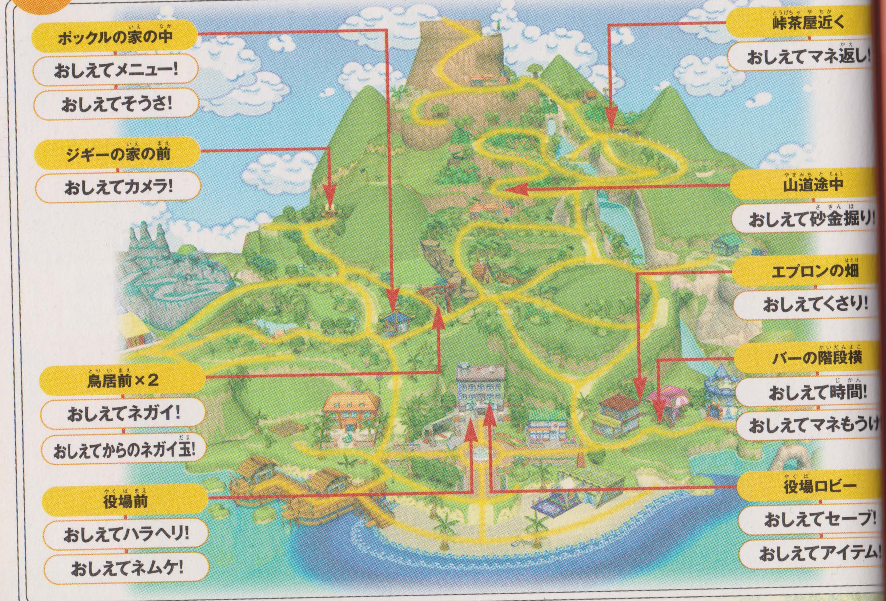


赤、紫、緑と、次々に色を変化させながらキラキラ光る不思議な物体。これがヒントつぼだ。




役立つ情 えてくれ に、消え はマネま す。あり いただこ

### POINT ヒントつぼ配置場所＆ヒントつぼリスト

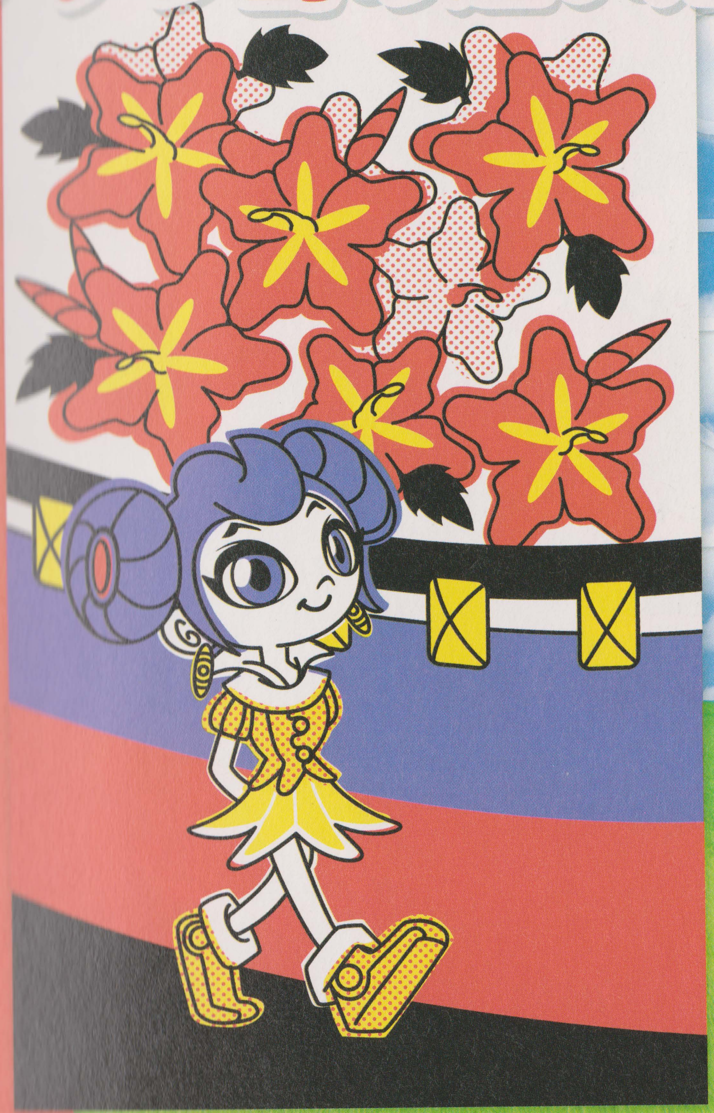









## 施設&キャラクター
# ナナシ島の迷い方



GIFTPIA

# ナナシ島探索路MAP



GUIDE

島内施設ガイド

# 活動範囲が広がったらこまめに施設や人を訪ね歩こう



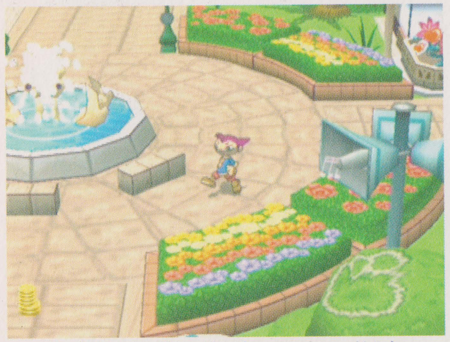
のんびり穏やかな時間が流れるナナシ島。ここでは、そこに住む人々の家や、利用できるおもな施設の概要を紹介していく。どこで何ができるのかを、頭に入れておこう。

## ナナシ島内には自由に遊べる施設もたくさん！

マネを稼いで工事を進めたり、ネガイ玉イベントをこなして活動時間が長くなってきたら、ナナシ島内にあるさまざまな施設を訪ね歩いたりしてみよう。RPGの基本は、あらためていうまでもなく情報収集だ。関係するイベントが発生したときにスムーズな行動をとれるよう、事前にいろいろな仕掛けに触れておこう。

P.29以降でとりあげているテレビやベッドといった設備は、ポックルの日常生活やイベントの進行に関係あるものが多い。なんらかのアクションが行えるので、チェックしよう。

そのほか、島内には、メインイベントの進行に関係なく、のんびり自由に遊べる仕掛けも用意されている。たとえば、役場の屋上に設置されているゾウさんロデオの遊具などがそう。興味を引く遊びの仕掛けがあったら、マネ稼ぎやイベント進行の息抜きとしても、おおいに利用するとよいだろう。



村の中心部は、民家や店が続いてにぎやかな雰囲気。さわれる設備も多いので、まずはこのエリアから探索開始。



遠出できるようになったら、空高くそびえるチョモランや清流のオニギリ川など、自然の宝庫へ足を運ぼう。



## ポックルの家

ポックルの家は、村の中心部から坂道を少し上った場所にある。家の左手には釣り場のひょうたん池、裏手にはネガイ玉イベントで何度も足を運ぶことになるテンジンジャがある。ちなみに、周辺の小道は、ポックルの家族である愛犬のタオの散歩道になっている。







### 屋内



【テレビ】
毎日の天気予報が見られる。朝起きたら必ずチェックしよう。



【チェスト】
こっそりヘソクリできる。ただし、ヘソクリ額は最大1万マネまで。



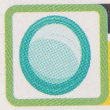
【ベッド】
ベッドに入ってぐっすり快眠。キャッピーが夢に出てくることも……。



【ゴミ箱】
不要のものを捨てられる。持ちものを整理整頓すれば、すっきり爽快。



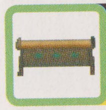
【メモ】
ネムイ精霊に奪われてしまったマネの記録。ページはちぎることも可。



【鏡】
データをセーブできる。成長した自分の姿を、心に焼きつけよう。



【永久冷蔵庫】
冷凍キノコ製造器だ。キノコを入れて一晩冷やせば、ばっちりOK。



【飾り棚】
フィギュアが飾れる。いろいろと並べ、インテリアにもこだわろう。

### 玄関横



【ポスト】
アルバイトの募集など、重要なお知らせが届くことも。毎日チェック！

MAP




## GUIDE ナナシ島役場

ナナシ島最大にして唯一の公共施設。地
階、地下1階の建物で、屋上には、島の風
楽しめる展望台も備えられている。

情けなくも、この役場の地下にある牢屋
ゲームのスタート地点。早々に鉄格子のお
を卒業して、まともな人生を歩きだそう。な
施設は基本的に24時間利用できるが、時
によっては入れない場所もある。




### 1F／ロビー

**【 ふりこみマシーン 】**

マネカードを使ってマネを振り込み、積み立てを行うことが可能。

**【 鏡 】**

セーブが行える鏡。目の前に立って姿を映したら、Aボタンを押そう。

**【 掲示板 】**

アルバイトの募集や島の規則違反防止のポスターなどが貼られている。

### 2F／村長室

**【 本棚の本 】**

埋蔵金伝説について書かれている秘密の本だが、難しくて読めない。

### 3F／資料室

**【 資料 】**

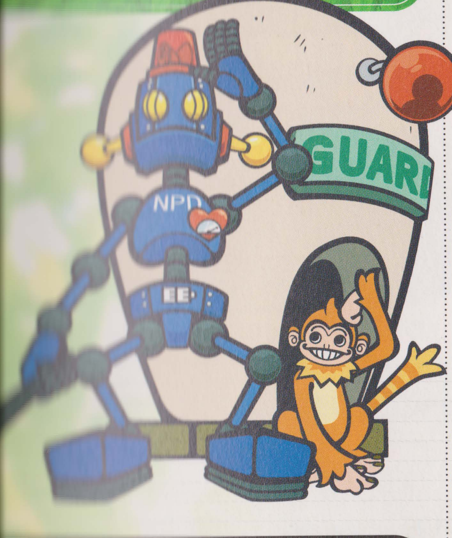
キノコ、植物、さかな、テンジン伝説についての各資料が読める。

### 地下

**【 牢屋 】**

島の規則を破るなどして逮捕された人を、閉じこめるための牢屋。






### 屋上

**【 ナナシスコープ① 】**

1回200マネ。ナナシ灯台付近の景色を、しばらく見ることができる。

**【 ナナシスコープ② 】**

1回200マネ。ドーナツ岩付近の景色を、しばらく見ることができる。

**【 ナナシスコープ③ 】**

1回200マネ。ナナシ花畑付近の景色を、しばらく見ることができる。

**【 自動販売機 】**

200マネでコーク、600マネでハンバーガーを買うことができる。

**【 ゾウさんロデオ 】**

1回300マネ。成績がよければ、豪華な景品（?）がもらえる。

**【 マッポ2号 】**

マッポと同タイプの警備ロボット。しばらくは電池がないので動かない。



保護観察解除以降

## ゾウさんロデオに挑戦しよう!

**61秒以上乗りこなすとアイテムがもらえる!!**

役場の屋上に設置された、ゾウさんロデオは、保護観察解除以降にプレイ可能だ。300マネを払ってゾウさんに乗ると、画面下にコントローラのボタンが表示される。その指示どおりに、すばやく入力を行おう。

入力のタイミングが遅いか、操作を間違ってしまうと、その場で失敗となる。61秒以上ロデオを続けられれば、終了後にアイテムをゲットできるので、がんばって挑戦しよう（アイテムは下記参照）。




最初はコントロールスティックの方向操作だけだが、途中からA、Bボタンも追加され、操作が難しくなるのだ。




たいていの景品は店で買える安物ばかり。だが、ごくまれにレアなアイテムがもらえるので、挑戦の励みにしよう。



島の住民もロデオに夢中のようす。しばらくして来ると、せっかく叩き出した記録が、塗りかえられていることもある。

**【 ゲットできるアイテム 】**

- テンジンのフィギュア3
- コーク
- インスタントカメラ
- トイレットペーパー
- いっぱしの釣り竿

GUIDE

## ナナシマート




営業時間 **AM 07:00 ~ PM 11:00**

ナナシ島のショッピングスポットだ。さすがに24時間営業とはいかないものの、ショップは朝早くから夜遅くまで開いており、品ぞろえもなかなか。だが、ここでは、買いものよりもアイテムの売却が利用の中心となるだろう。たいていの品物はこの店で買い取ってくれるので、アイテムを入手したら、とりあえず店長に見せてみよう。




| 販売商品／回復カロリ | 値段 |
|---|---|
| コーク／200 | 200 |
| シェーク／350 | 300 |
| ナナシのおいしい水／80 | 150 |
| フライドポテト／650 | 500 |
| ハンバーガー／800 | 600 |
| ケーキ／500 | 400 |
| カップめん／280 | 250 |
| おもちゃの釣り竿／— | 3000 |
| インスタントカメラ／— | 100 |
| トイレットペーパー／— | 100 |

### 屋外



**【ゴミ箱】**

**腐った食べものやゴミなど、いらないアイテムを捨てられる。**

10万マネ達成後

## ナナシ島宝くじを当てよう！

**3桁の番号を入力できる宝くじが7日サイクルで発売される！**

ナナシ島の宝くじは、3桁の好きな番号を入力する形式のくじで、10万マネ達成以降、ナナシマートで購入可能となる。1回の販売で買える宝くじは1枚のみだが、好きな番号は、最大3つまで入力できる。ただし、1つ番号を入力するごとに1000マネの支払いが必要なので、あらかじめ資金調達をしておこう。

当選番号の発表は、発売開始日から7日後の正午。交換期限は、次の当選番号決定前まで。

### ナナシ島宝くじ賞金

- **1等賞→100万マネ（3桁とも当たり）**
- **2等賞→20万マネ（下2桁当たり）**
- **3等賞→1万マネ（下1桁当たり）**
- **残念賞→ナナシくんステッカー**

※開催回数の下1桁が7の回（第7回、第17回、第27回…）ラッキー7の回で、当選賞金が倍になる。

### 当たりくじの交換期間

**次回の当選番号が決まるまで（7日後の正午）の間。**

**宝くじの値段……1番号につき1000マネ**



ナナシFMで当選番号を発表するが、聞きのがしても問題ない。宝くじ交換時に、店長がちゃんとチェックしてくれる。



宝くじが当たると、3Fの手すりに、何
ゲットしたのかが
される。狭い島ゆえ
密で大マネ持ちにな
は難しそう。





## キッチン

営業時間 **AM11:00 ~ PM10:00**

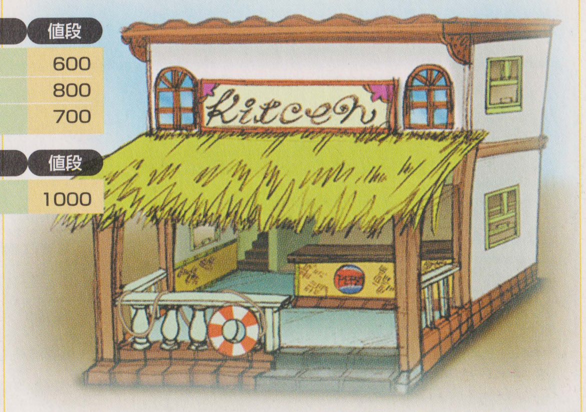
キッチンでは、とれたての新鮮素材を使った料理が食べられる。メニューは、店内で食べるイートインが3種類に、持ち帰りができるテイクアウトが1種類。どれもちょっぴり値段は高いが、それは新鮮素材をたっぷり使ったオーガニック料理。食べればおなかも大満足だ。

店内を通りぬけて裏庭に出ると、畑がある。ここのエプロンが、料理の素材となるナナシイモを育てているのだ。採取しても怒られないので、いざというときはいただいてしまおう。




| イートインメニュー／カロリ | 値段 |
|---|---|
| [illegible]／850 | 600 |
| [illegible]イタメ／1000 | 800 |
| [illegible]カレー／900 | 700 |

| テイクアウトメニュー／カロリ | 値段 |
|---|---|
| [illegible]弁当（大盛）／400 | 1000 |




### 1F／キッチン



**【カウンター】**

**キッチンのカウンター。料理を注文するときはここの前に立って行おう。**



**【電灯のスイッチ】**

**キッチンの明かりをつけるためのスイッチ。外が暗くなるとつけられる。**

### 2F／エプロンの寝室



**【クローゼット】**

**中には、エプロンの夫であるマドロス愛用の釣り竿がしまってある。**

### 庭



**【畑】**

**ナナシイモを栽培している畑。目の前で引っこぬいて食べても大丈夫。**



**【マドロスの墓】**

**こんな場所にも、ネムイ精霊が隠れている場合がある。**



**【花瓶】**

**お墓の横に花瓶がある。お参りのときは、南国フラワーを活けよう。**

GUIDE

# バー オスメス

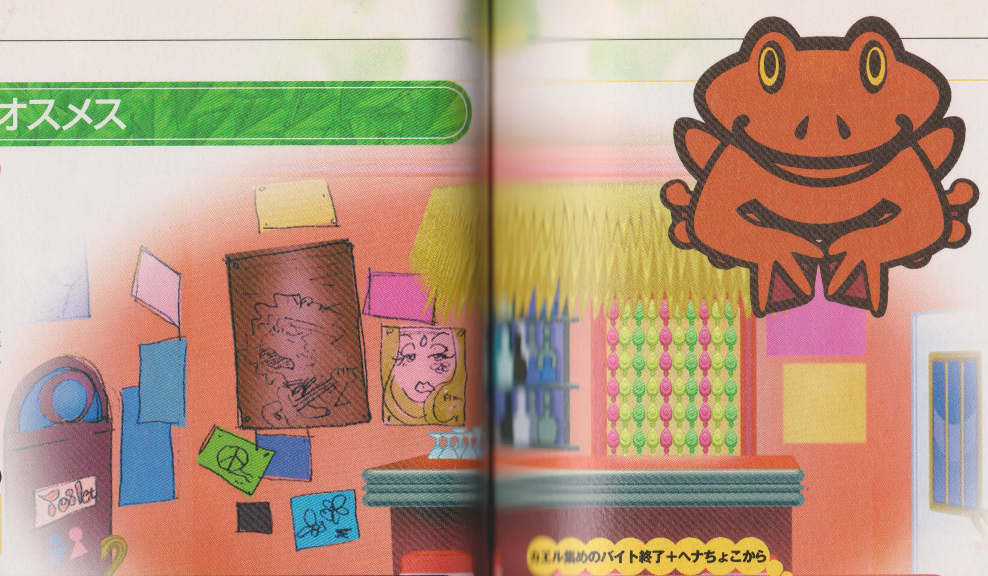
**営業時間** PM8:00 ~ AM5:00

★おチビさん未満入店おことわり

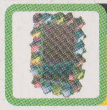
扉を開けると、そこに広がるのはおチビさん未満お断りの、妖しい大人の世界。バー「オスメス」は、ナナシ島の夜の社交場なのだ。

ここでは、シェークやウメドリンク（規則違反！）がタダで飲めるほか、1曲100マネでジュークボックスの音楽を聴いたり、持ちマネを賭けたカエルレースを楽しんだりできる。

| ドリンクメニュー／カロリ | 値段 |
|---|---|
| シェーク／― | 0 |
| ウメドリンク／― | 0 |



## 店内



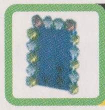
**【鏡】**
ゲームデータをセーブできる鏡だ。自分の姿を心に焼きつけておこう。



**【ジュークボックス】**
ナナシFMで放送中のミュージックを、1曲100マネで好きに聴ける。



**【トイレ】**
きれいに掃除されたトイレ。ちゃんと、腰かけて使うことができる。



**【トイレの鏡】**
ボックルの背よりも高い位置にあるため、この鏡でのセーブは不可能。

## 2F／ピービーの部屋



**【カエルつぼ】**
カエルを保管しておく入れもの。最大で95匹まで入れることが可能。

## ジュークボックス／タイトル&アーティスト

1. EL LLORON／小松真知子とタンゴクリスタル
2. Nocturne／moai
3. Fruits of Love／SIX SQUARES
4. Wertes Baum／Akino
5. ASTRO／エイプリルズ
6. 猫横町／BOSSA 51
7. Close Down／Kaimy plants
8. 増殖／FUZZ PROPOSAL
9. 役人#4／MUMU
10. leftover fed／oscillator
11. pop error song／加古裕三
12. SUN GOES DOWN／REDNECK TRIO
13. THE WINSTONS' SHOW／THE WINSTONS
14. right from wrong／yet
15. FREE SLOW／ECHO MOUNTAIN
16. BOXBOX／6nin
17. icicle／snoweffect
18. Dig That Beat／The Travellers
19. キンニャモニャ／こまち
20. おとなのおゆうぎ／しぼり ようたろう

★ ラ・チートトイツ／チグニータ

※ラ・チートトイツは、ネガイ玉イベント39「レコードかけて」終了後、ジュークボックスに追加される。





MAP




カエル集めのバイト終了+ヘナちょこから

## カエルレースで賞金稼ぎ

**手堅くいくか大穴勝負か 手に汗握るミニギャンブル！**

カエルレースは、5匹のカエルに短距離レースをさせ、1着を予想するというギャンブル。レースに出場する各カエルには、賭け金の倍率と走行タイプが定められている。そのデータを参考にして、1着でゴールできそうなカエルに、好きな金額を賭けていこう。

バー「オスメス」の営業時間内なら、いつでも挑戦可能だ。始めたいときには、カウンターにいるママのピービーに話しかけよう。



Aボタンを連打すれば、賭けているカエルを応援することができる。ただし、レース展開にはまったく影響しない。




Zボタンを押すと、カメラの視点が切りかわる。4種類から選べるので、見やすい視点で観戦すれば臨場感もたっぷり。

カエル集めバイト発生後

## カエル集め

**ナナシ島内のカエルを気長にゲットしていこう！**

カエル集めのバイト発生（P.96参照）後、島にはカエルが大発生。その数はなんと95匹。これらをすべて集め、2Fの寝室に設置されたカエルつぼに入れよう。そうすれば、ごほうびがもらえるのだ。カエルの出現位置は、P.144〜145で紹介しているのでチェックしよう。

**【ゲットできるアイテム】**

◎テンジンのフィギュア4



1日に出現するカエルの数は決まっている。これらをすべて集めると、翌日以降に再びカエルが出現する仕組みだ。



狭い場所でジッと動かないカエルは、ボックルがなんらかのアクションをとれば動きだす。いろいろと試してみよう。




## GUIDE ナナシホテル

**営業時間** 24時間

ホテルとは名ばかり。ルームナンバーは振られているが、2Fの部屋はすべて、オーナー家族であるグランバーヤとルミコ、そしてチビタに占拠されており、宿泊客が利用できるのは、3Fの部屋だけになっている。

ほぼ1日、占いをするバーヤがカウンターにいるので、なにかあったら訪ねるとよい。

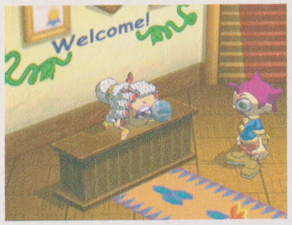


保護観察解除以降

### バーヤの占い

**ナナシ島住人の写真を見せれば鼻ちょうちんで占ってもらえる！**

ナナシ島住人のことを、1回100マネで占ってもらえる。その人になにか変化があれば教えてもらえるので、どうしたらよいか行動に迷ったときに、利用してみるとよいだろう。

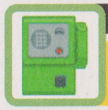



前代未聞の鼻ちょうちん占い。その光景を見るかぎりはかなりウサンくさいが、的中率はほぼ100%で信頼できる。

| バーヤの占い代金 |
| --- |
| 1回につき100マネ |

**1F／ロビー**


【つぼ】
手に持っているアイテムを吸いこんでしまう、強力なゴミ箱。


【電話】
自宅、シマソト、村長室の3か所にかけることができる。

**2F**


【202号室の窓】
202号室はバーヤの部屋。窓の外には、洗濯物を干せる。


【202号室のタンス】
中には、バーヤのとっておきの秘密が隠されている……？







【ゲットできるアイテム】
★ハート（最上階）

## GUIDE ナナシ灯台

ナナシ島の海を照らす灯台は、長い間沈黙を続けている。つまり、故障中なのだ。島に観光客が来ないのは、この灯台の故障に原因があるのだが、修理する気配はいっこうに見えない。心霊スポットとの噂さえ流れているのだ。

**1F**


【ブレーカー】
4つのブレーカーすべてに電気を通せば、灯台の電源は復活するはず。

**最上階**


【ライト】
ライトにはレンズが入っておらず、当然電気も通っていない。

## GUIDE ナナシFM

朝と夜の1日2回、ナナシ島全域に音楽番組を流している。そのほか、不定期で、島民を質問攻めにする人気番組「キーパーソン」や、ローカルニュース、宝くじの当選発表も行っている。さらに、島の安全にかかわる緊急放送を行う役割も担っている。




【自動販売機】
200マネでコーク、600マネでハンバーガーが買える。


【ゴミ箱】
いらないものを捨てられる。ゴミを拾ったら入れよう。

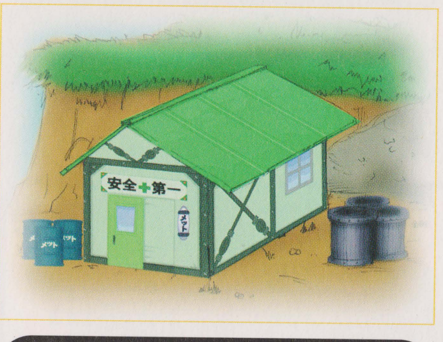

【植木】
水をたっぷり吸った植木鉢。ネムイ精霊が隠れていることも。

局の裏手の小浜はディブの逃避場所!!



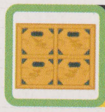
GUIDE

# ヘル・メットの家




これぞ男のひとり暮らしというたたずまいのあばら屋。ここでは、家の主であるメットとチンチロ勝負ができる。
細かいルールについては右で説明するが、あまり熱中しすぎて、チンチロ貧乏にになってしまわないように注意。メットを反面教師にして生きるほうが得だ。

## あばら屋内



【タンス】
大事な全財産がしまってある。無断で開けると怒られる。

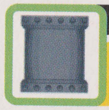


【扇風機】
スイッチを入れると、テーブルの上のノートが開く。



【ノート】
ノートには、メットのギャンブル必勝法などが記されている。

## 屋外



【鋼鉄の管】
工事用のものだろうか。側面にはメットの落書きが……。




【ドラム缶】
家の東側に置いてある。隣にある鋼鉄の管には、入って遊べる。

ハナたれから

## チンチロで男の勝負

### 賭け金が倍になるミニギャンブル

通常は、勝負を挑んで負ければ、そこで終了となる。しかし、勝った場合は「バイバイゲーム」に挑戦できる。これは、サイコロを1つ振って、その目が4以上か3以下かを予想するゲーム。うまく当たればチンチロの賭け金が倍になり、はずれれば0になってしまう。
バイバイゲームに挑戦するかどうかは、チンチロに勝ったあとで決めることができる。挑戦を断って手堅くマネを得るか、一発勝負に出るか、よく考えてから決めよう。




確率50%を高いと見るか低いと見るかは、プレイヤーしだい。手堅くいくなら控えよう。

### チンチロのルール

- サイコロを3つ振る。
- ゾロ目（2個のサイコロの目が同じ数になること）以外のサイコロの目を「出目」と呼び、その出目の大きさを相手と比べ、大きいほうが勝ちとなる。
- 出目が出なければ、3回までサイコロを振れるが、それでも出目が出ない場合は「出目なし」で負けとなる。
- 親が3回振っても出目が出ない場合は、子の2倍勝ち。親と子の出目が同じなら、親の勝ちとなる。

### 「親の役」と「親子両方の役」

- シゴロ／親の出した目が4、5、6なら、親が即勝ちになり、子の負けは賭け金の2倍となる。
- ヒフミ／親の出した目が1、2、3なら、親が即負けとなり、親の負けは賭け金の2倍となる。
- 親でも子でも同じ目が3つ出て勝つと、1は10倍、2は2倍、3は3倍、4は4倍、5は5倍、6は6倍の勝ちとなる。







MAP



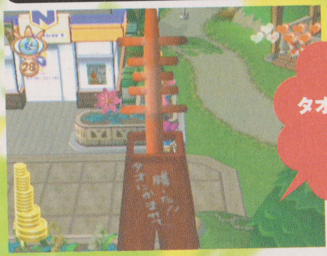

POINT 島の4か所に書き記されたメットの「ギャンブル必勝法！」

メットの家の扇風機をつけると、テーブル上のノートが見られるようになる。それを読めば、メットが島のあちらこちらに、「ギャンブル必勝法」を書き記したことがわかるはずだ。書き記した場所は4か所で、下記のとおり。
4つの必勝法のうち、確たる効果が期待できるのは、「メイヤー邸の噴水で手を洗った」というものだけ。そのほかは、気休めと考えよう。

✻ロープウエー✻




✻鉄塔✻




✻ナナシ大橋✻




✻鋼鉄の管✻






## GUIDE ナナシ大橋

★10万マネの積み立て達成後に使用可能

オニギリ川に架かるナナシ大橋。この橋は、山あいにある峠茶屋や、その先に建つ山小屋へアクセスするために利用したい。

橋を渡らなくても、峠茶屋や山小屋へは行けるが、曲がりくねった山道を通らなければならないので、時間がかかって不便。時間を有効に使うためにも、早めに開通させよう。



## GUIDE ロープウエー

| 営業 | 営業24時間? |
|---|---|

★200万マネの積み立て達成後に使用可能

ロープウエーは、チョモラン山の中腹と山のふもとをつないでいる。開通させるためには、200万マネという高額の積み立てが必要だ。だが、ロープウエーの移動スピードは、とんでもなく速くて爽快。チョモラン山とふもとまでの往復が、断然楽になるはずだ。

**【ゲットできるアイテム】**

★ハート（ふもとの駅構内）



### POINT みどりキノコを食べてゴシンボクの話を聞こう

ロープウエーふもとの駅近くにひっそりと立つゴシンボクは、樹齢500年というナナシ島のシンボル的存在の木。このゴシンボクと、たまには静かに対話してみよう。話の大半は哲学的な内容だが、繰り返し聞くうちに、「キャッピーに何回殴られた」とか、「おさるに何勝した」といった、ゲーム内容を確認できるメッセージを聞ける。

対話するためには、みどりキノコを食べる必要があるが、みどりキノコは、テンジンジャの境内やひょうたん池の敷地に生えている水かけ草に水をかければ、簡単に手に入る。念のために記しておくと、水かけ草はスコールでは開かない。バケツの水かナナシのおいしい水をかけよう。




↑さすが樹齢500年だけに、その話には考えさせられるものが多い。ポックルの人生にも役に立つ……!?



## GUIDE 峠茶屋

| 営業時間 | 24時間 |
|---|---|

はるばる山道を登ってきた旅人の、憩いの場所だ。茶屋には自動販売機しか置いてないので、購入できるものは、コークとハンバーガーに限定される。だが、ナナシマートと同様に、ほとんどのアイテムは買い取ってもらえる。こちらは24時間営業なので、ナナシマートとうまく使い分けをしていこう。




**【自動販売機】**




コークとハンバーガーが買える。当たりが出ればもう1個！

保護観察解除以降

## キノコ染め

**カラーキノコを使ってイメージチェンジ！**

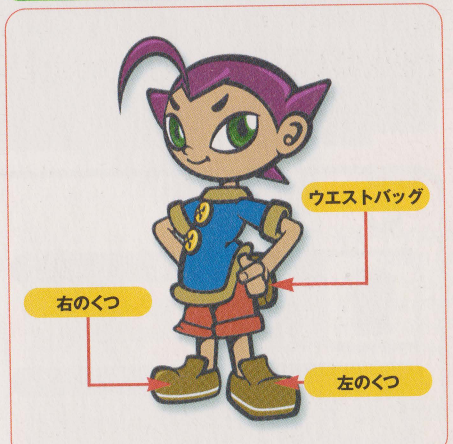
峠茶屋では、キノコ染めを楽しめる。これは、ポックルのウエストバッグと両方の靴の色を変えられる、愉快な仕掛けだ。

やってみたいときは、染めたい色のキノコを茶娘に渡してから9800マネを支払い、染める場所を指定すればOK。万一気に入らなければ、ただのキノコと500マネでもとの色に戻してもらえる。気軽にチャレンジしてみよう。



←高価な、みずいろキノコでコーディネート。このように自分だけのポックルを作ってみよう。

**染められる場所**




**キノコ染め**（1か所につき）

染めたい色のキノコ+9800マネ

**染め戻し**（1か所につき）

ただのキノコ1個+500マネ

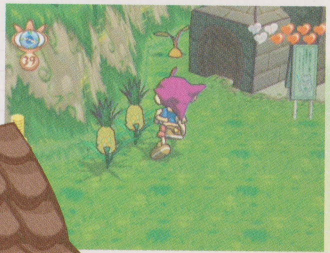



## GUIDE 山小屋

**★100万マネの積み立て達成後に使用可能**

100万マネの積み立てを達成すると、利用できるようになる。山小屋では、セーブが行えるほか、ベッドで休むこともできる。チョモラン山やナナシ花畑方面を探索する際に、ふもとの家に帰る道のりを心配する必要がなくなるので、ぜひ手に入れたいところだ。

なお、山小屋内には大きな飾り棚があり、ここにフィギュアを飾ることができる。また、屋外ではニワトリも飼うことができる。



山小屋の裏手には、密かにヘンブーが生えている。ナナシイモが生える場所から奥へ入ろう。



チョモラン山付近探索の拠点として活用しよう！

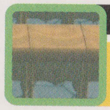
### 山小屋内



**【鏡】**
セーブが行える。ここの鏡は、ポックルの全身を映せるほど大きい。



**【ベッド】**
ふもとの家のベッドよりかなり大きい。ぐっすり眠れそうだ。



**【飾り棚】**
フィギュアなどが飾れる棚で、置けるスペースは全部で30ある。

### 庭



**【ニワトリ小屋】**
水をやれば、ニワトリの数を増やすことができる。たまごも採れる。



**【ホルン】**
山小屋の持ち主にのみ演奏することが許された、特別なホルン。

**【ゲットできるアイテム】**
★ハート（山小屋内部）





保護観察解除以降

## 夜露死苦！

**ヤンキーになって峠の坂を暴走滑走！**




きいろキノコは不良のはじまり!?

これがナナシ島の暴走スタイル!!

山小屋の脇にある急な坂道を登ると、「ヤンキー座りに注意!?」という看板が立っている。

一見なんのことだかわからないだろうが、実は、きいろキノコを食べた状態でこの看板を調べると、坂道を滑るミニゲームに挑戦できる仕掛けなのだ。坂滑りの要領は、基本的にはゾウさんロデオと同じ。途中で、コントロールスティックの方向を示す表示が画面に出るので、その指示に従ってコマンドを入力していこう。

なお、すべての入力に成功すれば、気持ちよくナナシ大橋を越えられるが、失敗すると、体力を消耗してハラが減るので注意しよう。



入力タイミングが遅いか、間違えると失敗。ふつうに歩くより、ハラが減ることになる。

**【ゲットできるアイテム】**
★ハート（ゴールまでたどり着いた場合）

### 滑走ルート



**スタート**
看板を見ると「夜露死苦！」のかけ声とともにスタート。画面の表示に合わせて方向を入力していこう。

**オニギリ川分岐点**
山小屋前、山小屋と峠茶屋の中間地点、そしてオニギリ川との分かれ道で、次々と画面の表示が変化する。

**峠茶屋前**
峠茶屋を通りすぎたあたりで、4回目の表示が現れる。応援してくれる茶娘に気をとられないように注意。

**街灯前**
坂道のいちばん下に立つ茶屋のノボリ付近で5回目の入力。成功すれば、街灯にはね返って方向転換できる。

**ナナシ大橋ゴール**
ナナシ大橋にさしかかる手前で最後の入力。成功すれば、橋を飛び越えて着地。初回にはハートを拾える。



BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
GUIDE ●施設&キャラクター／島内施設ガイド




## GUIDE チョモラン山

ナナシ島の北側にそびえるチョモラン山は、300年前に大噴火した経緯を持つ休火山。山頂へ登れば、ぽっかりと大きく開いた火口をのぞきながら、周囲をめぐることができる。

登山道の途中には、休憩所もある。そこには、ナナシ岩の景色が眺められるナナシスコープのほか、顔を出して遊べるナナシくんボードが設置されているので、立ち寄ってみよう。



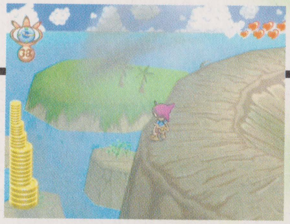
【 ナナシくんボード 】

裏から顔を出して遊べば、ポックルも大喜びすること間違いなし。



【 ナナシスコープ 】

1回200マネ。ナナシ岩付近の景色を見られるが、雨の日は使用不可。



チョモラン山の頂からは、島周辺の雄大な海景色が楽しめる。ここまで来たら、じっくり堪能しよう。

【 ゲットできるアイテム 】

★メイヤー家の財宝（P.80参照）

保護観察解除以降

## おさる対決!

### 勝負に勝ってアイテム&マネを守れ!

ナナシ花畑からの帰り道で、さるに勝負を挑まれることがある。捕まったら逃げられないので、覚悟を決めて臨もう。おさる戦では、まずジャンケン勝負をする。これで、先攻か後攻かを決めるのだ。攻撃の順が決まったら戦闘開始。攻撃側は攻撃する場所を、防御側は防御する場所を、それぞれ上、中、下段の中から選択していけばよい。




負けると、所持マネの半分かアイテム1つを取られるが、再挑戦して取りもどすことも可能。




【 ゲットできるアイテム 】

★おさるの秘薬（勝利時のみ）





## GUIDE パーターの家

ポックルの友だちパーターの家で、ポックルの家の坂を登ってすぐの場所にある。一応、家とヤギ小屋は別棟になっているが、パーターは家のドアが壊れたことをきっかけに、常にヤギ小屋でヤギと寝食をともにしている。

ちなみに、ヤギ小屋の軒先は、ポックルの愛犬タオの避難場所。エサをあげ忘れるとそこで1日中寝ているので、ようすを見にいこう。



【 ゲットできるアイテム 】

★ハート（パーターの家の中）

### パーターの家



【 花瓶 】

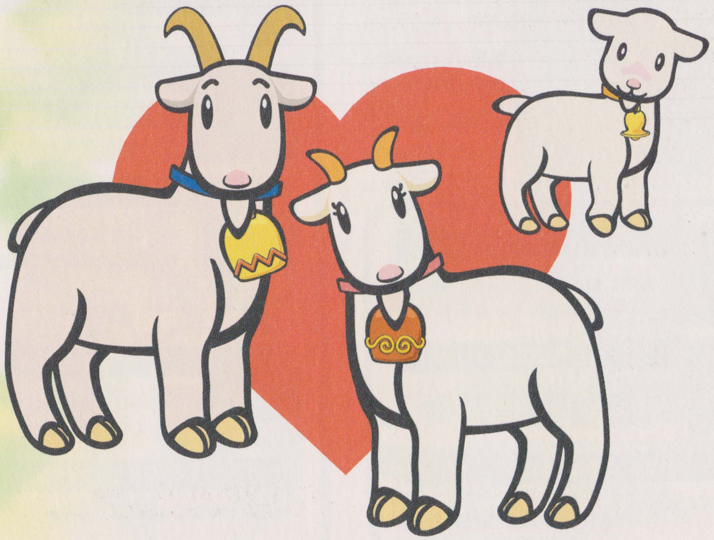
テーブルの上に置いてある花瓶。南国フラワーを活けてあげよう。

### ヤギ小屋



【 ホルン 】

台の上に乗って吹くと、窓の外にエンシーノが現れる。






## GUIDE ヨノハテ温泉

★レベル7「きっず」以降に立入可能

ナナシ島の西側に位置する温泉地。湿気が多い場所なので、キノコの宝庫でもあるが、温泉へと続く道は、背よりも高い段差で区切られているため、簡単には入れない。

このエリアを本格的に探索できるのは、ゲームが後半にさしかかってからとなる。




温泉の入口は崖になっているので、背の低いボックルには登ることができない。越えるには、なにかに乗る必要がある。

**【温泉】**



岩場に囲まれた露天風呂。ゆっくり浸かれば疲れもとれる!?

**【洞窟入口】**



崖崩れ後に発見できる。内部は、ガスのために足場が不安定。

**【ゲットできるアイテム】**

★ハート（洞窟内）

## GUIDE ジギーの家

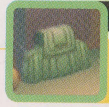
自然を愛するジギーの家は、まさにその生き方を地でいくような造りとなっている。木の上に建てられたこの家は、1部屋しかないシンプルな構造で、鍋やランプといった最低限の生活必需品しか置いていない。

家の西側に位置する崖はジギーの瞑想場所で、そこに立ってAボタンを押すと、シマウラとヨノハテ温泉を見わたすことができる。



### 屋内

**【リュック】**



ジギー愛用のリュック。調べるとバーヤの写真が手に入る。

**【鍋】**



キノコを煮るための鍋。ジギーは毎日これを食べているらしい。

### 屋外

**【瞑想場所】**



ジギーは、午前中ここに座ってじっくりと瞑想にふけっている。

**【ゲットできるアイテム】**

●バーヤの写真（屋内のリュック）









## GUIDE エジンソ・エレクトロニクス

ヨノハテ温泉地の入口前の坂を下ると見える、このエジンソ・エレクトロニクス。ナナシ島の中でひときわ目を引く近代的な建物だが、それもそのはず。ここは、島内に住む天才科学者、エジンソ博士の研究所なのだ。

研究所内に入るには、パスワードを入力するイベントを成功させなければならないが、一度解いてしまえば、あとは出入り自由となる。



### 屋外

**【ドアホーン】**

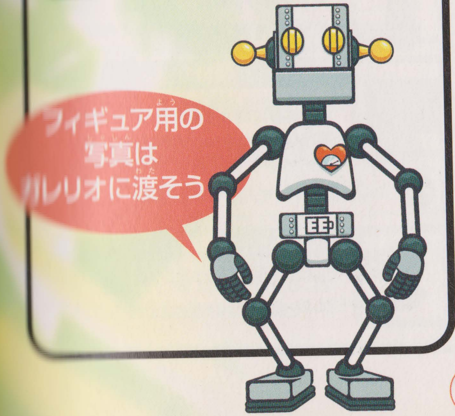


研究所へ入るには、ここでパスワードを入力する必要がある。

**【フィギュア・マシーン エジポン】**



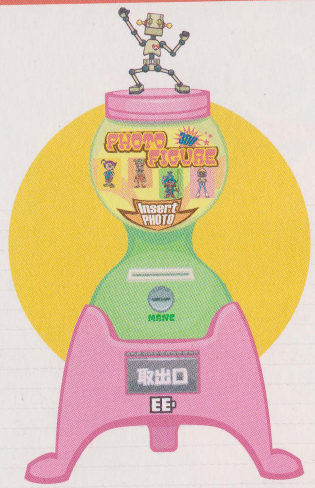
ナナシ島住民のフィギュアが買える。めざせコンプリート！




ネガイ玉イベント13以降

### エジポン

**ナナシ島民のフィギュアをコレクションしよう!!**




住人のフィギュアを手に入れるためには、まず、フィギュアにしたい人物の写真をガレリオに見せる必要がある。フィギュア用のデータをインプットするためだ。

データ入力が終われば、翌日には購入できるようになる。最初の価格設定は高めだが、購入数が増すと値崩れするので、機会を見て、どんどんコレクションしていこう（P.141参照）。




フィギュアは全26種類。なにが出るかは運まかせで、収集には、根気と手間とマネが必要だ。

**エジポン料金**

●1～11個目購入まで→1個9800マネ
●12～21個目購入まで→1個4980マネ
●22個以上→1個980マネ




## GUIDE メイヤー邸

ナナシ島の村長メイヤーが、娘のキャッ
と2人で暮らしている。ナナシ島一の
1Fのロビーを通りぬけて奥の扉を開けると
んでもない広さの食堂に行きあたる。そこ
た、非常に豪華な内装となっている。

1Fロビーの階段を上ると、2人の個室に
ことができる。向かって左の部屋がキャッ
右がメイヤーの部屋となる。



### 玄関～庭



**【イルカの噴水】**
イルカをかたどった噴水を調べれば、水で手を洗うことができる。



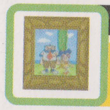
**【畑】**
屋敷の左手にある。昔、キャッピーの母カレンが作物を育てていた。

### 1F／ロビー

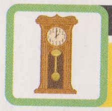


**【木彫りの置物】**
なにやら謎めいたメッセージが記されているので、調べてみよう。

### 2F／廊下



**【額縁の写真】**
メイヤーとキャッピーのツーショット写真。その額縁には落書きが……。



**【時計】**
大きな振り子時計。ここにも、なにやら謎のメッセージが記してある。



**【額縁の絵】**
木々の緑に萌えるチョモラン山の絵。額縁にはメッセージが刻まれている。

### 2F／キャッピーの部屋



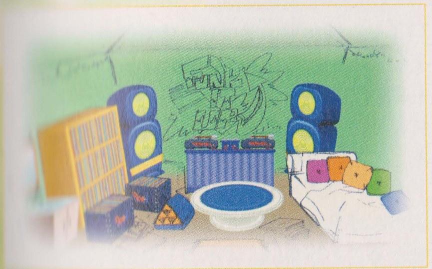
**【花瓶】**
なにも差されてないので、南国フラワーを飾ってあげるとよいだろう。





## GUIDE DEEJの家

ナナシFMの放送を一手に引き受けるDEEJの機材だけあって、まるでスタジオ。部屋の4分の1を占めるDJブースを見れば、彼女の音楽に注ぎこむ愛情の深さがわかるはず。



### 屋内



**【DJブース】**
家にいるときは、ここでお気に入りの音楽を聴いている。



**【レコードBOX】**
大量のレコードが入ったケース。とにかく、すごい数だ。

**【ゲットできるアイテム】**
●ノスタルジア（レコードBOX内／P.127参照）

## GUIDE アンの家

女優をめざしているというアンの家は、狭いながらもインテリアがおしゃれ。照明つきの鏡台やドレスでいっぱいのクローゼットもあり、気分はすでにホリウッド女優!?



### 屋内外



**【ポスター】**
お気に入りのドーナツ岩や、女優のポスターが飾ってある。



**【洗濯物】**
干しっぱなしの下着。この下を通るとなにやら変な音が……。

**【ゲットできるアイテム】**
●アンのパンツ（屋外／P.112参照）

ナナシ島民の日課公開

GUIDE

# 島民の生活パターンを把握してイベント進行に役立てよう



ナナシ島の住人たちは、それぞれ自分の生活パターンを守って暮らしている。みんながどんな日常を送っているのか、そのスケジュールをちょっとのぞいてみよう。

## 島民と話をして情報を収集しよう

P.51以降では、ナナシ島の住人全員のおもなタイムスケジュールを紹介している。例外はあるが、住人は、ふだんは、それぞれのキャラクター紹介の下に記した、タイムスケジュールに沿って行動している。なにか用事ができた際は、時間と居場所を確認して訪れよう。

とくに用事がなくても、毎日あいさつしておきたいのはキャッピー。彼女の情報は、ネガイ玉イベントの発生に結びつくものが多いのだ。

つまり、悩んでいそうな人の情報をよく把握しているというわけ。その点は、チビタやルミコも同様。なにをすればよいのかわからない状況に陥らないためにも、機会があるごとに世間話をして、情報を収集しておこう。

なお、ネガイ玉イベントの主役になっているような場合は、記載した行動とは違うパターンをとることが多い。イベント時の行動に関しては、P.90～を参考にしてほしい。




キャッピーは、毎朝広場のベンチに腰かけている。ここであいさつをかわし、基本的な情報を入手しよう。




ルミコもかなりの情報通。買いものなどの用事だけですませないで、世間話にも花を咲かせてみよう。



### CHARACTER ポックルを大好きな女の子

会話をしなかった日の翌日は、玄関先で出待ちするほど、ポックルが大好き。毎日、しっかり声をかけてあげよう。

## キャッピー




日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | 広場のベンチ。 ※前日に会話をしなかった場合、ポックルの家の前。 |
| 10:00 | ～ |
| 11:00 | |
| 12:00 | 噴水前で、チビタとままごと。 |
| 13:00 | ～ |
| 14:00 | |
| 15:00 | かたづけ→玄関前の噴水で手洗い（45分ごろ）。 |
| 16:00 | キャッピーの部屋・化粧台前。 |
| 17:00 | ～ |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | キャッピーの部屋・ベッドでお休み。 |
| 22:00 | ～ |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | キャッピーの部屋・起床。 |
| 8:00 | キャッピーの部屋→広場のベンチ。 |




### CHARACTER ナナシ島の村長さん

口を開けば、マネのことばかり語る人物だが、娘のキャッピーのことを大事にしている。ポックルとの仲にもけっこう寛大。

## メイヤー




日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | 村長室で仕事。 |
| 10:00 | ～ |
| 11:00 | 村長室→1Fロビーの鏡前→広場。 |
| 12:00 | 広場のベンチで昼寝。 |
| 13:00 | 広場のベンチ→村長室。 |
| 14:00 | 村長室で仕事。 |
| 15:00 | ～ |
| 16:00 | 村長室（30分ごろ）→1Fロビーの鏡前→広場。 |
| 17:00 | 広場のベンチで一息（30分ごろ）。 |
| 18:00 | 広場のベンチ→帰宅。 |
| 19:00 | ～ |
| 20:00 | メイヤー邸リビング。 |
| 21:00 | メイヤーの寝室（30分ごろ）。 |
| 22:00 | ～ |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | メイヤーの寝室→役場。 |



いつ訪ねても、メイヤーはきちんと起きている

CHARACTER

## ポックルの大事な家族

ポックルと一緒に暮らしている。食いしん坊なので、毎日きちんと食事をあげよう。とくに、おしゃぶりホネが大好物。

### タオ tao



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ポックルの家の前。 |
| 10:00 | ～→話しかけて後を追っていくと散歩する。 |
| 11:00 | ポックルの家の前で昼寝。 |
| 12:00 | ～ |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | ポックルの家の前→パーターの家。昼寝。 |
| 16:00 | ～ |
| 17:00 | パーターの家→ポックルの家の前。 |
| 18:00 | ～ |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | |

エサが切れると家出する!
→1日中、パーターの家のヤギ小屋前にいる。

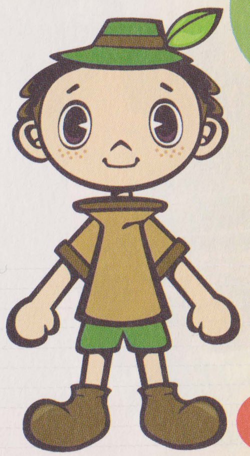


CHARACTER

## ヤギを愛する少年

かたときもヤギのそばを離れない、ヤギ大好き少年。村の中心部へと出かけてくることは、ほとんどない。

### パーター



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | 放牧場で睡眠。 |
| 10:00 | ～ |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | 放牧場を出発。 |
| 16:00 | ～ |
| 17:00 | |
| 18:00 | ヤギ小屋。 |
| 19:00 | ～ |
| 20:00 | ヤギ小屋で就寝。 |
| 21:00 | ～ |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | 起床→ヤギにエサやり。 |
| 6:00 | ～ |
| 7:00 | |
| 8:00 | ヤギ小屋→放牧場。 |

眠るのもヤギと一緒!



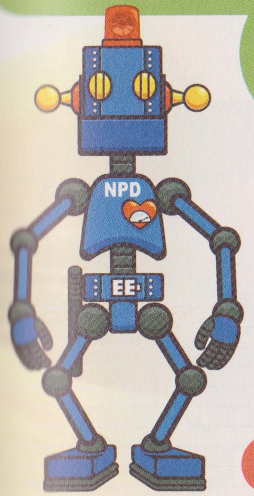



CHARACTER

## 島の治安を預かるおまわりさん

ゲーム序盤は保護観察官として、ポックルのそばにぴったりと張りついて行動する。タオと仲よしで犬語の通訳もできる。

### マッポ mappo



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | 役場前・ポリスステーション→メイヤー邸前。 |
| 10:00 | メイヤー邸前。 |
| 11:00 | ～ |
| 12:00 | |
| 13:00 | 巡回／メイヤー邸前→噴水。 |
| 14:00 | 噴水→ナナシFM局。 |
| 15:00 | ナナシFM局→役場前・ポリスステーション。 |
| 16:00 | |
| 17:00 | 役場前・ポリスステーション。 |
| 18:00 | ～ |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | ～ |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | |



CHARACTER

## 自然のままに生きる男

近代化されていく島の生活を嫌い、1人村はずれで気ままに暮らしている。毎日キノコを食べ続ける偏食家でもある。

### ジギー ziggy



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ジギーの家→家の西側展望台。 |
| 10:00 | 家の西側展望台で瞑想？ |
| 11:00 | ～ |
| 12:00 | 家の西側／木陰で昼寝。 |
| 13:00 | ～ |
| 14:00 | |
| 15:00 | 家の西側→テンジンジャ。 |
| 16:00 | テンジンジャ→ジギーの家。 |
| 17:00 | ジギーの家。 |
| 18:00 | ～ |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | ※LV1「おこちゃま」のネガイ玉イベント発生後～LV4「ハナたれ」のネガイ玉イベント14終了までは、ニワトリの姿。 |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | ※LV4「ハナたれ」のネガイ玉イベント14後～LV5「くそガキ」のネガイ玉イベント18発生まで家でお祈り。 |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | ※LV5「くそガキ」のネガイ玉イベント18後～LV6「ませガキ」のネガイ玉イベント25終了までは牢屋にいる。 |
| 7:00 | |
| 8:00 | |

## CHARACTER 占いおばあちゃん

足腰が弱ってきたことを理由にして、よほどの事件が起きないかぎり、ホテルを離れない。得意の占いはよく当たる。

グランバーヤ



grandbaya

日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシホテル・カウンター。 |
| 10:00 | 〜 |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | |
| 16:00 | |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | カウンター→ホテル玄関付近。 |
| 4:00 | 〜 |
| 5:00 | |
| 6:00 | ドーナツ岩前・チビタと太極拳。 |
| 7:00 | 〜 |
| 8:00 | ナナシホテル・カウンター。 |

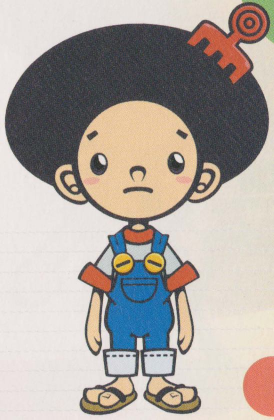
バーヤの定位置はホテルのカウンター。




## CHARACTER 生意気だが家族想いの男の子

バーヤの孫。言葉遣いは乱暴だが、これは親ゆずり。家族に事件が起こると、しっかりフォローする頼もしい面も見せる。

チビタ



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | 広場・噴水前。 |
| 10:00 | 広場・噴水前→役場前・ポリスステーション。 |
| 11:00 | 役場前・ポリスステーション→ステージ付近。 |
| 12:00 | 噴水前でキャッピーとままごと。 |
| 13:00 | 〜 |
| 14:00 | |
| 15:00 | かたづけ→ナナシホテル方向へ移動。 |
| 16:00 | →ホテル着（30分ごろ）。 |
| 17:00 | →ナナシホテル202号室。 |
| 18:00 | 〜 |
| 19:00 | |
| 20:00 | 就寝。 |
| 21:00 | 〜 |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | 201号室へ（30分ごろ）。 |
| 3:00 | 〜 |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | ナナシホテル201号室→ |
| 7:00 | ドーナツ岩前・バーヤと太極拳。 |
| 8:00 | ドーナツ岩前→広場。 |

寝るまでの時間はTVに夢中!!







## CHARACTER ナナシマートの店長

バーヤの娘。メットに愛想をつかし、女手ひとつでチビタを育てている。口は悪いが親想いで、バーヤを心配している。

ルミコ



rumiko

日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシマートで店番。 |
| 10:00 | 〜 |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | |
| 16:00 | |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | ナナシマート→バー「オスメス」。 |
| 0:00 | バー「オスメス」。 |
| 1:00 | 〜 |
| 2:00 | バー「オスメス」→ナナシホテル201号室で睡眠。 |
| 3:00 | 〜 |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | ナナシホテル201号室→ |
| 7:00 | ナナシマート。 |
| 8:00 | 〜 |

口は悪いがいろいろな情報をきちんと教えてくれる。




## CHARACTER 酒に飲まれる男

施設修理の腕はいいのだが、酒と博打に溺れ、ルミコとの仲がだめになった。チビタには、ヘンなおじさんと呼ばれている。

メット



met

日課

| | | |
|---|---|---|
| 9:00 | ヘル・メットの家。 | ※工事中は工事現場。 |
| 10:00 | 〜 | 〜 |
| 11:00 | | |
| 12:00 | | |
| 13:00 | | |
| 14:00 | | |
| 15:00 | | |
| 16:00 | | |
| 17:00 | | |
| 18:00 | | |
| 19:00 | | |
| 20:00 | | |
| 21:00 | | |
| 22:00 | | |
| 23:00 | | |
| 0:00 | | |
| 1:00 | | |
| 2:00 | | |
| 3:00 | | |
| 4:00 | | |
| 5:00 | | |
| 6:00 | | |
| 7:00 | | |
| 8:00 | | |

博打と酒に溺れてルミコに愛想を尽かされたようすだが、懲りていない。




※LV1「おこちゃま」のネガイ玉イベント2終了後〜LV3「おチビさん」までは、役場の牢屋の中にいる。



BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM
GUIDE
●施設&キャラクター／ナナシ島民の日課公開

BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM
GUIDE
●施設&キャラクター／ナナシ島民の日課公開

CHARACTER

## ノリノリDJ

ナナシFMのDJ。仕事場でも家でも、音楽漬けの毎日を送っている。家と職場の往復も、ノリノリダンスで軽快に決める。

DEEJ

deej



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシFM・DJブース。 |
| 10:00 | ∫ |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | ナナシFM→ビーチを移動→DEEJの家。 |
| 15:00 | DEEJの家（30分ごろ着）。 |
| 16:00 | ∫ |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | DEEJの家→ビーチを移動→ナナシFM。 |
| 21:00 | ナナシFM・DJブース（30分ごろin）。 |
| 22:00 | ∫ |
| 23:00 | |
| 0:00 | ナナシFM・DJブース（30分ごろout）。 |
| 1:00 | →ビーチを移動→DEEJの家。 |
| 2:00 | DEEJの家。 |
| 3:00 | ∫ |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | DEEJの家→ビーチを移動→ナナシFM。 |

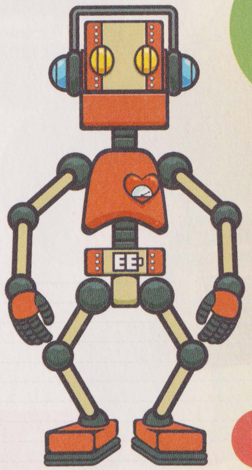
CHARACTER

## DEEJの相棒

ナナシFMのスタッフで、裏方の仕事を黙々とこなしている。DEEJの押しに弱く、たまに落ちこんでしまう。

ディブ

deeve



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシFM・入口前。 |
| 10:00 | ∫ |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | ナナシFM・入口前（45分ごろ）→ビーチを移動。 |
| 15:00 | ナナシビーチ水汲み場近く。 |
| 16:00 | ∫ |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | 水汲み場近く→ビーチを移動→ナナシFM局。 |
| 21:00 | ナナシFM・入口前。 |
| 22:00 | ∫ |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | ナナシFM・入口前（30分ごろ）→局裏手の浜。 |
| 2:00 | 局裏手の浜。 |
| 3:00 | ∫ |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | 局裏手の浜→ナナシFM局・入口前。 |
| 8:00 | ナナシFM・入口前。 |



CHARACTER

## キッチンの店主

おしゃべり好きのおばさんだ。以前はかなりスリムだったらしいが、自慢のナナシイモ料理で現在の体型ができあがった。

エプロン

apron



日課

| | | |
|---|---|---|
| 9:00 | 庭で畑仕事。 | |
| 10:00 | ∫ | ∫ |
| 11:00 | キッチン店内。 | キッチン店内。 |
| 12:00 | ∫ | ∫ |
| 13:00 | | |
| 14:00 | | |
| 15:00 | | |
| 16:00 | | 庭で畑仕事。 |
| 17:00 | キッチン店内。 | キッチン店内。 |
| 18:00 | ∫ | ∫ |
| 19:00 | | |
| 20:00 | | |
| 21:00 | | |
| 22:00 | 消灯→2Fへ。 | 消灯→ホテル前→ |
| 23:00 | 就寝。 | 灯台のある岬。 |
| 0:00 | ∫ | マドロスとデート。 |
| 1:00 | | ∫ |
| 2:00 | | |
| 3:00 | | |
| 4:00 | | |
| 5:00 | | 灯台→ホテル前 |
| 6:00 | | |
| 7:00 | 起床→畑。 | キッチン→畑。 |
| 8:00 | 庭で畑仕事。 | 畑仕事。 |

LV2「ヘナちょこ」のネガイ玉イベント4、5が終了するまでは17時まで畑仕事。

LV6「まセガキ」～LV8「ぼ～ず」のネガイ玉イベント30、31発生前まで。

CHARACTER

## 帰ってきた海の男

幽霊になって帰ってきた、エプロンの旦那さま。本人が死んだことを自覚していないので、島の住民も話を合わせている。

マドロス

madoros



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | お墓？ |
| 10:00 | ∫ |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | |
| 16:00 | |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | 灯台のある岬に出現。エプロンとデート。 |
| 1:00 | ∫ |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | 灯台のある岬で消滅。 |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | |



LV6「まセガキ」～LV8「ぼ～ず」のネガイ玉イベント30、31発生前まで。



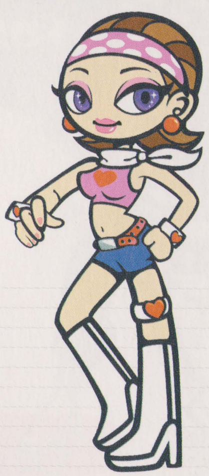
GIFTPIA
BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM
GUIDE
●施設&キャラクター／ナナシ島民の日課公開

## CHARACTER めざせ! 女優!!

女優のたまごで、大舞台に立つことを夢見て生活している。どんな会話のときでも、お色気をふりまくことを忘れない。

### アン

anne



日課

| 時刻 | | |
|---|---|---|
| 9:00 | ビーチチェア。 | アンの家（30分ごろ） |
| 10:00 | 〜 | →キッチン。 |
| 11:00 | | 〜 |
| 12:00 | | |
| 13:00 | | |
| 14:00 | ビーチチェア→ | |
| 15:00 | 役場1Fロビー。 | |
| 16:00 | 掲示板前。 | キッチン→広場→ビーチ。 |
| 17:00 | 〜 | ビーチチェア（45分ごろ着）。 |
| 18:00 | 役場→アンの家。 | 〜 |
| 19:00 | 〜 | |
| 20:00 | | ビーチチェア→ビーチを移動。 |
| 21:00 | | アンの家。 |
| 22:00 | | 〜 |
| 23:00 | | |
| 0:00 | | |
| 1:00 | | |
| 2:00 | | |
| 3:00 | | |
| 4:00 | | |
| 5:00 | | |
| 6:00 | | |
| 7:00 | | |
| 8:00 | | |

LV2「ヘナちょこ」のネガイ玉イベント4、5発生前。

LV2「ヘナちょこ」のネガイ玉イベント4、5終了後。

## CHARACTER 人生を釣りに賭ける男

明けても暮れても釣り三昧という、ナナシ島内の放浪者。ポックルとはムショ仲間で、釣りの手ほどきもしてくれる。

### キング

king



日課

| 時刻 | | |
|---|---|---|
| 9:00 | どこかで釣り。 | アンの家周辺。 |
| 10:00 | 〜 | DEEJの家周辺。 |
| 11:00 | | アンの家周辺。 |
| 12:00 | | メイヤー邸周辺。 |
| 13:00 | | 〜 |
| 14:00 | | ポックルの家周辺。 |
| 15:00 | | メイヤー邸横。 |
| 16:00 | | アンの家周辺。 |
| 17:00 | | DEEJの家周辺。 |
| 18:00 | | アンの家周辺。 |
| 19:00 | | メイヤー邸周辺。 |
| 20:00 | | 〜 |
| 21:00 | | ポックルの家周辺。 |
| 22:00 | | メイヤー邸横。 |
| 23:00 | | アンの家周辺。 |
| 0:00 | | DEEJの家周辺。 |
| 1:00 | | アンの家周辺。 |
| 2:00 | | メイヤー邸周辺。 |
| 3:00 | | 〜 |
| 4:00 | | ポックルの家周辺。 |
| 5:00 | | メイヤー邸横。 |
| 6:00 | | アンの家周辺。 |
| 7:00 | | DEEJの家周辺。 |
| 8:00 | | アンの家周辺。 |

※LV1「おこちゃま」の1万マネ達成前は噴水。達成後は、ひょうたん池にいる。
※LV2「ヘナちょこ」のネガイ玉イベント6達成後は、行方不明。
※LV4「ハナたれ」〜LV9「はんにんまえ」の地震イベント発生までは、オニギリ川にいる。

LV9「はんにんまえ」のネガイ玉イベント38終了後。

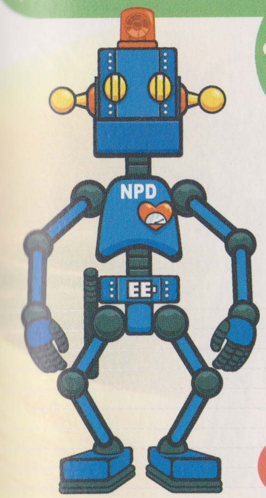


## CHARACTER 不良ロボット

マッポの相棒だが役立たず。ゲーム中盤までは故障で動かず、終盤は峠茶屋に入りびたる始末。村の治安はマッポまかせだ。

### マッポ2号

mappo-2



日課

| 時刻 | | |
|---|---|---|
| 9:00 | 役場展望台（停止状態）。 | 峠茶屋前。 |
| 10:00 | 〜 | 〜 |
| 11:00 | | |
| 12:00 | | |
| 13:00 | | |
| 14:00 | | |
| 15:00 | | |
| 16:00 | | |
| 17:00 | | |
| 18:00 | | |
| 19:00 | | |
| 20:00 | | |
| 21:00 | | |
| 22:00 | | |
| 23:00 | | |
| 0:00 | | |
| 1:00 | | |
| 2:00 | | |
| 3:00 | | |
| 4:00 | | |
| 5:00 | | |
| 6:00 | | |
| 7:00 | | |
| 8:00 | | |

LV8「ぼ〜ず」のネガイ玉イベント32終了まで。

LV8「ぼ〜ず」のネガイ玉イベント32終了後、茶屋に入り浸る。おまわりさんの仕事は放棄!

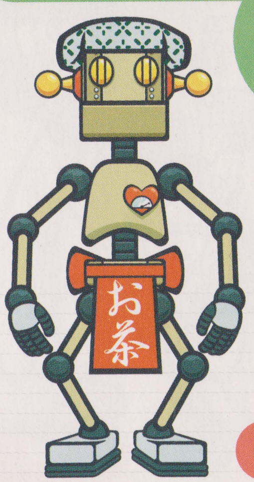


## CHARACTER 峠茶屋の看板娘

人里離れた峠茶屋を、1人で守り続けている。彼女の持つキノコ染めの技術は、島の観光資源としても期待されている。

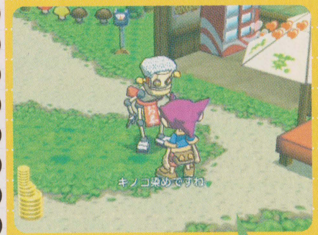
### 茶娘

cha-musume



日課

| 時刻 | |
|---|---|
| 9:00 | 峠茶屋前。 |
| 10:00 | 〜 |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | |
| 16:00 | |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | |
| 21:00 | |
| 22:00 | |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | |
| 7:00 | |
| 8:00 | |

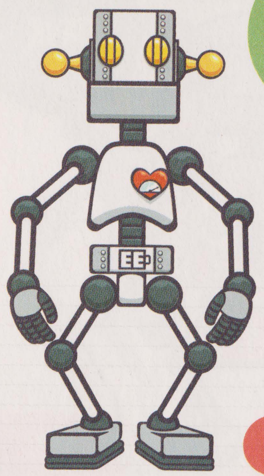



キノコ染めの名人でもある!
→P.41参照。

## CHARACTER 博士ひと筋に生きるロボ

エジンソ博士のアシスタントを務めている。猛烈な仕事ぶりの博士を気遣っているが、睡眠だけはしっかりととる。

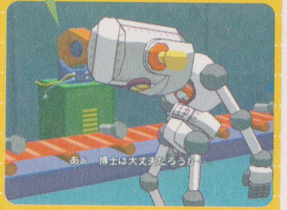
### ガレリオ garerio



#### 日課

| 時刻 | 日課 |
|---|---|
| 9:00 | エジンソ研究所内／博士の研究の手伝い。 |
| 10:00 | 〜 |
| 0:00 | エジンソ研究所内／墜落睡眠。 |
| 1:00 | 〜 |
| 7:00 | エジンソ研究所内／復活! |
| 8:00 | 〜 |

ともかく博士が大事! そして心配なのだ。




唯一、眠るロボット




## CHARACTER のどかな島の天才科学者

ジギーの弟だが、考え方は正反対。科学が世界を支えると信じ、島の古の伝承や風習を忌み嫌っている。

### エジンソ ejinso



#### 日課

| 時刻 | 日課 |
|---|---|
| 9:00 | エジンソ研究所内／研究開発。 |
| 10:00 | 〜 |
| 0:00 | エジンソ研究所内／墜落睡眠。 |
| 1:00 | 〜 |
| 7:00 | エジンソ研究所内／復活! |
| 8:00 | 〜 |

いつも猛烈な勢いで何かを作り続けている!



電池が切れたように爆睡!!

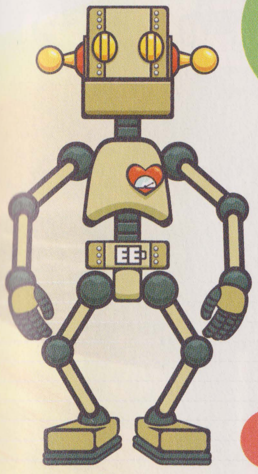




## CHARACTER 物知りロボット

ゲーム途中で登場する、エジンソ博士製造の最新型ロボット。ともかく物知りで、ことあるごとに知識を披露したがる。

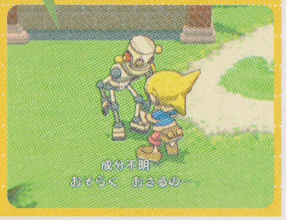
### スーパーノヴァ super nova



#### 日課

| 時刻 | 日課 | 日課 |
|---|---|---|
| 9:00 | 研究所内 | エジンソ研究所前→メイヤー邸前。 |
| 10:00 | 〜 | メイヤー邸前。 |
| 11:00 | | 〜 |
| 12:00 | | メイヤー邸前→アンの家前→ビーチ→FM局。ナナシFM・入口前。 |
| 14:00 | | 〜 |
| 15:00 | | FM局→ビーチ→メイヤー邸前→ポックルの家前→温泉前→研究所前。 |
| 17:00 | | エジンソ研究所前。 |
| 18:00 | | 〜 |
| | LV8「ぽ〜ず」のネガイ玉イベント33終了以降。 | LV10「いっちょまえ」以降。 |

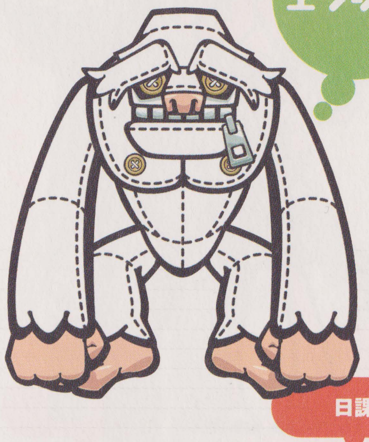
教えたがりな性格なので、いろいろ質問ぜめにしてみるのも一興。




## CHARACTER はずかしがりやの謎の生きもの

ナナシ島の住民の1人だが、その正体は不明。はずかしがりやなので、人前にはめったに姿を現さないのだ。

### エンシーノ enseeno



#### 日課

神出鬼没



チョモラン山のナナシスコープで、姿をキャッチ。午前中はナナシ岩で過ごす？




ヤギ小屋のホルンを吹くと、姿を現す。だが、やめると、すぐにどこかへいってしまう。

ヤギ小屋とパーターの家の隙間にいることも。このときは、会話することができる。



## CHARACTER バー「オスメス」のママ!?

ナイトスポットを仕切るバーのママ。理想の王子様との出会いを夢見ているが、それはゲーム終盤に実現する。

### ピービー peeve



日課

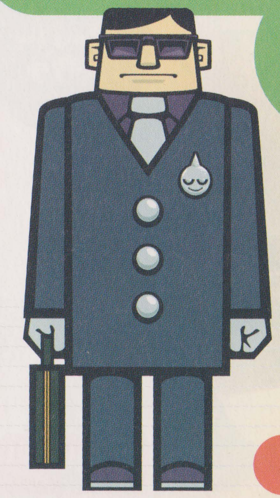
| | | |
|---|---|---|
| 9:00 | バー「オスメス」の2F・寝室。 | バー「オスメス」の2F・寝室。 |
| 10:00 | ～ | ～ |
| 11:00 | | |
| 12:00 | バー「オスメス」の2F→キッチン。 | |
| 13:00 | キッチン→役場1Fロビー。 | |
| 14:00 | 役場1Fロビー。 | |
| 15:00 | ～ | |
| 16:00 | 役場1F→バー「オスメス」の2F。 | |
| 17:00 | ～ | |
| 18:00 | | |
| 19:00 | | |
| 20:00 | 2F→バー「オスメス」のカウンター。 | |
| 21:00 | ～ | ～ |
| 22:00 | | |
| 23:00 | | |
| 0:00 | | |
| 1:00 | | |
| 2:00 | | |
| 3:00 | | |
| 4:00 | | |
| 5:00 | バー「オスメス」のカウンター→2F・寝室。 | |
| 6:00 | ～ | ～ |
| 7:00 | | |
| 8:00 | | |

LV9「はんにんまえ」以降。

## CHARACTER チャンの護衛

コマッタ・チャンの護衛の1人で、イッキ飲みが得意。バーでピービーのコーヒー牛乳に感激し、相思相愛の仲になる。

### SP1 sp1



日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシホテル3Fソファー。 |
| 10:00 | ～ |
| 11:00 | |
| 12:00 | |
| 13:00 | |
| 14:00 | |
| 15:00 | |
| 16:00 | |
| 17:00 | |
| 18:00 | |
| 19:00 | |
| 20:00 | ナナシホテル3F→バー「オスメス」。 |
| 21:00 | バー「オスメス」店内。 |
| 22:00 | ～ |
| 23:00 | |
| 0:00 | |
| 1:00 | |
| 2:00 | |
| 3:00 | |
| 4:00 | |
| 5:00 | |
| 6:00 | バー「オスメス」→ナナシホテル3Fソファー。 |
| 7:00 | ～ |
| 8:00 | |

護衛中に息抜き!?



LV9「はんにんまえ」のネガイ玉イベント35以降、毎夜デート。







## CHARACTER 世界で5番目の大マネ持ち

世界に名を知られた、デズネーカンパニーの理事長。メイヤーの話に乗り、ナナシ島観光開発の出資者になることを決める。

### コマッタ・チャン komata chan



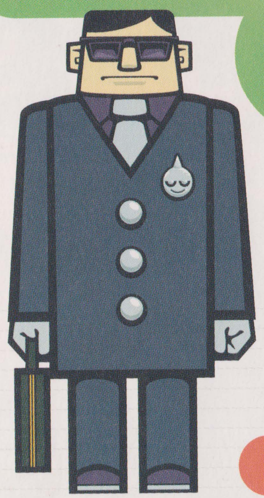
日課

| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシホテル301号室。 |
| ～ | |
| 8:00 | |

## CHARACTER チャンの護衛

チャンの護衛の1人で、早撃ちが得意。顔はSP1とうりふたつだが、ピービーによれば、漂う雰囲気がまったく違うらしい。

### SP2 sp2



日課

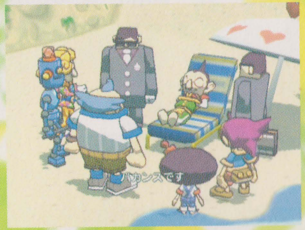
| | |
|---|---|
| 9:00 | ナナシホテル301号室前。 |
| ～ | |
| 8:00 | |

## POINT シマソトからの来訪者たち

シマソトの人々は、灯台が修理されて初めて登場する（P.118参照）。しかも、イベントで登場する以外は、ほとんどホテルにこもりきりになる。ピービーの恋人となる、SP1以外のキャラクターと会話をする機会は、きわめて少ない。



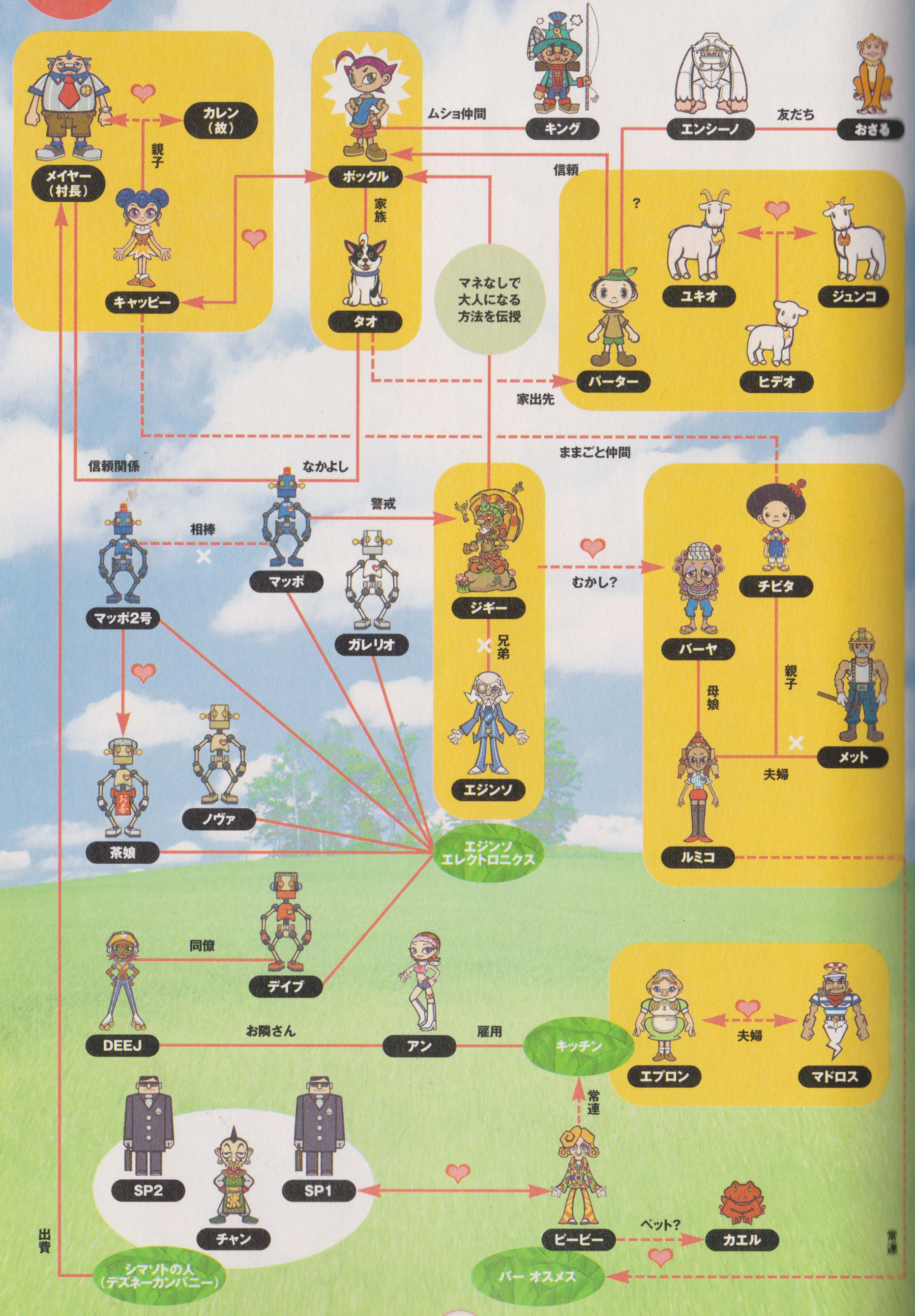
↑灯台の明かりを頼りに、シマソトの大マネ持ちの船がやってくる。巨大な船がナナシビーチに横付けされるのだ。




←シマソトの大マネ持ちは、ナナシ島でのバカンスついでに、島への出資を検討してくれる。

CHARACTER

## 【ナナシ島人物相関図】










## マネの集め方

# マネにかける青春

MONEY



マネ計画

# マネを稼いで島の施設を整えていこう!



ナナシ島がより豊かで住みよい島であるためには、ともかくマネが必要。ここからは、ポックルが稼ぐマネの使い道から具体的なマネ稼ぎの方法までを、紹介していこう。

## ポックルのレベルに合わせてマネ稼ぎのプランを広げていこう

500万マネを貯めるにあたって、メイヤーは7段階の目標金額を設定している（右記参照）。

目標額は徐々に大きくなるが、ポックル自身のレベルを上げれば、相応にマネ稼ぎの方法もレベルアップ可能なので心配はいらない。手近な釣りを例にとれば、レベルアップで活動時間が延びれば、村近辺から郊外へと釣り場を移動でき、より高値の魚が釣れるという具合だ。とりあえず100万マネ達成あたりまで、ポックルの1レベルアップとマネ計画の1段階クリアの同時達成を目標に、活動してみるとよいだろう。

### マネ計画

1. 1万マネ→ナナシビーチの整備
2. 10万マネ→ナナシ大橋の修理＆ナナシくじ開始
3. 20万マネ→広場の街灯設置
4. 50万マネ→畑（＋バケツ）
5. 100万マネ→山小屋
6. 200万マネ→ロープウエーの修理
7. 500万マネ→再大人式



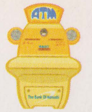
ポックルが成長すれば、新たな場所へ行けるようになる。それにつれて、マネ稼ぎの手段も変化していく。



稼いだマネを積み立てていけば、行動範囲は広がっていく







## メイヤーの財政立て直しプラン

再大人式費用として積み立てていく500万マネは、村長のメイヤーが（密かに？）練っている、財政立て直しプランにのっとって使われていく。その中には、畑や山小屋のプレゼントというごほうびも含まれているのだ。

畑や山小屋を自由に使えるようになれば、マネ稼ぎはもちろん、イベントの進行も楽に進められるようになる。このメリットを得ることを励みに、財政立て直しプランの高いハードルを、1つずつ着実に越えていこう。

具体的なマネ稼ぎの方法は、P.68以降で説明しているので、そちらを参考にしよう。



## マネ稼ぎの基本はアイテムを売ること！

ときには役場からアルバイトの依頼が舞いこむこともあるが、依頼数が少ないうえ、報酬も決して多いわけではない。マネ稼ぎの基本は、なんといってもアイテムを売ることだ。

パイナップルやバナナナナ、キノコ、南国フラワー、はてはちぎった1ページまで、手近にあるものは、たいてい売ることができる。だが、どんなにがんばっても、稼げる金額はほんのわずか。ここはひとつ、高額で買い取ってもらえるアイテムに、狙いを絞っていこう。

右にいくつか別のプランも紹介しているので、同時にチャレンジしてみるとよいだろう。




高額で買い取ってもらえるアイテムのゲットに的を絞り、効率よくマネを稼いでいこう。

### プラン1 堅実派向きマネ稼ぎ！

△冷凍キノコを地道に作る。→P.69
○アルバイトをする。→P.92、P.96
◎釣りで大物を狙う。→P.72～
◎みずいろキノコ狩り。→P.70
◎畑でみずいろキノコを栽培。→P.76～
◎地道に穴を掘る。→P.71
◎金、銀のたまごを売る。→P.78～

### プラン2 ドリーマー向きマネ稼ぎ！

○宝くじが当たるのを祈る！→P.32
◎メイヤー家の財宝を探す→P.80～

### プラン3 ギャンブラー向きマネ稼ぎ！

○カエルレースに挑戦！→P.35
○メットとチンチロ勝負！→P.38～

◎＝超おすすめ
○＝おすすめ
△＝まあまあおすすめ

## くだものやキノコなど自然の恵みの再生サイクルを把握しておこう

パイナップルやキノコなど自然の中で育つ食べものは、いったん引きぬくとしばらくは生えてこない。再び採取できるようになるまでの時間は種類によってまちまちだが、だいたい1日（24時間）はかかると考えておこう。

自然食品は、時間がたつと腐るという特徴もある。これは、再生サイクル以上に重要。腐るのは、釣った魚など、高額で買い取ってもらえるアイテムにも共通する現象だ。せっかくの高額アイテムも、腐らせてはなんにもならない。この点に十分注意し、新鮮なうちに店で売りさばくように心がけよう（P.132～参照）。



パイナップルなどは非常用食料にしたい。いざというときのため、乱獲しないように注意。



自然食品系高額アイテムでマネ稼ぎする際は、腐りの時間もしっかり考慮に入れて活動しよう。



## マネ計画実行のワンポイント

### POINT 天気予報は重要！　毎朝チェックするくせをつけよう!!

みずいろキノコと雨降りマスは、スコールの間だけ採れるという貴重なアイテム。これらを首尾よくゲットするには、その日にスコールがあるかないかを、事前にチェックしておくことが重要となる。

スコールのあるなしは、自宅のテレビを調べれば確認できる。天気が明確にわかれば、その日のマネ稼ぎ計画も練りやすい。朝起きたら、とりあえず、テレビで天気予報をチェックすることを習慣にしよう。




朝起きたら、スイッチをパチリ。天気予報を聞いてから、その日のマネ稼ぎ計画を立てよう。



スコールのない日は寝て、時間を早送りし、翌日の天気にかけるという荒技も実行可能だ。

### POINT キノコはまめに冷凍保存！

冷凍キノコは1個1000マネで売れるので、ゲーム序盤のマネ稼ぎとしては頼りになる。ただし、どんな種類のキノコも、冷凍した段階で等価になる点に注意。1万マネで売れるみずいろキノコも、冷凍すれば1000マネになることを忘れないように。




マネ稼ぎは小さいことからコツコツ始めよう。冷凍庫でキノコを一晩冷やし、翌日売るのだ。




冷凍庫にみずいろキノコは入れないこと。冷凍キノコになってしまえば、価値が大幅に下がる。

### POINT 腐ったアイテムも役に立つ！

腐ってしまった自然食品は、食べることも店で買い取ってもらうこともできない。しかし、こんなゴミ箱行きのアイテムでも、お供えや畑の肥料（P.76参照）としてなら使える。急いで捨ててしまわず、しっかりイベントの進行やマネ稼ぎに役立てよう。



腐ってもお供え効果には影響しない。とくに効果の高いものは、オソナエ箱の中に放りこもう。




万一腐らせてしまっても、肥料にすればむだがない。アイテムは、とことん有効活用しよう。

# みずいろキノコ狩り!!




## テレビで天気予報をチェックし15~16時の1時間に賭けろ!

みずいろキノコが生えるのは、スコール日の15時から16時のわずか1時間だけ。だが、生える場所は毎回決まっているので、天気予報さえ事前に知っていれば、自生場所でスコールが来るのを待つことができる。

スコール日は、右記のおすすめ回収ルートを参考にし、効率よくゲットしていこう。



時間の間にいくつ入手できるかが成功のカギ。回収ルートをあらかじめ考えて採取しよう。

**みずいろキノコの買い取り価格**

**1万マネ**

**おすすめ回収ルート**

**A** ①→②、または ①→③と移動すると、1回で4つのキノコをゲットできる！

**B** ④→⑤→⑥と移動すれば、1回で3つのキノコをゲットできる！



①はいちばんのおすすめスポット。1つの穴に3個も生える。





# 砂金を掘り当てよう!!




## 穴の近くを通るときはこまめに発掘!!

島内を探索すると、土が円形にむき出しになっている場所をところどころで見かける。この円の中心に立ってAボタンを押すと、足下の土を掘り返すことができる。運まかせだが、うまくいけばアイテムをゲットできる。目玉は、砂金の粒。とくに大粒は高額なので、近くを通るときは、せっせと穴掘りに精を出そう。



ゲットできるアイテムの中でももっとも多いのが、おしゃぶりホネ。これは、タオの大好物なのだ。

**砂金の粒の買取価格**

**1万マネ**

**砂金の大粒の買取価格**

**10万マネ**




砂金掘りの大本命は砂金の大粒。1つ見つけるだけで、10万マネにもなる貴重なアイテム。




## 釣りの操作を覚えて大物にチャレンジ!

大物を狙うにあたって覚えておきたいのが、魚のアタリにパターンがあるということ。たとえば、小さいアタリが2回続いたあとに、大きなアタリが来るといった感じだ。この小さいアタリのときは、ぐっとがまんするのが原則。

パターンをある程度把握すれば、竿を引き上げるタイミングもつかみやすいはず。釣り場ごとの感触の違いも、事前にチェックしておこう。

### 釣りの操作

| | |
|---|---|
| イスに腰かける | 釣り竿を手に持ち、イスの前でAボタンを押す。 |
| 針を投げる<br>魚を釣り上げる | タイミングよく、Aボタンを押す。 |
| 釣りをやめる | Bボタンを押す。 |



コントローラの振動だけでなく、ウキの動きにも神経を集中。ズーム機能も上手に利用。



イスに腰かけたらAボタンを押して針を投げこむ。あとは魚がかかるのをじっくり待つだけ。





## 優れた釣り竿を使えば大物がヒットする確率もアップ!

ゲーム中に入手できる釣り竿は、全部で3種類ある（それぞれの入手法は右の表を参照）。ここで覚えておきたいのが、釣り竿ごとにヒットする魚の種類と、その確率が決まっているという点。基本的には、グレードの高い釣り竿ほど、高価な魚がヒットしやすい仕組みになっている。新たな釣り竿を入手したら、迷うことなく竿を変えていこう。

各釣り竿にヒットする魚とその確率については、釣り場情報とともに、P.74以降で紹介している。ひたすら大物のゲットを求めるなら、ぜひ目を通しておこう。



特定の釣り竿にしかヒットしない、幻の大魚も存在する。極めるなら、ぜひとも狙いたい。

### 釣り竿の入手方法

**【おもちゃの釣り竿】**

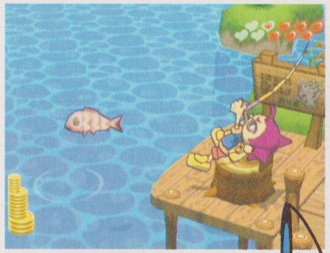
→キングからもらえる（最初のイベント）。
→ナナシマートで購入（3000マネ）。

**【いっぱしの釣り竿】**

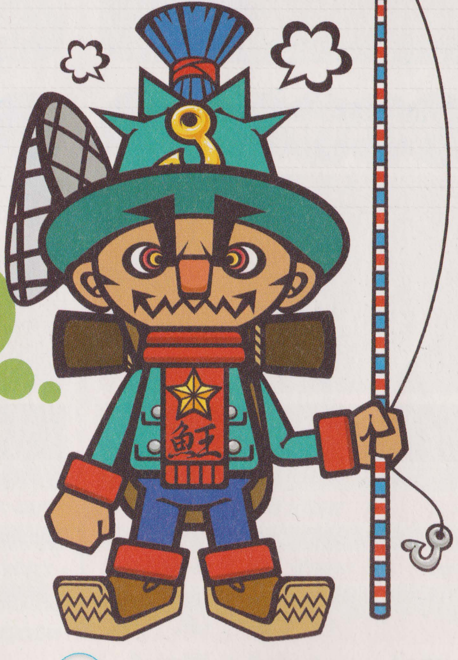
→ひょうたん池で釣れる（LV2「ヘナちょこ」のイベントで地震が発生したあと）。
→ゾウさんロデオでゲット（P.31参照）。

**【伝説の釣り竿】**

→キングからもらえる（LV9「はんにんまえ」のネガイ玉イベント38以降）。



伝説の釣り竿を使えば、どの釣り場に行っても、そこでの最高ランクの魚がバンバンヒットする。



起きていられる時間が短い序盤は、村に近い釣り場でちまちま釣りを楽しむこった。夜更かしができるようになったら、渓流釣りがおすすめだな。秘境を発見したら、「釣りキング」の称号をやるよ。

## 村周辺のポイント ひょうたん池でのマネガメ釣りがおすすめ!

村周辺の釣り場では、ひょうたん池がいちばんのおすすめスポット。高値で買い取ってもらえるマネガメが釣れるうえ、目の前にはみずいろキノコが生える窪みまである。

マネガメは所持マネが多いほどよく釣れるので、マネを携帯しておく必要がある。この点、ネムイ精霊を警戒しなければならないが、幸いにも、ポックルの家はひょうたん池の目と鼻の先。ギリギリの時間まで粘っても、まず失敗する心配はないだろう。



ひょうたん池で釣りをしながら、スコールを待てば一石二鳥。みずいろキノコも手に入る。

### ナナシマートが近くて便利!

**1 噴水**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| デメダカ | 250 | 50% | 15% | 0% |
| ナナシフナ | 500 | 35% | 50% | 15% |
| ナナシコイ | 1000 | 15% | 35% | 85% |

### 序盤のおすすめポイント

**2 太東洋**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| ウソマグロ | 100 | 25% | 0% | 0% |
| いわし | 750 | 25% | 5% | 0% |
| さんま | 900 | 35% | 25% | 0% |
| ナナシウミヘビ | 1500 | 15% | 35% | 40% |
| 本マグロ | 5000 | 0% | 25% | 30% |
| めで鯛 | 1万 | 0% | 10% | 30% |

※お=おもちゃの釣り竿、い=いっぱしの釣り竿、伝=伝説の釣り竿

### 眠くなってもすぐ帰れる!

**3 ひょうたん池**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| デメダカ | 250 | 50% | 5% | 0% |
| ナナシフナ | 500 | 35% | 50% | 0% |
| ナナシコイ | 1000 | 15% | 20% | 50% |
| ナナシナマズ | 5000 | 0% | 10% | 20% |
| マネガメ | 1万 | 0% | 15% | 30% |

※ここでは、いっぱしの釣り竿を釣ることができる。







## 郊外のポイント 各釣り場に潜む幻の大物を釣り上げろ!

郊外の釣り場の魅力は、なんといっても超大物が釣れるという点。ある程度、ポックルのレベルが上がらないと出かけられないが、条件が整ったら、村のスポットを捨てて郊外へ出かけよう。同時に山小屋を手に入れておけば、帰り道の心配をする必要もない。

なお、終盤にならないと挑戦できないが、ヨノハテ地底湖に行けるようになったら、もうマネの心配はしなくてよい。ここでは、高額の魚だけがおもしろいように釣れるのだ。



郊外の釣り場は自宅から遠い。山小屋入手前に行くなら、現在時刻のチェックを怠らないこと。

### すぐ近くにみずいろキノコの穴場がある!

**4 オニギリの滝**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| ニゲカワ | 2000 | 75% | 25% | 0% |
| ナナシハゼ | 3000 | 25% | 50% | 0% |
| ハヤー | 8000 | 0% | 25% | 100% |

### 朝早くから釣りをするならここ!

**5 オニギリ川**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| ナナシうなぎ | 4000 | 70% | 15% | 0% |
| はよイワナ | 5万 | 30% | 70% | 30% |
| 雨ふりマス | 5万 | 0% | 15% | 70% |

※はよイワナは朝6時～9時の間のみ釣れる。雨ふりマスはスコール日の15時～16時の間のみ釣れる。それ以外の時間帯は確率に関係なくナナシうなぎが釣れる。

※20時以降の釣り（いっぱしの釣り竿使用）で、テンジンのフィギュア2を釣ることができる。

### めざせ! 1日100万マネ!

**6 ヨノハテ地底湖**



| 釣れる魚 | 売値 | 釣り竿別ヒット確率 | | |
|---|---|---|---|---|
| | | お | い | 伝 |
| ドウジョ | 5000 | 70% | 0% | 0% |
| 黄金のコイ | 1万5千 | 30% | 70% | 25% |
| ヨノハテのぬし | 2万 | 0% | 30% | 70% |
| のぼりゴイ | 10万 | 0% | 0% | 5% |

※LV9「はんにんまえ」のネガイ玉イベント38終了以前は、洞窟内の足場パズルを解かないと、釣り場へたどり着くことができない。

BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

レッツ!!

# みずいろキノコ量産計画




## 畑でみずいろキノコを栽培しよう

畑で作物を栽培するなら、みずいろキノコが断然おすすめだ。採取できるのはスコールの間だけという特殊なキノコだが、栽培するにあたっては、P.77で説明している育成方法にきちんと従うだけでOKだ。

畑ライフは、のんびり楽しむのがおすすめだが、実は促成栽培も可能。まとまったマネがほしいときなどに、ぜひ試してみよう。



ナナシのおいしい水をまとめ買いして、それを食事どきに連続でまく。すると、速攻で育つ。

促成栽培は、ひたすら水をやり続けるという方法で行う。バケツの水だと、畑と水汲み場の往復が面倒なので、かわりにナナシのおいしい水を使うとよい。これならナナシマートで5個までまとめ買いができる。さらに成長を促すなら、肥料にヘンブーを使い、水やりを徹底して食事どき（9時～11時、17時～19時）に行うように心がけるとよいだろう。




みずいろキノコの栽培を続けるなら、収穫したうちの1個は売らずに、再び畑に植えよう。





## 幻の虹色キノコは畑でしか採れない!

キノコ図鑑に掲載されている虹色キノコという幻のキノコも、実は畑で栽培できる。ただし、虹色キノコは成長速度が極端に遅いので、収穫まで時間と手間がかかることを覚悟しよう。

植えるのは、冷凍キノコ。肥料には必ずヘンブーを使うこと。そうしないと、ただの冷凍キノコが栽培されるので注意しよう。

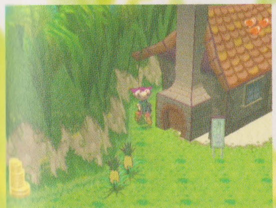



虹色キノコは育つまでにかなり時間がかかる。肥料にはヘンブー、そして食事どきの水やりを徹底しよう。



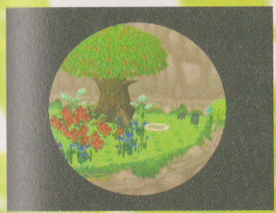
やっとのことで生えても、たった1本だけ。とはいえ、売れば30万マネもの大金が手に入ることになる。

### POINT ヘンブーを採取できる場所



**1 山小屋裏**

角度的に画面では確認できないが、山小屋の裏手にひっそりと生えている。



**2 ナナシ花畑横**

遠いので、役場屋上のナナシスコープで生えているかを確認してから行こう。

### POINT 作物の育成方法

**1 肥料を巻く**

まず、痩せた畑を栽培可能な畑にするために肥料をまく。肥料には、腐った食べものかヘンブーを使おう。なお、ヘンブーのほうが肥料として効率的で、作物の成長スピードも速くなる。

**2 作物を植える**

痩せた畑が植えられる畑になったら、増やしたい作物を植える。

**3 水をまく**

植えたあとに水をやることで、作物が育ち始める。その後も定期的に水をやれば、作物の成長が速くなる。食事どきに水をやると、作物の成長速度はさらに促進される。

**4 収穫する**

生えた作物をすべて収穫しないと、次の作物は植えられない。さらに、作物を育て終えると、畑は再び痩せた畑に戻ってしまう。

### POINT 水やりに最適な時間

| 朝方 | 夕方 |
|---|---|
| 9時～11時ごろ | 17時～19時ごろ |




朝と夕方、1日2回の食事時に水やりを行えば、通常より作物の成長速度を速めることができる。

MONEY

●マネの集め方／みずいろキノコ量産計画

レッツ!!

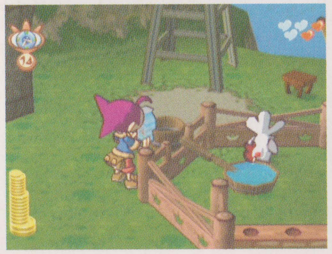
# 金銀のたまご採取!




## ニワトリを増やして金銀のたまごをゲット!

水を手に持った状態でニワトリ小屋の水桶を調べると、ニワトリに水をやることができる。これを根気よく何度も繰り返せば、ニワトリは、5羽まで増えていく。ニワトリは、2羽以上になった段階から「たまご」も産み始める。しかも、普通のたまごのほかに、銀のたまご、金のたまごも産んでくれるのだ。たまごが何色になるかはニワトリまかせだが、とりわけ金のたまごは貴重品なので、大事にしたい。

実は、金銀のたまごは、山小屋に出入りするだけでもゲットすることができる。だが、100万マネを貯めて山小屋を入手するまで、何もしないというのはもったいない。ナナシのおいしい水を使えば、入手前でもニワトリの数を増やせるので、将来山小屋の主になるにせよ、早い段階から世話を始めておくとよいだろう。



バケツの水だけでなく、ナナシのおいしい水も併用し、ニワトリにどんどん水をやろう。




山小屋が利用できればベスト。ニワトリの世話と、たまごの回収がやりやすくなるはずだ。





## ヨノハテ温泉に行くなら事前にたまごは売っておこう

たまごは腐らないので持ち運びに便利だが、温泉につかると、たちまち温泉たまごに変化してしまう。金銀のたまごも例外ではない。温泉たまごになれば、当然価値が下がってしまうので注意。ヨノハテ温泉へ行く際は、念のため、持っているたまごを売り払ってしまおう。




温泉たまごは、買い取り価格100マネとかなり価値が低い。金のたまごがこうなってしまったら大損だ。




たまごをゲットしたらすぐに売る。これをワンセットにしておけば、最悪の事態は避けられるはず。

**銀のたまごの買取価格**

**1万マネ**

**金のたまごの買取価格**

**10万マネ**



金のたまごは高価。入手は運しだいだが、うまくいけば、釣りより稼げることもある。

POINT

### ホルンを吹いて山小屋ライフを盛り上げよう!




ニワトリ小屋の後ろに置いてあるホルンは、吹くことができる。パーターのヤギ小屋にあるホルンと違い、吹いてもなにも起こらないが、気が向いたら演奏してみよう。

時間帯ごとに微妙に色を変える雲海を眺めながら演奏すれば、山小屋ライフも盛り上がるはず。また、朝6時になると、ニワトリがいっせいに鳴きだす。その声に合わせて音楽を奏でるのも、なかなか楽しい。



# メイヤー家の宝探し！

レッツ!!




## オフィス内の本に記された埋蔵金の謎

役場2Fにあるメイヤーのオフィスの本棚を調べると、『ナナシ島の埋蔵金伝説』という本が見つかる。どんなに成長しても、ポックルにはこの本は読めないので、かわりにメイヤーの話を聞こう。そうすれば、ナナシ島のどこかに、メイヤー家の財宝が眠っているということがわかるはずだ。財宝を発見できれば、大金が稼げる。なんとしても探し出すようにしよう。




いつもはマネのことにうるさいメイヤーも、彼自身の手で埋蔵金を探し出す気はないようだ。








## 島のあちこちに記されたヒントをチェック！

メイヤーの話を聞くだけでは、埋蔵金のありかはわからない。秘密を解く鍵は、「ラカタ」という人物が書き記したメッセージに隠されている。メッセージは、メイヤー邸のほか、山小屋やオニギリの滝付近にもあるので、いろいろと探し回って情報を整理していこう。

もっとも重要なメッセージは、メイヤー邸内に残されている。1Fのロビーと2Fの階段付近を徹底的に調べれば、必ず手がかりが見つかるので、あきらめないようにしよう。

この壮大な宝探しは、ぜひ自分の手で達成してほしいもの。だが、どうやっても埋蔵金へたどり着けないという場合は、下の記事を参考にして、お宝を掘り出してしまおう。

### 1 怪しい置物前の絨毯にスイッチが!?




オニギリの滝近くのモニュメントに書かれたヒントどおり、絨毯の円模様の中心を調べると見つかる。

### 2 メモを読むと隠し場所が判明する！




絨毯のボタンを押すと置物が動きだし、メモが出てくる。これが、隠し場所を示す重要なメッセージ。

### 3 2Fの廊下に飾ってある絵画に注目！




2Fの絵画や写真を調べれば、それぞれの額縁に場所を示すメッセージが書かれているのがわかるはず。

### 4 時間のヒントは山小屋の壁に記されている




山小屋に入ったらすぐ右の壁を調べてみよう。そこにもメッセージがある。これは時間に関するものだ。

### POINT ついにメイヤー家の埋蔵金を発見！

キーワードを総合すると、埋蔵金のありかは「チョモラン山の中腹、3本の南国フラワーの真ん中を朝10時に探せ」ということになる。これを正確に実行すれば、メイヤー家の埋蔵金を発掘できるだろう。そして、その埋蔵金の額は、なんと100万マネ!!



3本の南国フラワーが形作る三角形の中心を掘る。朝10時ぴったりでないと発掘できない。

埋蔵金の買取価格は

**100万マネ**




埋蔵金を人に見せて回ると、その反応が楽しめる。売り払う前に、ひととおり見せびらかしてみよう。

閑話休題

# マネ稼ぎに疲れたらここへおいでやす

MONEY

## 雨上がりに虹を楽しもう!



スコール後に展望所でAボタンを押すと、虹を見るという選択肢が増える。ゆっくりと堪能しよう。

ナナシ島には、風光明媚な場所がいくつかある。その中のひとつが、ジギーの家の西にある展望所。ジギーが瞑想場所として使っているところだ。そこには、島の観光名所を示す看板もナナシスコープも置いていないが、眺められる景色は抜群だ。ここからは、ふだんはヨノハテ温泉やシマウラが見えるのだが、いちばんのおすすめは、雨上がりに見る虹の景色だろう。

スコールが降れば、みずいろキノコ狩りや雨降りマス釣りに忙しく走り回ることだろうが、ときには、マネのことを忘れ、静かに虹を眺めながら過ごしてみてはどうだろう。

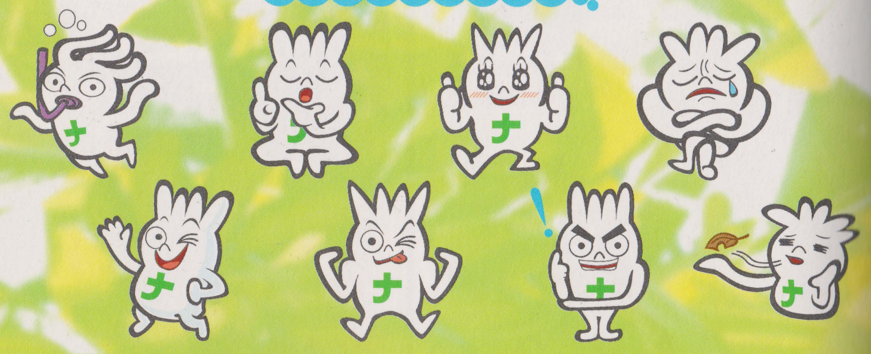
### POINT 忘れちゃいけない!　ナナシくんはナナシ島のマスコット!!

チョモラン山の中腹から見えるナナシ岩。その人型に見える岩をマスコット化したキャラクターが、ナナシくんだ。キャラクターをデザインしたのがメイヤーだということもあり、島民には評判がよくないようだが、宝くじの残念賞であるステッカーのほか、役場の広報誌やバイト募集のポスター、観光施設案内の表示といったように、けっこういろいろな場所で見かけることができる。



インパクトがあるのが、このナナシくんボードだが、ナナシ岩の存在自体忘れられがち。

メイヤー作 ナナシくんあれこれ



MONEY

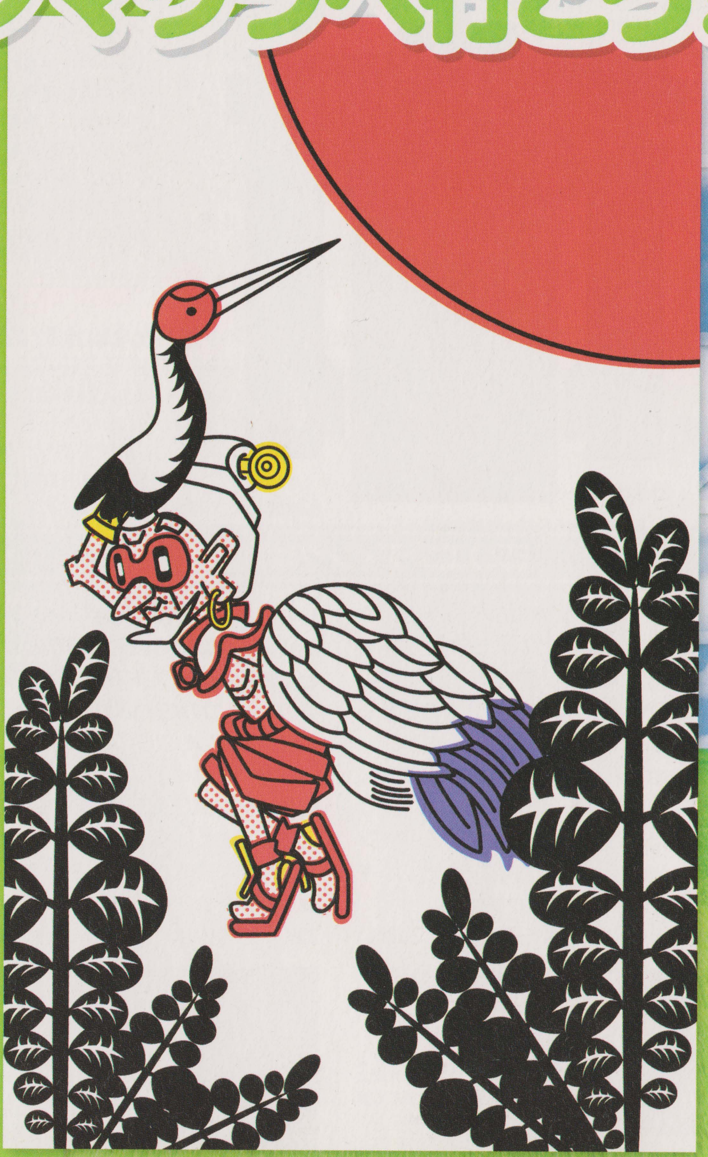
●マネの集め方／閑話休題





イベント解説

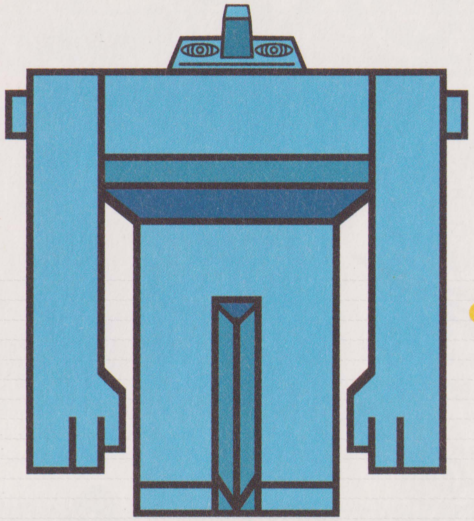
# シマウラへ行こう!!



イベント解説

EVENT

# 島の守り神テンジンとともに真のエンディングをめざそう！



ストーリーが進むと、大人への道を模索するポックルの前に、島の守り神テンジンが現れる。テンジンは、ポックルの大人への成長をいろいろと手助けしてくれるのだ。

## 真のエンディングは1つだけ！

『ギフトピア』には、3つのエンディングパターンが用意されている。1つは、500万マネを自力で稼いで再大人式を行うもの。残り2つのうちの1つは、やはりマネで大人式をあげるもので、こちらはイベントで大金を入手する。

だが、残念ながら、どちらの道を選んでも、真のエンディングへはたどり着けない。たどり着く方法はただひとつ。地道にネガイ玉イベントをクリアし、シマウラへ連れていくというキャッピーとの約束を果たすしかない。

とはいえ、万一マネの道を選んでも心配はいらない。クリア後、最後にセーブしたポイントから、すぐに別の道を選び直せるからだ。3つとも、それぞれクリア後の達成感が大きく異なるので、1つの結末だけにこだわらず、ぜひ3つの違いを楽しむようにしよう。

なお、ネガイ玉イベントの途中からは、島の守り神テンジンが出現し、物語は思わぬ方向へと進むことになる。近代化の進むナナシ島になぜ守り神が現れたのか、それは、真のエンディングを見てのお楽しみとして、ここでは伏せておく。自分の目で、しっかり確かめよう。




クリアデータが上書きされることはない。別のエンディングを見ても、最後のデータからすぐやり直せる。



テンジンは、最初たまごとして現れる。そして、ポックルのレベルアップに合わせて成長していくのだ。





## 【テンジン関連イベント解説】

### POINT テンジンに乗って自由に動き回ろう！

テンジンは、最初たまごとして現れ、ポックルがレベルアップするごとに、バード、パピー、ヒトナミテンジンへと成長し、やがて巨大化する。

ポックルは、この巨大化したテンジンの肩に乗って、島を移動できるようになる。いちばんのメリットは、それまで行くことのできなかったヨノハテ温泉へ入れるようになることだろう。そのほか、テンジンに乗ると、おさるに対決を挑まれなくなるし、自分では歩かないのでハラも減りにくくなる。いいことずくめなので、おおいにテンジンとの島内探索を楽しんでもらいたい。

#### テンジンの操作

【テンジンへの乗り降り】

| | |
|---|---|
| 乗る | 近づいてAボタンを押す。 |
| 降りる | Bボタンを押す。 |

【テンジンの移動】

コントロールスティックかCスティックを、進みたい方向へ倒す。

### POINT お願いすればネガイ玉イベントの成功を手助けしてもらうこともできる!!

自分で考えて島の住人の悩みを解決することこそが、ネガイ玉イベントの正しいクリア方法といえる。だが、どうしても難しい場合には、テンジンにお願いすることもできるので試してみよう。

イベントによって、テンジンが示す力は異なるが、多くの場合、あっという間に問題を解決してくれる。テンジンの協力が得られるようになるのは、LV7の「きっず」以降。その「きっず」以降のイベント解説ページでは、通常の解決方法とは別に「テンジンバージョン」も紹介しているので、2つのネガイ玉イベントの解決方法の違いをチェックしながら、進むようにしよう。



#### ネガイ玉イベント テンジンバージョンの手順

1 ネガイを「からのネガイ玉」に吸収。

2 ネガイが詰まった「ネガイ玉」を、テンジンジャのテンジン石像にお供えする。




からのネガイ玉に人々のネガイを吸収するまでの手順は、通常のネガイ玉イベントと同じだ。




テンジンにお願いする場合は、テンジン石像にネガイが詰まったネガイ玉を置くようにしよう。

3 テンジンが直接ネガイをかなえてくれる場合もあれば、解決のヒントをもらえる場合もある。

## 【イベント解説ページの見方】

**ストーリー展開に欠かせないイベントの内容とその解決方法を、LV1の「おこちゃま」からLV10の「いっちょまえ」まで、ポックルの成長レベルごとに紹介していく。**



### 各レベルトップページ

それぞれのトップページには、ポックルが起きていられる時間（時計下の数字）、次のレベルに進むために必要なカナエ玉数、イベントの流れを表すチャートを掲載している。

各レベルで起こるイベントのうち、ネガイ玉イベントに関しては番号を振ってある。話の展開によっては、タイミングが入れかわる場合もあるが、数字は、基本的にネガイをかなえる順番を示している。そのため、ネガイをかなえるのが最後になる「シマウラにつれていって！」は、発生順としては1番目にあたるが、特別にSと表示している。チャート内には、そのほか、自由に開始できるイベント情報なども盛りこんでいるので、そちらもチェックしてほしい。

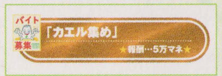
### イベント進行の手順

イベントごとに、ワンポイントアドバイスを掲載している。イベント発生の流れが複雑なものや、複数の場所を移動しなければならないような場合には、アドバイスとは別に、「イベントの流れ」も要約して掲載したので、そちらも参考にしてほしい。特別にゲットできるアイテムがある場合には、その情報も載せている。

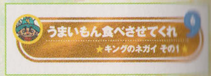
### イベント別の見出し

このゲームでは、ストーリーの核となるネガイ玉イベントのほかにも、重要なイベントがいくつか発生する。本書では、それを下記のように4種類に分け、見出しのパターンを変えて掲載している。基本的には発生順に載せているが、それぞれの項目が何のイベントにあたるのか、チェックしてから読み進んでほしい。

●アルバイトイベント




●ネガイ玉イベント




●そのほかのイベント




●テンジンバージョン




### イベントチェック表に関して

P.88～89には、イベントチェック表を掲載している。ポックルのレベルや、テンジンの成長段階がわかる形で、ネガイ玉イベントのタイトルを表示しているほか、あらためて、メイヤーが設定しているマネ計画の概要と、積み立て目標額も記している。3つのエンディングをたどる際の、参考にしてほしい。

BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

EVENT

●イベント解説／ページの見方

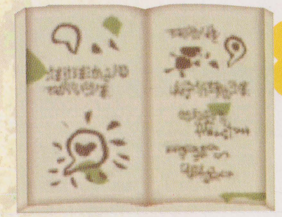




## HOW TO テンジン

下に紹介しているのは、ナナシ島の伝説をわかりやすく記した絵本『HOW TO テンジン』の中身だ。絵本は、役場3Fの資料室で閲覧できるので、一度は訪れてみよう。

とはいえ、ゲーム内で読めるようになるのは、LV3の「おチビさん」になってからなので、ここで先取りして中身をチェックしておいてもよいだろう。



たまたま　からのネガイ玉
ネガイをすいとり　ネガイ玉
かなえて　かがやけ　カナエ玉
ホウノウすること　わすれなさんな



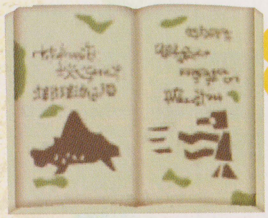
てんのひとよ　てんのかみよ　テンジンさまよ
エッグに　バードに　パピーとそだち
ヒトナミすぎたら　テンジンさまよ
ひとと　あゆみを　そろえてね



くるくるくるくる　かざぐるま
かたにのるのは　かたぐるま
かたにのせてね　テンジンさまよ
かたにのせてね　テンジンさまよ



かみさま　ほとけさま　テンジンさま
どうかネガイをかなえてね
あしたは　あのこと　デートなの



おまもりください　このしまを
テンジンさまの　このしまを
やまがひをふき　だいちがわれても
どうか　かならず　おまもりください

BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

EVENT

●イベント解説／HOW TO テンジン

# イベントチェック表

## マネ計画

●1万マネ達成
ビーチの整備
↓
●10万マネ達成
ナナシくじ開始
ナナシ大橋の修理
※ステッカー張り可能
(P.140)
↓
●20万マネ達成
広場の街灯設置
↓
●50万マネ達成
畑プレゼント
↓
●100万マネ達成
山小屋プレゼント
↓
●200万マネ達成
ロープウエーの修理
↓
●500万マネ達成
再大人式
↓
おしまい?



## メインイベント

**レベル1 おこちゃま** 活動可能時間／8時間
- ボランティア／ゴミ拾い
- ネガイ玉イベント発生
- 1 タオをおいかけて
- 2 誰か助けて～
- 3 防災頭巾はどこちゃ?

**レベル2 ヘナちょこ** 活動可能時間／11時間
- 4 ウェイトレスを探して
- 5 アンの写真をとってー
- 6 うまいもん食べさせてくれ
- 7 ここほれ! わんわん

**レベル3 おチビさん** 活動可能時間／14時間
テンジン➡エッグ
- 8 代わりに差し入れを
- 9 なんか食べたいめぇ～
- 10 食前にウメェ～のであ～る
- 11 宝石をマネにしたまえ
- 12 ヘソクリ取ってきてくれや
- 13 マネヲ ワタシテクダサイ

**レベル4 ハナたれ** 活動可能時間／17時間
テンジン➡バード
- 14 水汲み場で清めてじゃ!!
- 15 もっとライトちょうだ～い
- 16 ゲストに出て

**レベル5 くそガキ** 活動可能時間／20時間
テンジン➡テンジンバビー
- 17 芸を教えて!
- 18 みんな呼んできてじゃ!
- 19 トイレいきたいよー
- 20 エプロンに会いたい
- 21 あの人に 会わせておくれ

**レベル6 ませガキ** 活動可能時間／23時間
テンジン➡ヒトナミテンジン
- 22 もとどおりに ならべてね
- 23 みせばん してね
- 24 見張りをしてね
- 25 ユキオ～～～!
- 26 われに自由を!







## サブイベント

●バイト1
道しるべ立て直し
➡報酬5000マネ

●バイト2
カエル集め
➡報酬5万マネ
↓
●バイト2クリア後
※カエル集めイベント挑戦可能
(P.35)

※フィギュア購入イベント開始可能
(P.47、141)

## メインイベント

**レベル7 きっず** 活動可能時間／27時間
テンジン➡テンジン
- 27 キャッピーーーーーーーッ!
- 28 ママの宝石を返して
- 29 男だったら3連勝!

**レベル8 ぼ～ず** 活動可能時間／31時間
- 30 助けてください
- 31 海を照らしといてくれ
- シマソトからの来訪者イベント発生
- 32 セメテ 2ゴウ ガ…
- 33 ダレカ ケイビヲ…
- 34 恋の行方は…

**レベル9 はんにんまえ** 活動可能時間／35時間
- 35 ふたりを助けて
- テンジン売買イベント → おしまい?

※ヨノハテ地底湖発見
イベント挑戦可能
(P.124)

- 36 温泉に行こう!
- 37 釣り竿くれ～
- 38 見たことない魚が釣りたい
- 39 レコードかけて

**レベル10 いっちょまえ** 活動可能時間／39時間
- 40 うるさいのでごわす
- 41 招待状を配ってであ～る!
- ファイナルイベント＆エンディング
- S シマウラにつれていって!

おしまい



レベル1

# おこちゃま【ポックル】POKKLE

朝の9時～
きょうの夕方5時まで
眠くならない!

E V E N T

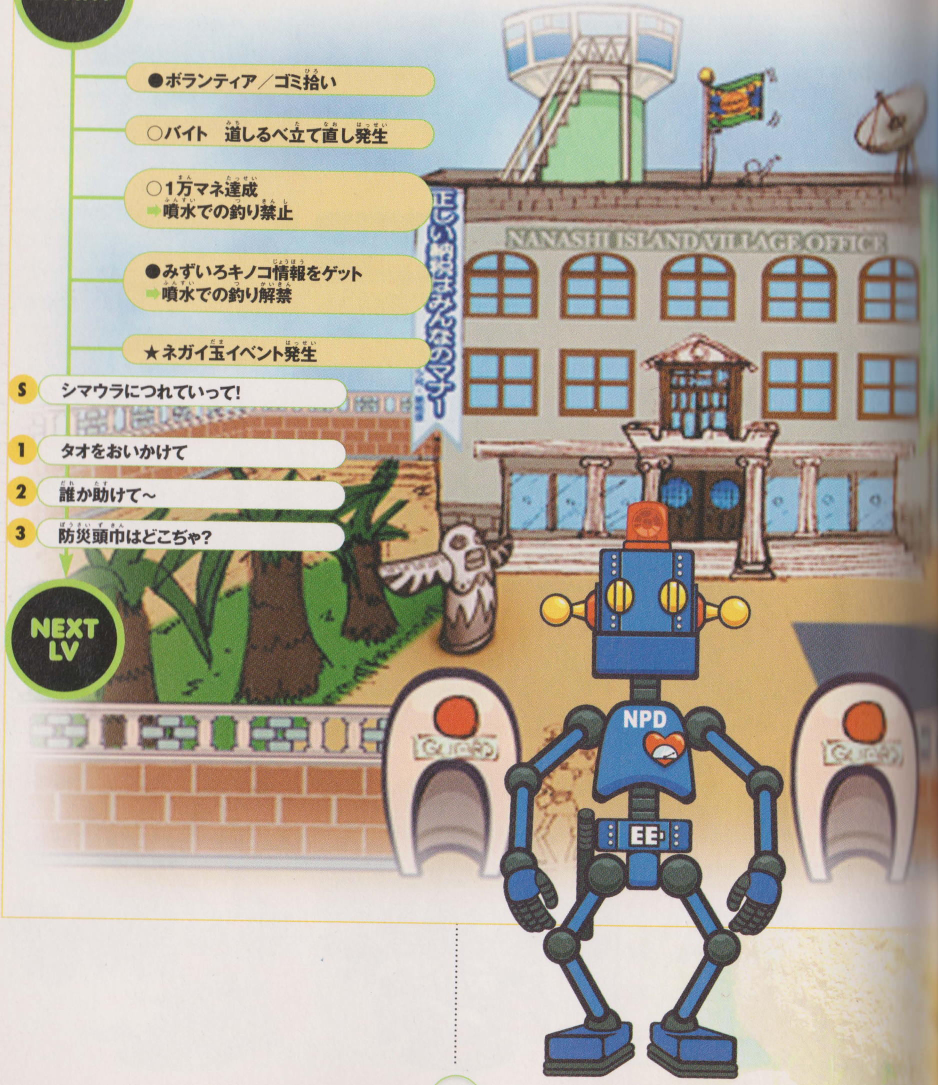
次のレベル ➡ カナエ玉3個

## おこちゃまイベントの流れ

START

- ●ボランティア／ゴミ拾い
- ○バイト　道しるべ立て直し発生
- ○1万マネ達成 ➡噴水での釣り禁止
- ●みずいろキノコ情報をゲット ➡噴水での釣り解禁
- ★ネガイ玉イベント発生
- S シマウラにつれていって!
- 1 タオをおいかけて
- 2 誰か助けて～
- 3 防災頭巾はどこぢゃ?

NEXT LV










## POINT 効率よく1万マネを貯めよう

1万マネを貯めるまで、ポックルは足かせ＆囚人服のうえに、モザイクまでかけられる。活動範囲も村の中心部だけに限定されるので、とても不便だ。この状態は、なんとしても早期に脱したいもの。魚はけっこう高く売れるので、釣りに全力を傾け、早い段階で囚人服とはおさらばしよう。




噴水で釣れるナナシコイは1000マネで売れるので、初めのうちは貴重な資金源となる。

**【1万マネで達成でゲット可能なアイテム】**

●インスタントカメラ
→メイヤーの写真（メイヤー）
●洋服
(＝モザイク、足かせ、囚人服から解放!!)

●保護観察中に行動できる活動範囲●




## ボランティア ゴミを拾ってマッポに見せよう

ボランティア活動の内容は、噴水のある広場周辺のゴミ拾い。季節はずれの台風で散乱したゴミを拾い集め、監視役のマッポに渡すのだ。ちなみに、ゴミは全部で12個ある。

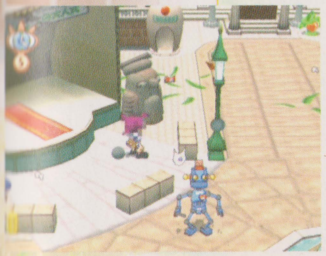
拾ったゴミは、マッポに1つずつ渡していってもよいし、いったんウエストバッグにしまっておき、あとでまとめて渡してもよい。ともかく、すべてのゴミをマッポに渡し終えれば、最初のイベントのボランティア活動は終了だ。

**✻ゴミの種類と数✻**

紙くず=4　空き缶=5　ビニール袋=3

**【ゲット可能なアイテム】**

●おもちゃの釣り竿（キング）
●マネカード（メイヤー）
●ジギーの写真（ビニール袋の中）
★ハート（ステージ前）
○ナナシイモ（キャッピー）　○バナナナナ（チビタ）



散らばっているゴミの中には、発見しにくいものもある。周囲をよく見わたして移動しよう。



マッポに話しかければ、回収が終わったゴミの合計と残りのゴミの合計を教えてくれる。

## バイト募集 「道しるべ立て直し」
★報酬…5000マネ★

アルバイトが発生すると、自宅のポストに役場からお知らせが届く。バイトを始めるには、役場1Fロビーの掲示板に張ってある「バイト募集のポスター」をメイヤーに見せる必要がある。やりたい場合は、はがして持っていこう。

アルバイトの内容は、メイヤーから渡される3つの「新しい道しるべ」を島内に設置することだ。こなしたあと、メイヤーにバイト募集のポスターを再度見せると、報酬をもらえる。




倒れている道しるべを見つけたら、同じ形の新しい道しるべを使って立てかえることができる。

### 倒れている道しるべと同じ形のものを設置すればOK




## POINT ジギーからみずいろキノコの情報を聞き出そう

ジギーから情報を聞き出すまで、みずいろキノコは入手できない。マネが稼げるアイテムなので、情報は早めに聞き出そう。

なお、ジギーから情報を得るには、冷凍キノコが必要。自宅の冷凍庫でさっそく製造し、会いにいこう。また、「メイヤーの写真」をジギーに見せ、どうして仲が悪いのかを聞き出せば、マッポが現れ、ストーリーは新たな展開へ突入する。




キャッピーに、ジギーの写真を見せると「ジギーが冷凍キノコを食べたがっていた」という話が聞ける。

**イベントの流れ**

1. 冷凍キノコをジギーに見せる。
   →お礼にみずいろキノコ情報をもらえる。
2. メイヤーの写真を見せ、ジギーの質問に正直に答える。
   →マッポがじゃまに入り、会話が中断。
3. 役場でメイヤーに会う。

噴水の釣り解禁

**【ゲット可能なアイテム】**

●チェストのカギ（メイヤー）
→キャッピーの写真、800マネ





## ネガイ玉イベント じゃまするマッポをくぐりぬけて進もう!

マネに頼らず、大人になる方法を教えるというジギー。その話を聞くために、彼の家を訪ねようとすると、行く先にマッポが立ちはだかる。先に進むためには、そのマッポを振り切って進まなければならない。画面に、「ひだり」「まんなか」「みぎ」の選択肢が出るので、いずれかを選択しよう。失敗してもやり直しがきくので、成功するまで挑戦を続ければよいのだ。




ポックルへの監視を強化するマッポ。どうやらメイヤーが厳しく指示を出しているようだ。




ポックルは、キノコ鍋を食べてトリップ。そこで、キノコの精霊と対話することになる。

**イベントの流れ**

1. ジギーの家に向かう。
2. 立ちふさがるマッポの横を通りぬけると、マッポは立ち去る。
3. ジギーとキノコ鍋を食べる。

精霊との会話イベント発生



キノコの精霊は、ネガイ玉イベントの仕組みについて教えてくれる。じっくり話をきこう。




いつの間にかポックルは、キャッピーの部屋へ。そこで初めて、ネガイ玉にネガイを吸収する。

**【ゲット可能なアイテム】**

●キャッピーのネガイが詰まったネガイ玉「シマウラにつれていって!」



## タオをおいかけて 1

★チビタのネガイ その1★

### 毎日の散歩コースを逆走して タオを捕まえよう

タオにサッカーボールを取られてしまい、チビタが困っている。そのチビタに、からのネガイ玉を使えばよいのだ。ネガイを吸収したら、チビタのかわりに、タオからサッカーボールを取り返そう。タオは足が速いので、追いつくのは大変だ。後ろからは追いかけず、自宅周辺を反時計回りに走ってタオを捕まえよう。



タオを後ろから追いかけることも可能だが、追いつくのは困難。逆回りに走り、待ちぶせしよう。

## 防災頭巾はどこぢゃ? 3

★グランバーヤのネガイ その1★

ナナシホテルへ行くと、ルミコがバーヤに占ってもらっている場面に出くわす。あとでポックルもバーヤに占ってもらえるが、その結果にバーヤがおびえてしまう。どうやら、地滑りが起きるらしい。このとき、バーヤからネガイを聞き出そう。すると、202号室のカギをもらえるので、そこで防災頭巾を探してみよう。



202号室はカギがかかっている。バーヤから受け取った「ナナシホテルのカギ」を使って入ろう。

## 誰か助けて～ 2

★ルミコのネガイ その1★

### 島の治安を守るマッポ 彼を連れてくれば速攻で解決!

ナナシマート前で、サッカーの練習に励むチビタ。彼に話しかけると、サッカーボールをめぐって、メットとルミコが大げんかを始める。

ルミコからネガイを吸収し、そのネガイ玉をマッポに見せれば、このけんかは終わらせることができる。だが、この騒動で、メットは牢屋行きとなってしまうのだ。



チビタがサッカーの練習に励んでいる。それを鉄塔から見守っているメットはうれしそうだ。

### 家族の人数分の防災頭巾を しっかり渡そう

**イベントの流れ**

1. グランバーヤからカギを預かる。
2. 202号室の窓を開け、ひもをほどく。
→防災頭巾が落下。
3. 外へ出て防災頭巾を4つ拾い集め、グランバーヤに渡す。



バーヤの防災頭巾は、近くの木の陰に落ちている。見落とさないように注意しながら、付近を探そう。

**テンジンジャへGO!**





11

# レベル2 ヘナちょこ 【ポックル】POKKLE

朝の9時～
きょうの夜8時まで
眠くならない!

EVENT

| 次のレベル | カナエ玉4個 |
| --- | --- |

**ヘナちょこイベントの流れ**

START

- ○バイト カエル集め発生 → ○カエル集めイベント挑戦可能 (P.35)
- 4 ウェイトレスを探して
- 5 アンの写真をとってー
- ●役場からの呼び出し
  ➡ひょうたん池に入れるようになる。
- 6 うまいもん食べさせてくれ
- ●地震発生
  ➡土砂崩れが起こる。
- 7 ここほれ! わんわん

NEXT LV




### POINT 島に危機が迫っている?

「地滑りが起きる」というバーヤの占いが的中し、ナナシ島に地震が発生してしまう。実際には、それは、大地震の前兆でしかないらしく、以後、ナナシ島は地震に対する警戒態勢をとらなくてはならなくなる。この地震をきっかけに、ひょうたん池前にいすわっていたキングが去るので、晴れてひょうたん池の釣りが解禁となる。さっそく、マネガメ釣りなどを楽しむとよいだろう。



BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
EVENT ●イベント解説／おこちゃま
EVENT ●イベント解説／ヘナちょこ

## バイト募集「カエル集め」

★報酬…5万マネ★

このアルバイトは、台風によって島のあちらこちらに散らばってしまった5匹のカエルを回収するというもので、ピービーの依頼。

カエルがいる場所は決まっているので（右の表参照）、その場所に行けば確実に捕まえられる。速やかに集め終え、完了のしるしとして、メイヤーにバイト募集のポスターを見せよう。



タオの小屋の脇にいるカエルは、夕方ひょうたん池のほうへ移動する。そのとき捕まえよう。

## 逃げ出したカエルを探し出せ!!

【ゲット可能な場所】

1. テンジンジャ
2. ジギーの家の前
3. ヘル・メットの家の前に架かる橋の上
4. ドーナツ岩前
5. ボックルの家の前




鳴き声が聞こえれば、カエルが近くにいる証拠。声がしたあたりを注意深く探してみよう。

## 4 ウェイトレスを探して

★エプロンのネガイ その1★

## 5 アンの写真をとってー

★アンのネガイ その1★

## キッチンのウェイトレスは誰の手に？

エプロンのネガイと、アンのネガイを同時にかなえていくことになる。まずは、エプロンのネガイを聞き、キッチンのチラシをアンに見せよう。そうすれば、アンは喜んでこの話に飛びついてくる。しかし、いざ面接という段になって、アンは履歴書に貼るための写真がないと言いだすのだ。今度は、そのネガイを聞き届けることになる。インスタントカメラを持って、ドーナツ岩前でアンの写真を撮ってあげよう。




キッチンのチラシをキャッピーに見せると、面接ミニイベントが見られる。その結果は……。

### イベントの流れ

1. 夕方5時以降にエプロンに会う。
→キッチンのチラシを預かる。
2. キッチンのチラシをアンに見せる。
→写真撮影を頼まれる。



2人のネガイを連続で聞くことになる。あらかじめ、からのネガイ玉を2つ用意しておこう。

3. インスタントカメラを持って、ドーナツ岩へ。そこで、アンの写真を撮って渡す。
4. キッチンへ向かう。

【ゲット可能なアイテム】

●アンの写真（イベント終了後、もらえる）

## 6 うまいもん食べさせてくれ

★キングのネガイ その1★

メイヤーからの呼び出しに応じて役場へ行くと、エジンソ博士とガレリオがメイヤーと話しこんでいる場面に出くわす。これを聞いてからひょうたん池へ行くと、今度は、キングと口論するエジンソの姿を発見できるはずだ。

そのあとキングに話しかけ、キッチンの営業再開の旨を伝えよう。すると、いっこうに魚が釣れないキングは、とうとう釣りを中断してしまう。そのもの思いにふけるキングにからのネガイ玉を使えば、悩みを聞き出せるだろう。

キングのネガイをかなえるために、キッチンのテイクアウトメニュー「スタミナ弁当（大盛）」を購入し、キングに渡そう。

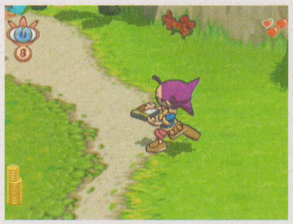



釣りがキングの生きがいのようだが、ふだんはあまり釣れないらしい。

## キッチンの料理をキングに持っていこう

### イベントの流れ

1. 役場の呼び出しに応じる。
2. エジンソ博士のイベント終了後、ひょうたん池へ向かう。
3. その場を動けないキングのかわりに、食べもの探しを引き受ける。
4. キッチンでスタミナ弁当を購入し、キングに渡す。



スタミナ弁当は時間がたつと腐ってしまう。購入後は、なるべく早く持っていくように。

【ゲット可能なアイテム】

★ハート（池の敷地）

## POINT 地球を釣った!?　地震発生で大騒ぎ!

弁当を食べ終わり、満足したキングは釣りを再開するが、そのとき、釣り竿にとんでもなく大きなアタリが来る。だが、それは、大物のアタリではなく、地震による揺れだったのだ。地震が収まると、ナナシFMからの臨時ニュースが流れ、重要な情報が手に入る。のちの展開のためにも、ここは注意して聞いておこう。

その後自宅前へ戻ると、キャッピーが待っている。彼女に話しかけ地震の話をすれば、キャッピーの先導で震源地の洞窟へ向かうことになる。

なお、イベントでキングは竿をなくす。これは、ひょうたん池で釣りをすれば入手可能だ。




地震の影響で、パーター宅のドアが開くようになったらしい。近くを通ったら訪れてみよう。



バーヤの占いが、みごとに的中する。震度4の地震の影響で地滑りが発生してしまったのだ。

## ここほれ! わんわん 7
★タオのネガイ その1★

土砂崩れの現場は、ポックルの家とジギーの家の中間地点。その道の途中にあるぽっかり開いた洞窟の入口前で、みんなが去ったあと、タオが激しく吠える。タオにネガイ玉を使うと洞窟内へ駆けこむので、あとについていこう。タオの指示する場所を掘ると、へんなたまごとおしゃぶりホネを発掘することができる。



洞窟に入ったら右上の方向に進もう。そうすればタオが指示する場所へとたどり着けるはず。

## 土砂崩れの現場で怪しいたまごを発掘

### イベントの流れ

1. 土砂崩れの現場に向かう。
2. タオを追いかけて迷路を進み、タオが指示する場所を掘る。

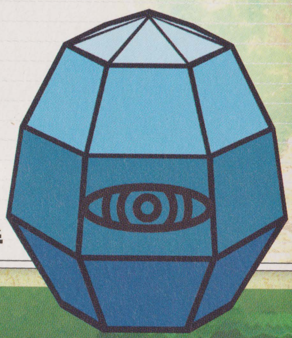



タオの指示のもとその場所の土を掘ってみると、へんなたまごとおしゃぶりホネが出てくる。

【ゲット可能なアイテム】

★へんなたまご（穴掘り）

### テンジンジャへGO!



## POINT 島の守り神であるテンジンのたまごを入手

タオの活躍（？）により、ポックルは「へんなたまご」を土砂崩れの現場から発掘する。キノコの精霊の話によると、そのたまごは、人や島の運命を大きく変える可能性を秘めた貴重なものらしい。どうやら、ポックルは、とんでもないものを手に入れてしまったようだ。

実は、これは、ナナシ島の守り神であるテンジンのたまごなのだ。しばらくは、たまごの形のままだが、ポックルが次のレベルへと成長すると孵化し、さらに、ポックルのレベルアップに合わせて、徐々に大きくなっていくのだ。

最終段階で巨大化すれば、テンジンの肩にも乗れる。それを楽しみに、先へと進もう。




島の運命を大きく変える可能性があるという「へんなたまご」。中からは、何が出てくるのだろうか。





14

# レベル3 おチビさん【ポックル】POKKLE

朝の9時～きょうの夜11時まで眠くならない!

EVENT

次のレベル ➡ カナエ玉6個

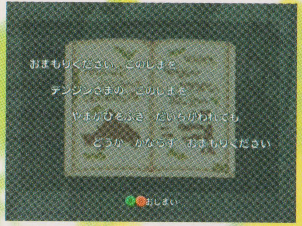
### おチビさんイベントの流れ




## POINT テンジンの資料を閲覧できる!

地震で被害を受けた資料室へ行くと、メイヤーが、かたづけの最中に見つけたという本を見せてくれる。タイトルは『HOW TO テンジン』。テンジンについて書かれた絵本のようだ。

中には、ネガイ玉のことなども書かれている。このイベント以降、資料室へ行けば、自由に本を読めるようになる。再度読みたいときには、資料室の絵本コーナーへ足を運んでみよう。




『HOW TO テンジン』の本は、テンジンに関する古くからの言い伝えを記述したものだ。

## 8 代わりに差し入れを
★ルミコのネガイ その2★

役場の掲示板の前でおちつきのないルミコ。近くにいるピービーに話を聞いたあとで、掲示板の裏に隠れると、ルミコは牢屋へと続く扉の前で怪しい行動をとる。そこで、ネガイ玉を見せて、事情を聞くようにしよう。そうすると、イベントが発生する。ルミコから牢屋のメットあてに差し入れが渡されるので、ルミコのかわりに持っていってあげよう。



メットへ渡すのは、防災頭巾だけでOK。カップめんは、渡さずに自分のものにしてしまおう。

### 牢屋のメットに差し入れを届けよう

【ゲット可能なアイテム】

カップめん×5（ルミコ）

## 9 なんか食べたいめぇ～
★ヤギのネガイ その1★

パーターのヤギ小屋をのぞくと、ユキオというヤギが苦しんでいる。そのユキオに、からのネガイ玉を見せて話を聞けばよいのだ。

ヤギの大好物といえば紙。紙は、ポックルの家のテーブルにあるメモをちぎるか、ナナシマートでトイレットペーパーを買えば手に入る。どちらかを入手し、ユキオに持っていこう。

### ヤギの大好物といえば……



距離と手間を考えると、渡すのは自宅のメモから入手できる「ちぎった1ページ」がよいだろう。

## 10 食前にウメェ～のであ～る
★メイヤーのネガイ その1★

キャッピーの話によると、最近メイヤーのようすがおかしいらしい。メイヤー邸を訪れれば、ことの真相がわかる。食堂でひとり落ちこむメイヤーに、からのネガイ玉を見せてネガイを聞き出し、バー「オスメス」へ行こう。そこでピービーに事情を話してウメドリンクを入手し、再びメイヤー邸に戻れば解決する。



バー「オスメス」の開店時間は20時。それ以降に訪れれば、店内に足を踏み入れることができる。

### 疲れはてているメイヤーの食欲を戻せ！

**イベントの流れ**

1. 19時にメイヤー邸の食堂へ。
2. 20時以降に、バー「オスメス」へ向かい、ネガイ玉を見せてウメドリンクを受け取る。
3. メイヤー邸の食堂に戻り、メイヤーにウメドリンクを渡す。



ウメェ～飲みものとは、そのものズバリ、ウメドリンク。これをピービーに作ってもらおう。





## 11 宝石をマネにしたまえ
★メイヤーのネガイ その2★

## 12 ヘソクリ取ってきてくれや
★メットのネガイ その1★

### メイヤーにはマネを、メットには宝石を！

ウメドリンクを飲んで満足するメイヤーだが、頭痛の種は尽きない。島の資金繰りが大変なのだ。彼は、大事な宝石を売ることにする。

宝石を買い取ってくれるのは、牢屋にいるメット。だが、彼はその代金を取りにいけない。このイベントでは、宝石の代金となるメットの全財産を、メットのかわりに取ってくればよい。メットの家でタンスを探してみよう。



壁の落書きを見ると、タンスの仕掛けを解く手がかりがある。手順に従って、引き出しを開閉しよう。

**イベントの流れ**

1. 役場の地下牢にいるメットに会い、きれいな宝石→ルミコの写真の順に見せる。
2. ネガイ吸収後、ヘル・メットの家へ。
3. 窓から屋内に侵入。
4. 扇風機をつけノートを読む。その後、壁に書かれたヒントを頼りにタンスを開ける。
5. ヘソクリを取り出したら、地下牢へ戻り、メットに宝石を渡す。
6. メイヤーに報告。

**●タンスを開けるヒント●**

右あけ→左あけ→右とじ→右あけ→左とじ→右とじ→右あけ

## 13 マネヲ ワタシテクダサイ
★マッポのネガイ その1★

エジンソ研究所前に行くと、なぜかマッポがうずくまっている。初期のエジンソ製品である彼は、自分の性能にコンプレックスを抱いているという。そこで、マッポのネガイを吸収し、彼にかわって、エジンソ博士に研究予算を手渡せばよいのだ。



扉のロックを解除するには、合い言葉が必要になる。事前にニワトリ姿のジギーに聞いておこう。

### 研究所にいるエジンソに研究予算を渡そう

**イベントの流れ**

1. エジンソ研究所前にいるマッポと話し、「メットの全財産」を受け取る。
2. ニワトリ姿のジギーから合い言葉を聞く。
3. ドアホンにアクセスし、合い言葉を正しく入力すると内部へ。
4. 博士に「メットの全財産」を渡す。

**●研究所に入る合い言葉●**

おまえの母ちゃん　赤でべそ～
怒ったぞ　泣いたぞ　笑ったぞ～
おまえの父ちゃん　黒でべそ～
笑ったぞ　泣いたぞ　怒ったぞ～
ついでにおまえは　白でべそ～

テンジンジャへGO!

レベル4
# ハナたれ
【ポックル】POKKLE

朝の9時～
あしたの夜2時まで
眠くならない！

EVENT

ハナたれイベントの流れ

次のレベル ➡ カナエ玉3個

START

テンジン➡バードに成長！

○メット釈放
➡チンチロ勝負挑戦可能

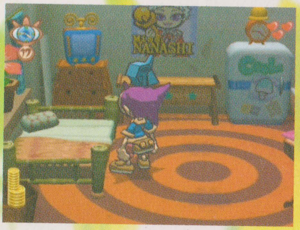
14 水汲み場で清めてじゃ!!
15 もっとライトちょうだ～い
16 ゲストに出て

NEXT LV



POINT
## たまごからとうとうテンジンが生まれる！

レベルアップの朝、枕もとに置いてあったたまごが孵り、中から鳥の姿をした生物が出てくる。テンジンバードだ。テンジンバードは、LV4「ハナたれ」の間、ポックルの頭の上に乗ったまま離れない。どこへ行くにも一緒なので、島民の注目の的となってしまうが、次のレベルアップまでは耐えて過ごそう。なお、この朝メットが釈放され、チンチロ勝負ができるようになる。



たまごから出たテンジンバードはポックルの頭の上に着地。この場所が気に入ったようだ。





## 14 水汲み場で清めてじゃ!!
★ジギーのネガイ その1★

タウンに行っても、頭の上に乗ったテンジンバードが不気味なせいか、人々からあまりよい反応は得られない。エプロンにいたっては「美味しくなさそう」と言われる始末だ。そこで、テンジンに詳しいジギーに会いにいこう。

ニワトリの姿をしたジギーは、テンジンバードを見ると騒ぎ始める。そのままでは何を言っているのかわからないので、ネガイ玉を見せてネガイを聞いてみよう。



ジギーによると、鳥の巣ヘアーのチビタは、テンジンバードを育てるのに適しているらしい。

### ナナシ海岸にある水汲み場へレッツゴー!!

ネガイを聞き届けたら、あとは簡単。ナナシビーチの水汲み場までジギーを持っていき、海に放りこめば、ジギーを人間に戻せる。



イベント終了後、ジギーの家を訪れよう。そうすれば、テンジン伝説についての話を聞ける。

## 15 もっとライトちょうだ～い
★アンのネガイ その2★

タウンの話題は、アンの芝居で持ちきり。本人に話を聞けば「夜にステージに来てほしい」と言われるので、21時くらいに行ってみよう。そこで、照明係を引き受けることになる。ステージを動き回るアンに、ライトを当て続けることができればOK。イベント終了後は自宅に場面が移るので、眠気の心配はいらない。



アンの動きに合わせてライトを移動。ライトの中心にアンを捉えられなければミスで、3回で失敗となる。



アンの芝居が始まるとともに、見物人たちが押し寄せる。その中には、なんとヤギのユキオまでいるのだ。

### 未来の大女優をライトで照らしてあげよう

**イベントの流れ**

1. アンの情報をゲットしたあと、21時に広場のステージへ。
2. アンの動きに合わせて、スポットライトを当て続ける。

⬇

3回連続で失敗→翌日再挑戦。

**●アンの動き●**

スタート→右下へ→すばやく左へ→右→右→右上→すばやく左下へ→左上へ→すばやく右下へ。



アンが移動を始めるタイミングは、セリフのすぐあと。ここはすばやい反応で乗りきろう。



BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
EVENT ●イベント解説／ハナたれ




## ゲストに出て 16
★デイブのネガイ その1★

噴水前で15時から始まるナナシFMを聞いていると、放送中のDEEJとデイブがもめている。放送予定の人気番組「キーパーソン」に出演するゲストが、来ていないらしい。

その後、ナナシFMの裏手にある小浜へ行き、落ちこんでいるデイブにからのネガイ玉を見せれば、ポックルが、かわりに番組のゲストとして出演することになる。この大役をこなし、デイブのネガイをかなえてあげよう。



ゲストとして出演したポックルは、DEEJの鋭い質問にさらされる。質問には正直に答えよう。

## ナナシFMに出演！ ポックルの私生活が暴かれる!?

### イベントの流れ

1. 噴水付近で、15時から始まるナナシFMの番組「キーパーソン」の放送を聞く。
2. 放送中のトラブル発生後、FM局裏手の浜辺でデイブに話しかける。
3. ゲスト出演して、DEEJの質問に答えていく。

FM局内部に自由に出入り可能になる。



番組の出演料がわりに、ポックルは、ナナシFMに自由に入れるようになる。

テンジンジャへGO!





20

# レベル5 くそガキ 【ポックル】POKKLE

朝の9時～
あしたの朝5時まで
眠くならない!

EVENT

| 次のレベル | カナエ玉5個 |
|---|---|

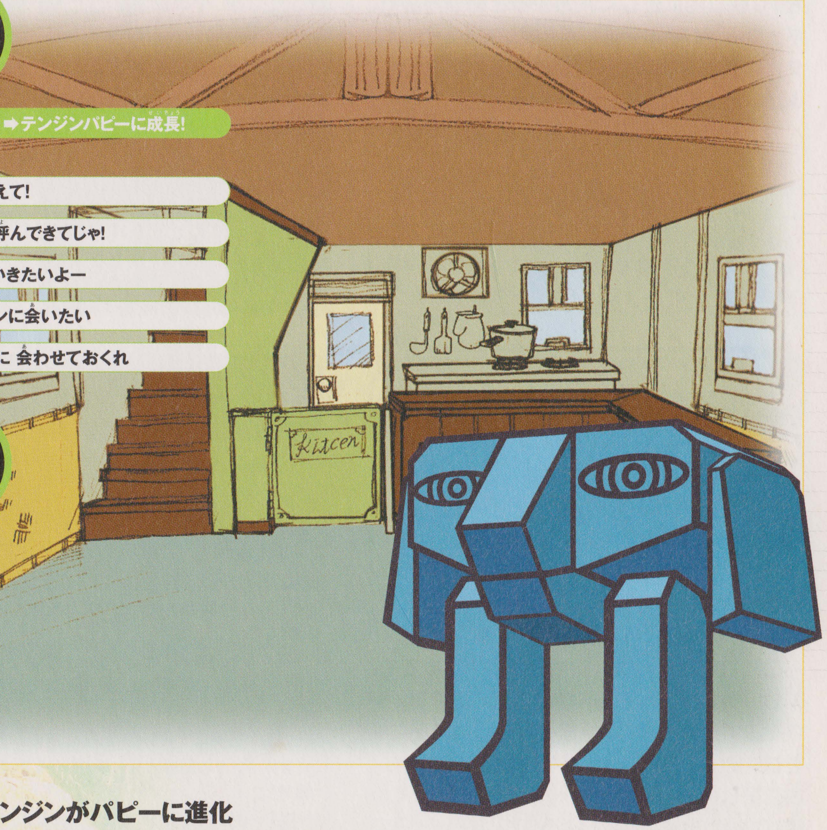
### くそガキイベントの流れ

START

テンジン➡テンジンパピーに成長!

- 17 芸を教えて!
- 18 みんな呼んできてじゃ!
- 19 トイレいきたいよー
- 20 エプロンに会いたい
- 21 あの人に 会わせておくれ

NEXT LV




## POINT テンジンがパピーに進化

「くそガキ」に成長したポックルが目覚めると、テンジンバードがいなくなり、外ではタオが騒がしい。家の外へ出て、ようすを確認してみよう。タオの小屋の前で、バードからパピーへと変化したテンジンの姿を見ることができる。テンジンパピーは芸達者だ。キャッピーやマッポに、おて、おすわりなどをして見せたあと、タオの小屋を占拠してしまうのだ。



ポックルの成長にともなって、テンジンもとうとうパピーにまで育った。

## 17 芸を教えて!

★タオのネガイ その2★

芸のできるテンジンパピーを見たタオは、落ちこんでしまう。どうやら、タオも芸を覚えたいようだ。そのネガイをかなえてあげよう。

芸を教えるには、画面に表示されるコマンドを10秒以内に正しく入力するという方法で、ポックルがお手本を見せる必要がある。そして、タオの芸が成功したら必ずほめる。おすわり、ふせ、そしてバク宙を成功させよう。

●入力コマンド●

| | |
|---|---|
| ●おすわり | ↓ ↓ A B |
| ●ふせ | ↓ A ↓ B → |
| ●バク宙 | → → ↑ ← ↓ → A |

### お手本を見せて タオに芸を教えてあげよう




画面に表示されるコマンドを入力し、お手本を見せる。10秒以内に正しく入力すれば成功。




成功しても、タオを叱ってしまうと、失敗となる。成功したら、必ずほめてあげるようにしよう。

## 18 みんな呼んできてじゃ!

★ジギーのネガイ その2★

タオに芸を教えたあと一晩眠ると、翌朝ジギーが姿を現す。ジギーは、テンジンの言い伝えを村のみんなに告げるために、広場へ行くという。しかし、いざとなると気後れし、ステージに上がれないのだ。なんとかジギーを励まし、ステージに立つように勧めてみよう。

ここで問題が発生。ジギーが呼びかけても、誰も広場に集合してくれないのだ。そこで、ジギーのネガイを吸収し、彼のかわりに島民に声をかけて歩こう。島民全員を集める必要はない。右に記した6人を誘えば十分なので、うまく会話して誘い出すようにしよう。




せっかくテンジンの目覚めを報告したジギーだったが、ブジョク罪により逮捕されてしまう。

### ジギーのために みんなを呼び集めよう

●島民の誘い方●

●チビタ
→自主的に参加。
●グランバーヤ
→「ジギーの写真」で、占ってもらう。
●ルミコ
→「メットが来る」と言えば、誘いに乗る。ただし、「メットに会いたいんでしょ」を選んではだめ。
●ピービー
→最初の質問に「べつに……」と答え、すてきな王子さまに「きっと出会える！」と言ってあげればOK。
●アン
→ステージで何をするのか聞かれたとき、「お芝居かも……」と答えればOK。
●キャッピー
→「つべこべいわずに　来い！」を選び、そのあとの質問に「そう」と答える。



## 19 トイレいきたいよー

★DEEJのネガイ その1★

ジギー逮捕劇のあと、ピービーの提案で「タマタマパーティ」を行うことになる。会場はもちろん、バー「オスメス」だ。

ネガイ玉イベント19は、そのパーティの途中で発生する。まずは、22時以降にバー「オスメス」へ行き、ピービーから頼まれる開店準備を手伝おう。手伝いの内容は、トイレの点検と入場料3000マネの集金だ。これをすませると、パーティ開始だ。

DEEJのネガイは、ポックルとピービーのシェーク合戦のあとで発生する。シェークの飲みすぎでお腹をこわしてしまったDEEJを助けるため、メイヤーがこもっているトイレのドアを壊すのだ。ドアは、ちょっとやそっとでは壊れない。Aボタンを連打し続けよう。

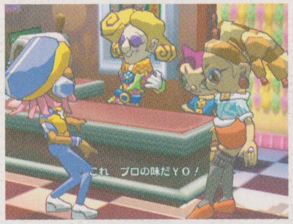



集金の際、アンから「おごってほしい」と言われる。おごってあげてもよいが見返りはない。

### まずはバー「オスメス」で タマタマパーティのお手伝い!

イベントの流れ

1 22時にバー「オスメス」に行き、ピービーの手伝いをする。
2 メイヤーに2回話しかけると、彼はトイレへ。その後、ルミコから昔話を聞く。
3 ピービーとシェーク合戦！




シェーク合戦でカウントが100回を超えれば、「プロの味」らしい。

4 DEEJのネガイを聞いたあと、トイレのドアを連打して壊す！




トイレのドアを壊すには連打あるのみ。カウントが30を超えるまで続けよう。

### POINT キッチンで殺人事件発生!?

トイレのドアを壊して中へ入ると、続いて新たなイベントが起こる。実は、メイヤーはトイレの中で気絶していたのだ。その原因は、死んでしまったはずのエプロンの旦那マドロスが、鏡に映っているのを見たからだとわかる。その話を聞き終わると、キッチンからエプロンの悲鳴が聞こえ、パーティ会場にいた全員が飛び出すことになる。

倒れているエプロンを見つけると、殺人事件だと大騒ぎになる。本当のところは、彼女もメイヤーと同じ理由で昏倒しただけなのだが……。



倒れているエプロンをよく調べてみると、ただ気絶しているだけということが判明する。




マッポが周辺をくまなく捜索してみるが、マドロスの姿はどこにも見あたらないのだった。

BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

EVENT

20 **エプロンに会いたい**
★マドロスのネガイ その1★

21 **あの人に 会わせておくれ**
★エプロンのネガイ その2★

## キッチンの電気を消してマドロスを迎え入れよう!

キッチンでの騒ぎのあと、島民の間ではさまざまな噂が飛びかう。ことの真相を探るため、騒ぎの現場となったキッチンへ行ってみよう。0時になると、マドロスが現れる。マドロスは、壁のスイッチを押して消灯すると、店内に入ってくる。そこで、彼のネガイを吸収しよう。

マドロスのネガイは、エプロンに会いたいというものだが、同様にエプロンもマドロスに会いたいと思っている。2Fのエプロンにも、からのネガイ玉を見せよう。続いて、マドロスのネガイ玉を見せると、エプロンがキッチンに降りてきて、2人はめでたく再会することになる。



キッチンの電灯のスイッチは、張り紙の脇にある。少々わかりづらいので注意して探ろう。



亡き夫マドロスと感動の再会を果たすエプロン。久々に帰郷したマドロスの表情もうれしそう。

## テンジンジャへGO!



●イベント解説／くそガキ





23

レベル6

# まぜガキ
【ポックル】POKKLE

朝の9時～
あしたの朝8時まで
眠くならない!

E V E N T

次のレベル ➡ カナエ玉5個

### まぜガキイベントの流れ



START

テンジン➡ヒトナミテンジンに成長!

ナナシマートの営業
かあちゃん休みにつき9:00～15:00

22 もとどおりに ならべてね

23 みせばん してね

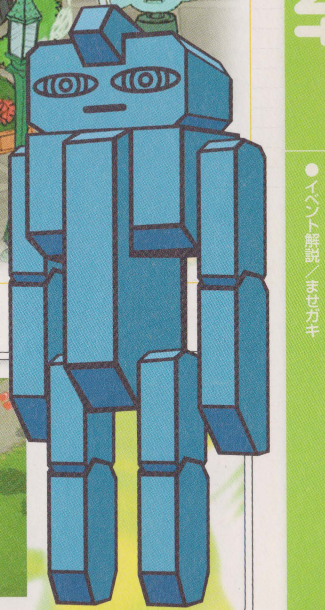
24 見張りをしてね

ナナシマートの営業
通常営業　7:00～23:00に戻る

25 ユキオ～～～!

26 われに自由を!

NEXT LV



### POINT テンジンがヒトナミに進化

くそガキから「まぜガキ」へと、また1歩前進するポックル。それにともなって、テンジンは、人型をしたヒトナミテンジンに成長するのだった。

ヒトナミテンジンは、話しかければ頭を下げてあいさつしてくれる。さらに、歩き出すようになり、これ以降タウンのあちこちで姿を見かけるようになる。



BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

EVENT

●イベント解説／まぜガキ

## 22 もとどおりに ならべてね
★チビタのネガイ その2★

### 倉庫から持ってきた品物を店に並べよう

ナナシマートへ行くと、チビタが店番をしているはずだ。ところが、チビタは商品の並べ方がわからず、店の中には売りものがまったくない状態。このチビタのネガイを吸収すれば、倉庫から品物を運び出し、店に陳列してほしいと頼まれる。右の写真をよく見て、本来あるべき場所に置いていこう。




一度も間違えずに品物の陳列を終えると、お礼にハンバーガーを5個もらうことができる。



【 ゲット可能なアイテム 】

●ハンバーガー×5
（チビタ／全問正解のみ）

## 23 みせばん してね
★チビタのネガイ その3★

### ナナシマートでチビタを助けてあげよう!!

ボックルの手伝いによりナナシマートはようやく営業できる状態になり、チビタは大喜び。だが、今度は、ルミコのお見舞いに行きたいと言いだす。あからさまに、店番を頼みたいようすなので、ここは素直にネガイを吸収し、引き受けることにしよう。

店番の内容は、客が買った商品の合計金額を正確に伝えるというもの。商品の値段については、右の表を見れば一目瞭然だ。あとは、客が買った商品の値段を足し算し、3つの選択肢から正しい金額を選んでいこう。客としては、DEEJ、マッポ、キャッピーがやってくる。




合計金額を間違えると店番失敗。その客は翌日に再びやってくるので、再度トライしよう。

●購入する商品●

●DEEJ
カップめん×2、ナナシのおいしい水
●マッポ
ハンバーガー、フライドポテト、コーク
●キャッピー
ケーキ×3、シェーク×2




合計金額は、DEEJが650マネ、マッポが1300マネ、キャッピーが1800マネだ。

●商品の価格●

| | |
|---|---|
| カップめん→250 | フライドポテト→500 |
| ナナシのおいしい水→150 | コーク→200 |
| ハンバーガー→600 | ケーキ→400 |
| | シェーク→300 |





## 24 見張りをしてね
★パーターのネガイ その1★

### パーターのヤギのために見張りをしてあげよう

店番を終えて一晩眠ると、翌日、村でちょっとした事件が発生する。広場のステージにパーターが立ち、「オオカミが出た！」と騒いでいるのだ。それを聞いている島民は半信半疑。パーターは、誰にもとりあってもらえない。

このイベント後にさらに一晩眠ると、パーターがボックルの家へやってくる。そこでネガイを吸収すれば、ヤギ小屋の見張りを頼まれるはずだ。ヤギ小屋へは、22時以降に出かけていけばよいので、それまでは探索を楽しもう。

見張りを始めると、オオカミ探しゲームが始まる。3本の木が揺れる順番をよく覚えておき、同じ順番で木を揺らしてみよう。




オオカミの正体は、ボケたバーヤ。ルミコは世話に追われて店に出られなかったのだった。

イベントの流れ

1 パーターと見張りの約束をしたあと、22時以降にヤギ小屋の前へ。
2 ヤギ小屋にキャッピーが訪ねてきたあと、「オオカミ探しゲーム」が始まる。




3本の木が揺れる順番は、中央→右→左→中央→左というようになっている。

3 オオカミ探しゲームをクリアすると、バーヤが出現。

●オオカミ探しゲームのルール●

●木が揺れている間に、揺れた順番を覚えておき、揺れが止んでから、同じ順番で木を揺らしていく。

## 25 ユキオ〜〜〜!
★パーターのネガイ その2★

### ユキオを探し出してパーターを安心させよう!!

オオカミ騒ぎは収まったものの、ユキオは行方不明のまま。すぐにパーターの2番目のネガイを吸収し、バーヤのいるホテルへ向かおう。

ユキオは301号室にいる。ドアを調べてヤギの声を聞いたら、パーターのネガイ玉をバーヤに見せよう。そうすれば部屋に入れるのだ。




バーヤにネガイを吸収したネガイ玉を見せれば、素直に301号室のカギを開けてくれる。

イベントの流れ

1 ホテルの301号室を調べたあと、グランバーヤのもとへ。
2 グランバーヤと一緒に301号室へ向かい、ユキオを発見。




ユキオを連れ去った犯人は、オオカミなどではなくバーヤだったのだ。



BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM
EVENT ●イベント解説／まぜガキ

## われに自由を!

26

★ジギーのネガイ その3★

アンのパンツを盗んだ犯人として、ヒトナミテンジンが逮捕される。すでに、牢屋にはブジョク罪で逮捕されたジギーがいるはずなので、行ってみよう。ヒトナミテンジンが捕えられたことに憤慨するジギーのネガイを吸収できる。

牢屋を開けるには、役場の警備ロボットだけが持つというカギが必要。マッポにお願いしてもむだなので、ここは、役場の屋上へ行き、マッポ2号にネガイ玉を使おう。そうすれば、警棒カギを手に入れられるはずだ。



ヒトナミテンジンが逮捕されたあと、その場には問題のパンツが……。拾って自分のものにしよう。



牢屋のカギは警備ロボだけが持つ。ここで、マッポ2号の存在に気づくかどうかがクリアのポイント。

## 囚われの身となったジギーを助け出せ!

### イベントの流れ

1 キッチンで、アンが無断欠勤しているという情報を得る。

2 アンの家の前に行くと、下着泥棒騒ぎで、ヒトナミテンジンが現行犯逮捕される。



ヒトナミテンジンは散歩している間、無意識のうちにパンツを引っかけてしまったのだ。

3 牢屋で、憤慨しているジギーのネガイを吸収し、マッポに会う。

4 マッポのヒントを頼りに、役場の屋上へ向かい、マッポ2号を調べる。

5 ゲットした警棒カギを地下牢のジギーへ届ける。

### 【入手可能なアイテム】

●アンのパンツ(地面に落ちている)

**テンジンジャへGO!**





## レベル7 きっず【ポックル】POKKLE

27

朝の9時〜あしたの昼12時まで眠くならない!

EVENT

| 次のレベル | カナエ玉3個 |
|---|---|

### きっずイベントの流れ

START

テンジン復活!!

●テンジン復活イベント → ○テンジンのタウンへの進入禁止

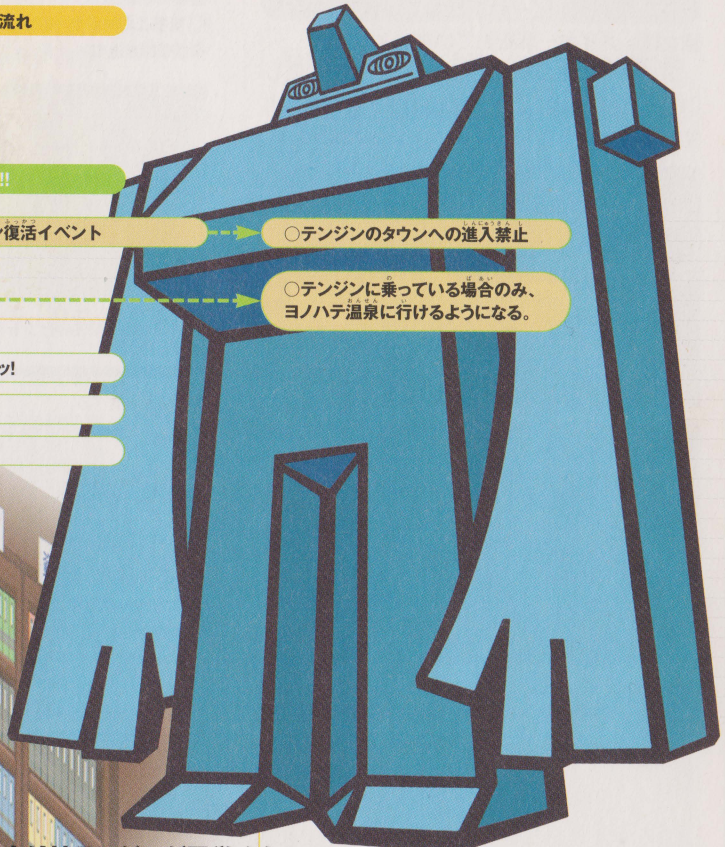
→ ○テンジンに乗っている場合のみ、ヨノハテ温泉に行けるようになる。

27 キャッピーーーーーーッ!

28 ママの宝石を返して

29 男だったら3連勝!

NEXT LV



### POINT とうとう島の守り神テンジンが目覚めた!

ついに、テンジンが最終形態に成長する。近づいてAボタンを押せば、その肩に乗ることができるので、さっそく試してみよう。行き先は、ジギーの家。テンジンに乗って最初にここを訪ねないと、先へは進めない。キノコ鍋で、しっかりお祝いをすませよう。

その後、広場へ向かうと、怪獣騒ぎのイベントが発生することになる。




島民から怪獣扱いされるテンジン。ついには、タウンへの出入りが禁止されてしまうのだ。

## キャッピーーーーーーッ! 27

★メイヤーのネガイ その3★

### 飛び出してしまったキャッピーを見つけ出せ!

役場を休んでいるメイヤーを気遣って家を訪ねると、イベントが発生し、ついに宝石を売ったことがキャッピーにばれてしまう。そして、激怒したキャッピーは家出してしまう。だが、彼女は、メイヤー邸を出ていないようだ。

メイヤーのネガイを吸収したら、屋内の怪しい場所を探し出し、キャッピーの好物で誘い出すようにしよう。



メイヤーのお見舞いに来ただけなのに、ボックルは親子げんかに巻きこまれてしまう。



ベッドに倒れこんで落ちこむメイヤーに、からのネガイ玉を見せてそのネガイを聞き出そう。

#### イベントの流れ

1. 宝石を売ってしまったことがばれ、キャッピーが家出してしまう。
2. 落ちこむメイヤーのネガイを吸収し、キャッピーの情報を聞き込む。




外で警備しているマッポに聞くと、メイヤー邸からは誰も出てきていないというのだ。

3. ルミコから解決のヒントを聞き、ケーキを購入する。



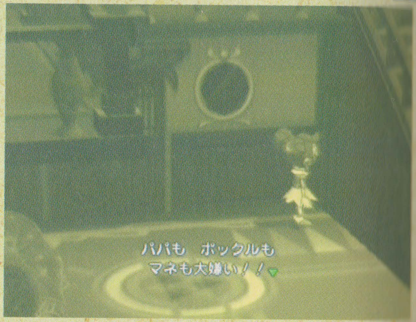

ここは経験豊富なルミコに聞いてみよう。そうすれば、ケーキで仲直りという情報が得られる。

4. メイヤー邸階段左下の怪しい場所に、ケーキを置くと、キャッピーが出てくる。

### テンジンバージョン キャッピーの隠れ場所を映像で教えてくれる!

テンジンが目覚めたことによって、このネガイ玉イベント27以降は、テンジン自らがそのネガイをかなえてくれるようになる。まさに「こまったときの神頼み」というわけだ。テンジンにネガイごとの解決を頼みたい場合は、ネガイの詰まったネガイ玉を、テンジンジャのテンジン石像にお供えすればよい。

キャッピー探しのこのイベントでそれを実行すると、キャッピーがメイヤー邸の階段下に隠れていることを、映像で見せてくれる。そのうえテンジンは、キャッピーの好物であるケーキまで出してくれるのだ。ケーキはテンジン石像に出現するので、ありがたくいただいて使おう。




テンジンに頼めば、キャッピーの居場所のヒントと、何を考えているのかを、映像で教えてくれる。





## ママの宝石を返して 28

★キャッピーのネガイ その2★

## 男だったら3連勝! 29

★メットのネガイ その2★

### メットの必勝法を実行して勝負に挑もう!

メイヤーのネガイをかなえても、肝心のキャッピーは物置に閉じこもったままだ。そこで、扉越しにからのネガイ玉を使おう。

このキャッピーのネガイをかなえるために、メットのところへ行くことになるが、メットもタダでは返してくれない。彼から宝石を返してもらうためには、チンチロ勝負で3連勝しなくてはならないのだ。

だが、普通に挑んでもなかなかうまく勝つことができない。ここは、メットが島内の施設に記したギャンブル必勝法「噴水で手を洗った大勝ちした！」を実行しよう。そうすれば、より確実に勝利することができるはずだ。




物置の扉越しにからのネガイ玉を使えば、キャッピーのネガイを吸収することができる。

#### イベントの流れ

1. キャッピーのネガイを聞き、ヘル・メットの家へ向かう。
2. 宝石を取りもどすために、メットに挑まれたチンチロ勝負に3連勝する。



メットはルミコに宝石をプレゼントするつもりだったが、その約束を果たせず、ついには泣き出してしまう。

3. 宝石を受け取り、メイヤー邸へ。
4. キャッピーが閉じこもっている階段下の扉前に「きれいな宝石」を置く。

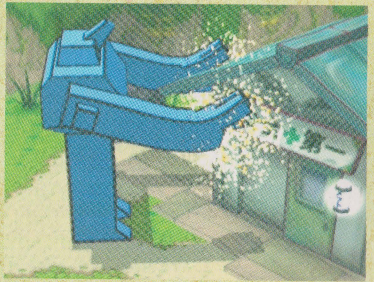


取り戻した「きれいな宝石」を扉の前に置けばキャッピーの機嫌は直り、メイヤーとも仲直りするのだ。

### テンジンバージョン テンジンが3連勝してくれる！

キャッピーのネガイをテンジンにかなえてもらうと、テンジンがメットの家に不思議な力を降り注いでくれるので、そのあとで出かけよう。すると、メットは、なぜか素直にきれいな宝石を返してくれるのだ。この場合、宝石を返したあとで、メットは、新たにチンチロ勝負をネガイ玉イベントとして頼みこんでくる。

メットのほうのネガイ解決をテンジンにお願いした場合には、いきなりチンチロ勝負の場面になり、ボックルが自動的に勝利を収める。



テンジンがメットの家に不思議な力を使い、勝負に勝たせてくれる。

テンジンジャへGO!

レベル8 31

# ぼ〜ず

【ポックル】POKKLE

朝の9時〜
あしたの夕方4時まで
眠くならない！

E V E N T

次のレベル ➡ カナエ玉5個

ぼ〜ずイベントの流れ

START

- 30 助けてください
- 31 海を照らしといてくれ
  - ●シマソトからの来訪者イベント発生
  - ●ビービーの王子様イベント発生
- 32 セメテ 2ゴウ ガ…
- 33 ダレカ ケイビヲ…
  - ●スーパーノヴァ登場
- 34 恋の行方は…

NEXT LV



## POINT シマソトからの来訪者によってナナシ島は大騒ぎ!?

「ぼ〜ず」になると、起きていられる時間はかなり長くなるが、やらなければならないことは相変わらずだ。人々から悩みを聞き出し、そのネガイをかなえるという作業をしっかりこなそう。

最大の山場は、シマソトから来訪者がやってくることだ。来訪者は、世界有数の大マネ持ちコマッタ・チャンの一行。この前代未聞の出来事をきっかけに、島は観光化への道を歩むことになる。



チャン一行のナナシ島への訪問。これをきっかけに、島は大きく変わろうとしている。





## 30 助けてください

★グランバーヤのネガイ その2★

ナナシホテルへ行くと、2Fのソファーに気落ちしたルミコが座っている。バーヤが置き手紙を残し、どこかへ行ってしまったようなのだ。バーヤの部屋である202号室へ行くと、食い散らかされたキノコが散乱しており、クローゼットの中から、ニワトリが1羽よろめいて出てくる。食い散らかされたキノコとニワトリ。このつながりが、イベント解決のキーワードだ。



以前ニワトリとなったジギーをもとの姿に戻した方法、つまり水汲み場へ連れていけば解決。

## ニワトリを清めてバーヤをもとに戻そう

イベントの流れ

1. ホテルの2Fにいるルミコからグランバーヤの置き手紙を見せてもらう。
2. 202号室を探すとニワトリが出現。



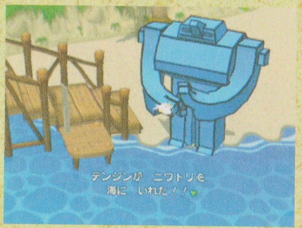

ニワトリを拾い上げて手に持つには、そのネガイを吸いこんだネガイ玉を見せる必要がある。

3. ニワトリになったグランバーヤのネガイを吸収後、水汲み場へ。

## テンジンバージョン テンジンがニワトリを海に投げこんでくれる！

困ったときの神頼みということで、解決をテンジンにお願いすると、ポックルにかわって、テンジンがニワトリを海に直接投げこんでくれる。

それで、海水で清められたニワトリはもとの姿、つまりバーヤへと戻るのだ。もちろん、この場合、もとの姿に戻ったバーヤが感謝のことばを捧げるのはテンジンだ。なお、テンジンが活動している間、ポックルは自宅のベッドで寝ている。




テンジンは、タウンへの立入が禁止されていたはず。どのような方法で入ったのかは謎だ。

## POINT 自分が死者であることをマドロスが悟る

バーヤのネガイ「助けてください」をかなえたら、キッチンへ行こう。ホテルへ向かっていたバーヤが、当のバーヤの噂話をしているビービーやアンたちを見つけ、足を止めているはずだ。

ポックルが話に加わると、そこへバーヤも参加し、話題が死後の世界へと移る。そうして、とうとう、マドロスは自分が死者であることに気づいてしまう。このイベントで、マドロスは、ポックルに頼みごとを残し、死後の世界へと旅立ってしまうのだ。



真実を知ったマドロス。航海で思いあたることがあるようだ。

BASIC GUIDE MONEY EVENT ITEM

## 31 海を照らしといてくれ
★マドロスのネガイ その2★

## 灯台の照明灯を修理して海を照らそう

キッチンでの約束どおり、バーヤをルミコのもとへ送り届けたあと、マドロスの墓へ行ってみよう。そこでからのネガイ玉を使えば、マドロスのネガイを聞き取れるはずだ。ネガイは、灯台の明かりをつけてほしいというもの。

このイベントから、ようやく灯台内に入れるようになる。灯台の明かりをつけるには、ライトにはめるレンズと、4つすべてのブレーカーの起動が必要。レンズは、役場屋上のナナシスコープ①を調べることで入手できる。ブレーカーを起動させるには、4→3→2か、2→4→3の順にレバーを操作すればOK。




ナナシスコープ①をのぞくと、そのあとレンズを入手できる。これを灯台のライトに使おう。




ブレーカーのレバー操作は、ヒントを読めばわかる。順番にレバーを動かしていこう。

### イベントの流れ

1. グランバーヤがホテルに帰ったあと、マドロスの墓を調べるとマドロスが出現。
2. ネガイ吸収後、電球（灯台1Fの箱から取り出す）とレンズ（役場屋上のナナシスコープ①から入手できる。→P.31）を持って、灯台の最上階へ。
3. 電球とレンズをはめ、その後、1Fにあるレバーを操作して電力を安定させる。

### ●灯台のブレーカーについて●

●1番を操作すると、2番に影響。
●2番を操作すると、1番と3番に影響。
●3番を操作すると、2番と4番に影響。
●4番を操作すると、3番に影響。

#### 操作手順例




ブレーカーのレバー操作の順番を間違えたら、壁のボタンを押してリセットすればよい。

### 【ゲット可能なアイテム】

★ハート（灯台最上階）

### テンジンバージョン ブレーカー操作などはいっさい不要

ネガイ「海を照らしといてくれ」のテンジンバージョンは、いたって単純。テンジンが灯台へと出向き、ライトをつけてくれるのだ。この場合、テンジンがネガイをかなえることになるので、感謝されるのは、もちろんテンジンのほうだ。マドロスは「サンキュー、テンジン」と言い残し、旅に出るのだった。そのあとは、ボックルがベッドから目覚めるシーンへ移る。



テンジンは壊れた灯台を一瞬のうちに修理してくれる。これが島の守り神の力なのだろう。





### POINT シマソトから大マネ持ちがやってきた!!

灯台の修理を終えて一晩寝ると、翌日ナナシ島における前代未聞の事件が起きる。ナナシ島の外、つまりシマソトからの来訪者が現れるのだ。

来訪者の名前はコマッタ・チャンといい、世界に冠たるエンターテインメント・カンパニー「デズネー」のプレジデントにして、世界で5番目の大マネ持ちだという。そんな人物が、護衛のSP1、SP2とともにナナシ島へやってきたのだ。



ナナシ島で唯一の宿泊施設ということで、チャン一行はナナシホテルに滞在することとなる。

#### ピービーの王子様遂に登場!

ナナシホテルの301号室前で警備するSP1。彼はバーに興味があるようで、バー「オスメス」のことを教えると、夜になってから出かけていく。日ごろから「コーヒー牛乳を一気飲みする男が好み」といっているピービーだが、そこでSP1が注文する飲みものはまさしくコーヒー牛乳。ついに、ピービーは理想の王子様を見つけたのだ。



ピービーに想いを寄せられたSP1は、まんざらでもないようす。というより、一気にラブラブモードへ突入？

## 32 セメテ 2ゴウ ガ…
★マッポのネガイ その2★

## ロボット電池を使ってマッポ2号を再起動させよう

エジンソの前では強がっているが、チャン一行の島内視察の件で、マッポは相当なプレッシャーを感じているようだ。その悩みを吸収し、マッポ2号の再起動に乗り出そう。

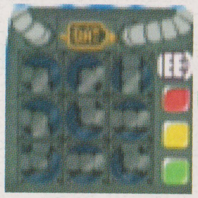
マッポ2号は、ロボット電池を入れたあと、右の写真のとおりに回線を接続すれば起動する。ガレリオからいただいてきた電池をはめこんだら、画面に表示される3色カラーの選択肢を選び、配線の角度をうまく調整していこう。

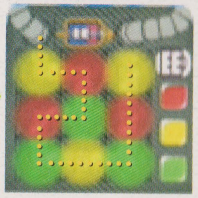



マッポ2号の再起動に必要なロボット電池は、眠っているガレリオから抜き取ることができる。

### イベントの流れ

1. 役場でメイヤーとエジンソ博士のやりとりを聞いたあと、役場前へ。
2. 博士にはっぱをかけられ、プレッシャーを感じているマッポのネガイを吸収。
3. マッポ2号を調べ、ロボット電池が必要なことを確認。
4. 深夜0時過ぎ、エジンソ研究所へ。眠っているガレリオから電池を抜き取る。
5. マッポ2号に電池を入れたあと、回路を接続する。



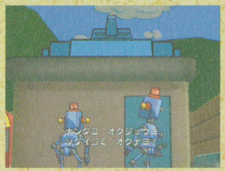


EVENT ●イベント解説／ほ～ず

## テンジンバージョン 神通力でマッポ2号が復活！

ネガイ「セメテ 2ゴウ ガ…」をテンジンに頼むと、テンジンが役場の屋上に姿を現す。そうして両手をマッポ2号の頭上に振りかざし、神秘的な光を使って再起動させてしまうのだ。

再起動後のマッポ2号がとる行動は、通常のイベントとまったく変わらない。



復活したマッポ2号は、屋上から顔を出すテンジンを「粗大ゴミ」呼ばわり。そして峠茶屋へ行ってしまう。

## 33 ダレカ ケイビヲ…
★マッポのネガイ その3★

### マッポの親友タオに役場の警備を頼もう

せっかく再起動させたマッポ2号に逃げられ、途方に暮れるマッポ。マッポ2号の性格の悪さを知っていたにもかかわらず、頼ってしまった自分を情けなく感じているらしい。そんな、彼のネガイを再び聞いてあげよう。

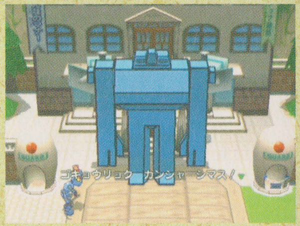
ネガイを聞いたら、マッポの仲よしのタオに声をかければよいのだ。タオなら、ふたつ返事で役場の警備を引き受けてくれる。




キャッピーにネガイ玉を見せれば、「マッポの仲良しさんに」という決定的なヒントがもらえる

## テンジンバージョン テンジンが自ら役場の警備を担当！

テンジンにネガイ「ダレカ ケイビヲ…」を頼むと、テンジン自らが役場の警備をしてくれる。テンジンが役場の入口に立ち、あたりを見張っていてくれるのだ。どう見ても、テンジンの体で役場の入口がふさがれてしまい、使えなさそう。しかし、それでもマッポは大満足。これでマッポのネガイは完了となり、マッポは、チャン一行の視察警護へと安心して出かけていくのだ。




これ以上ないという頼もしい警備だが、タウンへの立入は禁止されていたはずでは……。

## POINT チャン様ご一行を追いかけよう

マッポのネガイをかなえたあと1日寝ると、チャン一行によるナナシ島の視察が始まる。その詳しい内容は、ナナシFMからの放送でわかる。視察は、まずロープウエーから始まり、ナナシ大橋、そしてエジンソ研究所へと続く。

この視察についていけば、各所でチャン一行とメイヤーのやりとりを聞くことができ、新たなストーリーが進行することになる。




ナナシ大橋への途中、山の入口でピービーと出会う。これが後にネガイ玉イベントへ発展する。








## 34 恋の行方は…
★ピービーのネガイ その1★

### レアな南国フラワーをピービーに渡そう

チャン一行はエジンソ研究所の視察を終えると、契約の手続きをかわすためにホテルに閉じこもる。この日は、それ以上のイベントは起こらない。新たなイベントは、翌日、自宅で一晩寝たあとで発生することになる。




ピービーが求める花は、ナナシ花畑に咲くレアな南国フラワー。これを取ってきて渡そう。

翌日バー「オスメス」へ行くと、店の前で落ちこんだようすのピービーと出会う。そこでネガイを聞くと、花占いで「好き」と出る花を探してほしいという。それには、花びらが5枚ある南国フラワーが必要となる。



レアな南国フラワーは、ウエストバッグにしまうと花びらが取れてしまう。手に持って運ぼう。

## テンジンバージョン テンジンがレアな南国フラワーを摘んでくる

このイベントの成功をテンジンに頼むと、テンジンが、ナナシ花畑からレアな南国フラワーを摘んできてくれる。それを受け取ったピービーは、さっそく花占いを開始する。そして、占いで出た「好き」との結果に大喜び。その直後、SP1がホテルから現れ、2人はラブラブモードに……。



無事に再会を果たしたピービーとSP1は、仲よくシマウラの風景を見物。これも花占いの結果のおかげ？

テンジンジャへGO!

レベル9 35

# はんにんまえ

【ポックル】POKKLE

朝の9時～
あしたの夜8時まで
眠くならない！

EVENT

次のレベル ➡ カナエ玉5個

## はんにんまえイベントの流れ



START

35 ふたりを助けて

●テンジン売買イベント発生 ➡ おしまい?

●ヨノハテ地底湖発見イベント挑戦可能

●エジンソの秘密の研究イベント見学可

36 温泉に行こう!

37 釣り竿くれ～

38 見たことない魚が釣りたい

39 レコードかけて

NEXT LV

## POINT ついに地震が発生!!

ポックルが「はんにんまえ」となる記念すべき日の早朝、記録的な大地震がナナシ島を襲う。ナナシFMの放送によれば、震度は5、震源地と被害についてはまだわからないという。

しかし、それほどの大地震で、被害がないというのはおかしな話。ナナシ島にある施設はもちろんだが、島民がどうしているのか、すぐに出かけて状況を確認しよう。




島内に設置された地震計からは、とてつもなく大きな反応が。エジンソ研究所でも大騒ぎ。







## 35 ふたりを助けて

★ピーピーのネガイ その2★

ナナシFMによる地震速報の直後、ポックルの家へ、チャンとSP2があわててやってくる。SP1が行方不明になったらしい。

タウンでの話題は地震のことばかりだが、中には、「地震で行方不明者が出たらしい」「ピーピーが誰かとヨノハテ温泉へデートに行った」など、有力な情報を聞くことができる。




島民から入手する情報を総合して考えると、ヨノハテ温泉方面でなにかが起きたと推測することができる。



テンジンに乗ってヨノハテ温泉へ行こう。そうすれば、岩の下敷きになったピーピーとSP1を発見できる。

## 岩の下敷きになった2人を助け出せ！

### イベントの流れ

1 SP1が行方不明という情報を聞いたあと、テンジンに乗ってヨノハテ温泉へ。

2 岩に挟まれてもがいているピーピーとSP1を発見したら、ネガイを吸収。

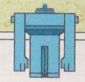
3 2人の危機を、メットの家の近くにいるチャンと、ロープウエーふもとの駅近くにいるSP2に知らせる。



チャンの写真を撮る絶好のチャンスだ。フィギュア化するなら忘れずに撮っておこう。

テンジンバージョン

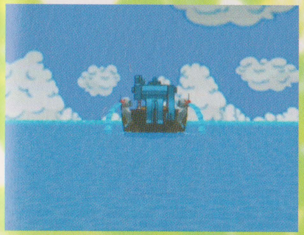
●チャンとSP2の居場所をビジュアルで教えてくれる。



## テンジン売買イベント テンジンを500万マネで売ってしまう?

SP1の行方不明騒動でテンジンの活躍ぶりを見たチャンは、約束していたエジンソへの投資を中止し、テンジンに投資すると言いだす。さらには、ポックルに「テンジンを500万マネで売ってほしい」と持ちかけてくるのだ。ここでの選択によって、ストーリーは分岐する。よくよく考え、テンジンを売るかどうかを決めよう。

テンジンを売る場合は500万マネが手に入るので、すぐに再大人式があげられ、そこでゲームは終了となる。いっぽう、テンジンを売らない場合は、ポックルが大人に成長するまで、ネガイ玉イベントが進行していくということになる。



売り払われたテンジンは、チャンの船に乗せられシマノトへ。これで一応ゲーム終了となる。




テンジンを売らない場合、契約書にサインを求められる。これは、サインしても問題ない。

## POINT ヨノハテ温泉奥に謎の洞窟が……

ピービー＆SP1の行方不明騒動が終わると、ヨノハテ温泉奥の洞窟へ入れるようになる。洞窟内を奥へ進むには、足場のパズルを解く必要がある。このパズルは、足場に乗るとそれに連動して他の足場が浮く、あるいは沈むという仕組みになっており、どの足場に乗ればどれが動くかは、決められている。パズルを解くための具体的な手順は下に紹介しているので、これに従って足場を渡り、洞窟内を奥へ奥へと進んでいこう。

洞窟内にはハートが落ちているほか、ヨノハテ地底湖という幻の釣り場がある。ここではレアな魚が釣れるので、マネ稼ぎにはうってつけだ。

**1番目の足場移動例**

↑←↑→↑

**2番目の足場移動例**

↑↑↑↓←←

**3番目の足場移動例**

↑←←（左の岩場）→↑→←↓→↑↑

**【ゲット可能なアイテム】**

★ハート（2番目の足場の先）



パズルを手順どおりにしないと、水の中へ落下してハラが減ってしまう。

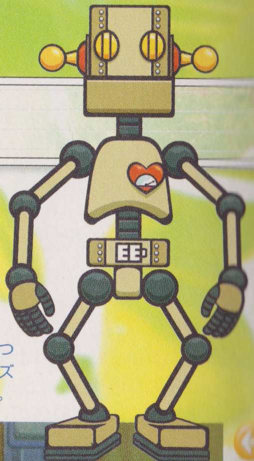


ヨノハテ地底湖で釣れる魚は、かなりの高値で売れるレアなもの。

## POINT エジソンソ研究所ものぞいてみよう

機会があったら、エジソンソ研究所へも出かけてみよう。ネガイ玉イベント35で研究所への出資を断られたエジソンが、なにかをものすごい勢いで作り続けているのだ。

エジソンは、研究所2Fのマル秘シークレットルーム内におり、そこへ続く扉には電流ロックがかけられている。扉を開けるには、そばにいるノヴァに話しかけ、その質問に正解すればよい。



膨大な量の知識を持つ新型ロボット。クイズを出してくることも。



ノヴァが出す質問に正解すれば、マル秘研究室の扉が少し開く。



エジソンが[illegible]のは、[illegible]





## 36 温泉に行こう！

★デイブのネガイ その2★

ナナシFMによる地震の最終報告を聞くと、どうもDEEJのようすがおかしい。そのわけは、ナナシFM局裏の浜辺へ行くとデイブが教えてくれる。DEEJが地震警報を出し忘れ、そのことでひどく落ちこんでいるらしいのだ。そこで、デイブからネガイを聞き取り、落ちこんでいるDEEJを立ち直らせてあげよう。



デイブによるとDEEJは落ちこんでいるらしいが、彼女はいつもどおり、家でノリノリ音楽を聴いている。

**テンジンバージョン** ●温泉で見張りをしている場面から始まる。

### 落ちこんでいるDEEJを温泉に連れていこう

**イベントの流れ**

1. ナナシFM放送を聞いたあとで、FM局奥の浜辺へ。
2. 地震警報を出し忘れて気落ちしているDEEJ。その彼女を心配するデイブのネガイを吸収し、キャッピーとアンに見せる。
3. 2人のOKが取れたら、DEEJのもとへ向かう。
4. 温泉での見張り役を果たす。



温泉をのぞく・のぞかないの選択の違いで、見張り完了後にキャッピーに殴られるかどうかが決まる。

## 37 釣り竿くれ～

★キングのネガイ その2★

オニギリ川でずっと釣りをしていたキングがDEEJを温泉に連れていったあと、広場の噴水前に現れる。話を聞くと、最近の地震で持ちものをすべて失ってしまったという。とくに、釣り竿をなくしたのがいちばんの痛手のようで、ショックのあまり、ベンチでふて寝を決めこんでいる。彼のネガイを吸収し、とっておきの釣り竿を探し出してあげよう。




地震で、何もかも失ってしまったキング。ひょうたん池での件といい、つくづく地震との相性が悪いようだ。

### マドロスの「伝説の釣り竿」をキングに渡そう

**イベントの流れ**

1. 噴水で落ちこんでいるキングの話を聞く。
2. エプロンの許可をもらい、2Fのクローゼットから「伝説の釣り竿」を取り出す。



キッチン2Fのクローゼットを開ければ、そこにマドロス愛用の伝説の釣り竿がある。

3. 釣り竿を、キングに見せる。

**テンジンバージョン** 釣り竿のある場所のビジュアルを見ることができる。

## 38 見たことない魚が釣りたい
★キングのネガイ その3★

## ヨノハテ地底湖の魚を釣ってキングに見せよう

伝説の釣り竿を手にしてうれしそうなキングだったが、ほかにも悩みがあるという。さらにネガイを聞き出すと、見たことがない魚が釣りたいというのだ。釣りをライフワークとしているキングは、すでにほとんどの釣り場を網羅している。キングが知らない釣り場といえば、最近の地震で行けるようになった、ヨノハテ地底湖くらいのものだろう。




ヨノハテ地底湖で釣った魚を証拠として見せれば、キングは新しい釣りポイントの存在を認めてくれる。




洞窟内の足場パズルを解き、釣り場までたどり着こう。パズルの解き方は、P.124を参照してほしい。

### イベントの流れ

1. ネガイを聞いたあと、ヨノハテ地底湖の魚を釣り上げ、キングに見せる。
2. 釣り場の案内を請われたら、ヨノハテ地底湖まで連れていく。
3. キングがのぼりゴイを釣り上げる。




釣り場でのキングとの会話は、どちらを選んでも同じ。結局キングの釣りを見ることになる。

### 【入手可能なアイテム】

●伝説の釣り竿
（イベント終了後キングに話しかけるともらえる）

テンジンバージョン
●キングがのぼりゴイを釣り上げる場面から開始。

### POINT 峠茶屋ものぞいてみよう

ネガイ玉イベント32で再起動したマッポ2号。その後、マッポ2号は茶娘に会うため峠茶屋へ行き、そこに住みついてしまう。これ以降、峠茶屋では、マッポ2号と茶娘による、さまざまなやりとりが見られるようになる。

初めは、訪ねてきたマッポ2号を冷たくあしらう茶娘だが、ボックルが成長するにしたがって、2人の関係も徐々に親密になっていく。あげくのはてに、茶娘は、「子供ができたみたい」などと、とんでもないことを口にするようになる。




茶娘は当初マッポ2号に冷たい態度をとり続ける。だが、ついに「大好き…」と愛を告白。




最終的に、2人は夫婦になる。茶娘には、妊娠プログラムが組みこまれていたのだという。





## 39 レコードかけて
★ルミコのネガイ その3★

## ルミコとメットの思い出の曲をかけろ！

キングのネガイをかなえたあと一晩寝ると、ストーリーに新たな進展が見られる。ロープウエーふもとの駅付近に、「テンジンランド」というテーマパークが建設されることになったという。この情報を聞いたあと、さらにもう一晩寝ると、役場から呼び出しの手紙が届く。

役場では、肩を落として歩くメットに会うはず。それ以降、昼の間は、どこを探してもメットには会えない。それもそのはず、メットはバー「オスメス」に入りびたって酔いつぶれているのだ。20時以降にバーへ行けば、メット本人から、落ちこんでいる理由を聞けるだろう。




バーで酔いつぶれるメット。ようすからして、よほどショックな出来事があったようだ。




メットが落ちこんでいるわけは、ルミコに関係がありそう。バーを出て彼女を追いかけよう。




ナナシホテルの201号室では、ルミコが探しものをしている。何を見つけたのか聞いてみよう。

### イベントの流れ

1. 役場で元気のないメットを見たあと、20時以降にバー「オスメス」へ。そこで、メットの気落ちの原因がわかる。
2. その後、バーを出るルミコのあとを追ってホテルの201号室へ。
3. ルミコから「ラ・チートイツ」を受け取り、DEEJに見せる。
4. 一度は断られるが、DEEJの家にある「ノスタルジア」を探し出し、見せればOKの返事がもらえる。




DEEJの家のレコード箱を探すと、嫌いなはずのチグニータのデビュー曲が出てくる。

5. DEEJに「ラ・チートイツ」を渡せば、深夜0時に音楽がかかる。
6. 音楽が流れる中、ルミコとメットは、思い出の木の下でダンス！



ゴシンボクの前で昔の思い出にひたるメットとルミコ。これで完全に仲直りができたようだ。

テンジンバージョン
●DEEJが音楽をかけてくれる場面から開始。

テンジンジャへGO!

39

# レベル10 いっちょまえ
【ポックル】POKKLE

朝の9時〜
あさっての夜0時まで
眠くならない！

E V E N T

| クリア | カナエ玉3個 |
|---|---|

## いっちょまえイベントの流れ

START

- 40 うるさいのでごわす
- 41 招待状を配ってであ〜る!
- ファイナルイベント&エンディング
- S シマウラにつれていって!

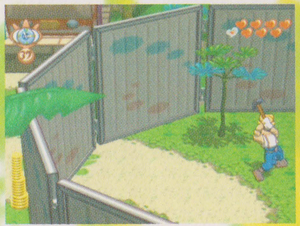
END おしまい




## POINT とうとうテンジンランドの建設が始まった！

メイヤーとチャンー行の話し合いがまとまり、ついにテンジンランドの建設が始まる。建設現場はロープウエーふもとの駅付近。島のシンボルだったゴシンボクも取り除かれ、あたりを囲むフェンスの中でメットが必死に工事を進めている。

ポックルが進んできた大人への階段も、あと少しでゴールとなる。キャッピーとかわした約束を果たすときが、いよいよ近づいてきたのだ。



ロープウエーふもとの駅付近を取り囲むフェンス。この中でテンジンランドが建設されている。







## 40 うるさいのでごわす
★エンシーノのネガイ その1★

### 寝ているメットに水をかけて叩き起こそう

テンジンランドの建設現場近くで、エンシーノが工事の騒音に悩んでいる。しかし、これは、解決してほしい悩みではないようだ。エンシーノのネガイは、3日後に発生する。

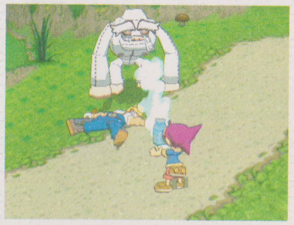
再度訪ねると、今度は工事を終えたメットの大イビキにエンシーノが悩まされている。その轟音を止め、エンシーノを眠らせてあげよう。




このイベントでは、徹夜した分は日数にカウントされない。3日というのは、3回ベッドで寝ることだ。

### イベントの流れ

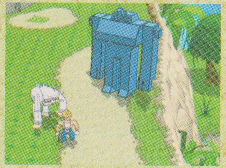
1. テンジンランドの建設現場で、工事の音に悩まされるエンシーノに出会う。
2. 3日後、再び工事現場へ向かい、今度はメットのイビキに悩まされているエンシーノのネガイを吸収。
3. バケツの水か「ナナシのおいしい水」をかけてメットを起こす。



メットにかける水はバケツに汲んだものでよいが、ナナシのおいしい水でも代用できる。

### テンジンバージョン テンジンが起こす

エンシーノの悩みの解決をテンジンにまかせると、テンジンがメットを起こしてくれる。その方法も、いくつかのイベントと同様、両手から神秘的な光を出すというものだ。なにはともあれ、3日がかりの悩みが解決したエンシーノは、テンジンに感謝しながら山へ帰っていくのだ。



テンジンの不思議な力で目覚めたメット。すぐに、工事完了の報告をしに、メイヤーに会いにいくという。

## 41 招待状を配ってであ〜る!
★メイヤーのネガイ その4★

### テンジンランドへの招待状を配って回ろう

テンジンランドの建設完了の報告は、役場のオフィスで行われている。そこへ行って話をひととおり聞くと、メイヤーの悩みが発生する。ネガイ玉を見せれば、テンジンランドへの招待状を配ることを頼まれるだろう。



招待状を受け取る人は決まっている。その人がいつどこにいるかを把握しておけば、効率よく配れる。

●招待状を渡す人●




テンジンバージョン
●誰に渡せばいいのか、ヒントを教えてくれる。

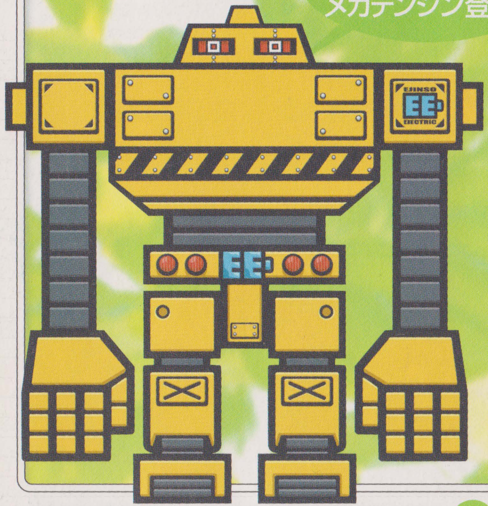
## ファイナルイベント ナナシ島最大の危機が迫る！

メットの突貫工事で完成したテンジンランド。そのオープニングセレモニーの会場が、ファイナルイベントの舞台となるのだ。
本来なら、楽しい雰囲気で進むはずの式典に、突然エジソン博士とガレリオが乱入してきたことから、話は大変な展開となる。ここからのストーリーはあえて明らかにしないので、結末は、プレイヤー自身の目で確かめてほしい。



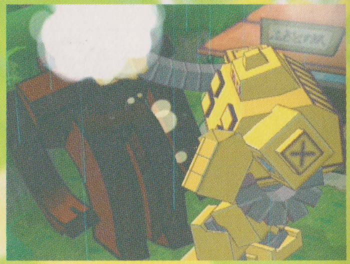

和気あいあいとした雰囲気のテンジンランド。セレモニーは順調に進んでいたのだが……。

エジソン博士のリベンジ!? メカテンジン登場!!





…開発が完了したメカテンジンを研究所から呼び寄せる。



暴走したメカテンジンを止めるため、テンジンが立ち上がる。だが、ピンチに陥ってしまう。

感動のエンディング！ そして……

### シマウラにつれていって！
★キャッピーのネガイ その1★

ファイナルイベント終了後、スタッフロールをはさんで、舞台はテンジンジャへと移る。
そこには、ネガイ玉を持つポックルの姿が……。そう、ネガイはあと1つ、おこちゃまのときにかわしたキャッピーとの約束が残っているのだ。最後のネガイ玉は、テンジン石像へお供えしよう。ポックルとキャッピーは、晴れて2人でシマウラへと出かけられるのだ。

キャッピーのネガイを奉納してみると……



2人きりでシマウラへ来たポックルとキャッピー。そこで最後に彼女がささやくことばは……







# アイテム全カタログ
# 物産ガイド



ITEM

アイテムデータ

# アイテムの基本的な使い方をチェックしておこう!



登場アイテムの種類は、2つに大別できる。食べもの・お供えもの系アイテムとイベント関連アイテムだ。ここでは、その2つの区分により、全アイテムを紹介していく。

## 採取できる場所をしっかり把握しておこう

食べもの・お供えもの系アイテムに関しては、自然のサイクル、買取価格、カロリ、お供え効果の、4つのデータを掲載している。

ゲームにおけるアイテム使用のおもな目的は、ネガイ玉のゲットとマネ稼ぎ、そして食事だが、アイテムによっては、お供えものには適しているが食べてもあまりハラはふくれないなど、期待できる効果に違いがある。4つのデータをよく吟味し、どのアイテムが何に向いているのかを把握していこう。なお、店で購入可能な商品に関しては別に販売価格が設定されているが、ここでは省いている。販売価格に関しては、P.32～33の施設ガイドをチェックしてほしい。

食べもの・お供えもの系アイテム以外は、すべてイベント関連アイテムとしてまとめている。そちらでは、マネ稼ぎできるアイテムに限り、買取価格を表示した。中には高額のアイテムもあるので、ざっと目を通しておこう。

### データ掲載ページ



### 食べもの・お供えもの系アイテム 表示データの意味

- 自然のサイクル
  落下＝木になる実が地面に落ちるまでの時間。
  腐る＝自然食品が腐るまでの時間。
  消滅＝腐ったものが消えてなくなるまでの時間。
  再生＝次の実が生えてくるまでにかかる時間。
- 買取価格／店に買い取ってもらう際にもらえるマネ。ナナシマートと峠茶屋での価格は同じ。
- カロリ／食べたときのハートの回復量。ハート1個は、200カロリで満タンになる。
- お供え効果／ただのキノコ何個分に相当するかを表した数値。からのネガイ玉1個は、ただのキノコ10個をお供えすれば入手できる。





ITEM　食べもの・お供えもの系アイテム

## 自然採取系キノコ類

### むらさきキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～32 | 50 | 2000 | 1.5 |

食べると満腹になるが、眠ってしまう。目が覚めたら、足かせ＆囚人服という禁断のキノコだ。

### みどりキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～1 | 50 | 30 | 2.5 |

食べた日に、ゴシンボクの声が聞こえるという不思議なキノコ。通常は、水かけ草におおわれている。

### きいろキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～4～30 | 50 | 75 | 2.0 |

食べると、ヤンキーな性格へと変貌する。強力な脱色効果で、髪も金髪化してしまう。

### みずいろキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～1 | 10000 | 50 | 3.0 |

雨が降っている間だけ窪みに生える珍しいキノコ。店に持っていけば、高額で買い取ってくれる。

### 冷凍キノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 1000 | 100 | 1.0 |

キノコを冷凍庫に入れ、一晩ねかせれば完成。キノコを、腐らせることなく持ち歩けるようになる。

### ただのキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～8～12 | 10 | 10 | 1.0 |

ナナシ島全域に生えている、普通のキノコ。食べても、お腹はほとんどふくれない。

### 藍色キノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～24 | 50 | 100／300 | 1.0／3.0 |

夜（1時～4時）になると、淡く輝き出す。このとき食べたりお供えしたりすると、効果は抜群。

### オレンジキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～36 | 50 | 40 | 2.5 |

食べると、一定時間ハラが減らなくなる。遠出するときに持ち歩くと、とても安心。

### 真っ赤なキノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～12～12～24 | 50 | 100 | 2.0 |

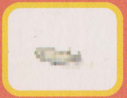
食べると方向感覚が変になる。食べた分のカロリを消費すれば、自然にもとに戻るので安心しよう。

### 虹色キノコ

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 300000 | 2000 | 10 |

キャッピーの亡き母、カレンが偶然発見したキノコ。ハラ回復の効果もお供え効果も最高だ。

# 自然採取系さかな類

### デメダカ


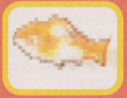
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 250 | 20 | 0.2 |

初心者でも簡単に釣ることができるが、あまりうれしくない。生息地は、噴水、ひょうたん池。

### ナナシフナ

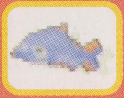

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 500 | 30 | 0.2 |

庶民の味として君臨し続けているポピュラーな魚。生息地は、噴水、ひょうたん池。

### ナナシコイ


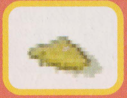
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 1000 | 40 | 0.4 |

どこでもよく釣れる魚だが、よい釣り竿ほどかかりがよくなる。生息地は、噴水、ひょうたん池。

### ナナシナマズ


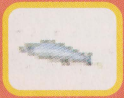
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 5000 | 100 | 0.2 |

珍しい魚だが、頻繁に釣れるのは地震の前触れだとして忌み嫌われている。生息地は、ひょうたん池。

### マネガメ


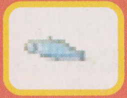
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 10000 | — | — |

マネの匂いに非常に敏感で、所持マネが多いほどよく釣れるが食用にはできない。生息地はひょうたん池。

### さんま


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 900 | 30 | 0.2 |

比較的ポピュラーな海の魚だが、あまり脂はのっていない。生息地は太東洋。

### いわし


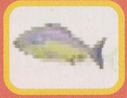
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 750 | 20 | 0.2 |

もっともポピュラーな海の魚だが、満腹感はあまり得られない。生息地は太東洋。

### めで鯛

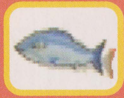

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 10000 | 200 | 0.3 |

結納品には欠かせない一品だが、結婚するカップルの減少で近年需要が減っている。生息地は太東洋。

### ウソマグロ


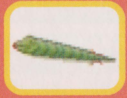
| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 100 | 50 | 0.5 |

本マグロとは見た目も味もまったく異なるが、以前は高値で取り引きされていた。生息地は太東洋。

### 本マグロ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 5000 | 400 | 0.6 |

島内需要は少なく、シマソトへSUSHIネタとして輸出している。生息地は太東洋。

### ナナシウミヘビ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 1500 | 40 | 0.2 |

海の男たちの間では、精力剤になると語り継がれている。生息地は太東洋。

### ニゲカワ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 2000 | 50 | 0.2 |

見た目がとてもかわいらしい川の魚。売値もそこそこ高い。生息地はオニギリの滝。

### ハヤー


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 8000 | 100 | 0.3 |

川底深くに生息しているため、釣り上げるには丈の長い釣り竿が必要。生息地はオニギリの滝。

### ナナシハゼ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 3000 | 30 | 0.2 |

ハゼに似ているが、本来はコイ科。ひょうきんな顔が島民に愛されている。生息地はオニギリの滝。

### ナナシうなぎ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 4000 | 200 | 0.2 |

蒲焼きがうまいが、唯一の蒲焼き職人が島を出たため、今はもう食べられない。生息地はオニギリ川。

### はよイワナ

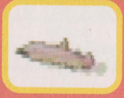

| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 50000 | 100 | 0.2 |

朝の早い時間（6時～8時）にのみ釣れるので、高値で取り引きされる。生息地はオニギリ川。

### 雨ふりマス


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 50000 | 100 | 0.2 |

スコールの間（スコール日の15時～16時）しか釣れない貴重な魚。生息地はオニギリ川。

### ドウジョ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 5000 | 20 | 0.2 |

釣っても、人に「どうじょ」とあげてしまうことからその名がつけられた。生息地はヨノハテ地底湖。

### 黄金コイ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 15000 | 400 | 0.2 |

見た目がゴージャス。高値で売れるうえに、おもしろいようによく釣れる。生息地はヨノハテ地底湖。

### ヨノハテのぬし


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 20000 | 550 | 0.6 |

過去に数度目撃例があるだけで、釣った者はいないとされている。生息地はヨノハテ地底湖。

### のぼりゴイ


| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 100000 | 300 | 0.5 |

図鑑にも載っていない幻の魚で、とても高値で売買される。生息地はヨノハテ地底湖。

ITEM

## 食べもの・お供えもの系アイテム

### 自然採取系 植物類・たまご ほか

#### ヤシのみ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 24～24～12～24 | 100 | 300 | 0.5 |

ナナシビーチで拾うことができる。採取できる数が少ないうえ、売ってもたいした金額にはならない。

#### ナナシイモ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～12 | 30 | 200 | 0.4 |

エプロンさんおすすめの野菜で、彼女は畑で栽培している。食べると、ハート1個が満タンになる。

#### 南国フラワー



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 30 | — | 0.2 |

ナナシ島花。チョモラン山付近に花畑があるが、けっこう島のあちこちで見かけることができる。

#### たまご



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 100 | 400 | 1.0 |

山小屋のニワトリが生む普通のたまご。腐らないので、保存食として利用すると便利。

#### 金のたまご



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 100000 | 2000 | 6.0 |

山小屋のニワトリが生む、めちゃくちゃ貴重なたまご。銀のたまごの10倍の値で売ることができる。

#### パイナップル



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～6～6 | 30 | 100 | 0.4 |

ナナシ島でもっともポピュラーなくだもの。ボックルの家の前にも生えている。

#### バナナナナ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 24～24～6～24 | 150 | 400 | 0.6 |

皮まで食べられるおいしいくだもの。カロリも十分で、バナナナナ1個でハート2個が満タンになる。

#### ドコノワカメ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～24 | 20 | 80 | 1.0 |

どこからか流れてきたワカメ。ナナシビーチで拾えるが、買取価格は安いうえに拾える数も少ない。

#### ヘンプー



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 20 | — | 1.0 |

食べられない植物。畑に使うと土がよく肥え、作物の成長を促進する。取れる場所が限定されている。

#### 銀のたまご



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 10000 | 1000 | 4.0 |

山小屋のニワトリが生む貴重なたまごで、比較的高値で売ることができる。

#### 温泉たまご



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 0 | 200 | 1.0 |

たまごをウエストバッグに入れたままでヨノハテ温泉に入れば、あっという間にできあがる。





ITEM

## 食べもの・お供えもの系アイテム

### 加工食品系

#### コーク



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 50 | 200 | 0.2 |

ハート1個分の回復力を持つ。ナナシマートのほか、自動販売機でも購入することができる。

#### ケーキ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 100 | 500 | 0.2 |

キャッピーの大好物でカロリも高い。ナナシマートで購入することができる。

#### フライドポテト



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 125 | 650 | 0.2 |

持ち歩ける加工食品の中では、ハンバーガーに次いでカロリが高い。ナナシマートで購入できる。

#### スタミナ弁当（大盛り）



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| 0～24～12～0 | 200 | 400 | 0.1 |

キッチンのメニューの中で、唯一持ち帰れる商品。オーガニック製品のため、腐るのが早いのが難点。

#### ドライカレー



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | — | 900 | — |

キッチンのイートインメニュー。ナシゴレンよりさらに栄養価は高い。

#### ナナシのおいしい水



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 50 | 80 | 0.2 |

オニギリ川の名水。ハラヘリ時に飲めるほか、畑やニワトリ、水かけ草に使うことができる。

#### シェーク



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 75 | 350 | 0.2 |

ナナシマートで購入できる。カロリはまあまあ。DEEJの好物でもある。

#### ハンバーガー



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 150 | 800 | 0.2 |

ナナシマートか自動販売機で購入できる。ハート4個が満タンになるほどの高カロリ。

#### カップめん



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | 65 | 280 | 0.2 |

ハートの回復力もほどほどあり、値段も手ごろなので序盤で役立つ。ナナシマートで購入できる。

#### ナシゴレン



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | — | 850 | — |

キッチンのイートインメニュー。ハート4個以上を一気に回復できるのが魅力。

#### にんじんタップリイタメ



| 自然のサイクル（落下 腐る 消滅 再生） | 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
|---|---|---|---|
| — | — | 1000 | — |

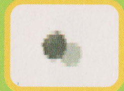
キッチンのイートインニュー。メニューの中ではハラ回復力が最高で、ハート5個が満タンになる。

ITEM

## 食べもの・お供えもの系アイテム

# そのほか

### おさるの秘薬



| 自然のサイクル | 落下 腐る 消滅 再生 | |
|---|---|---|
| | — | |
| 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
| 1000 | 250 | 6.0 |

おさるとの対決に勝利するともらえる。おさるは、チョモラン山のナナシ花畑へ行く途中の道に出現。

### すずめの涙



| 自然のサイクル | 落下 腐る 消滅 再生 | |
|---|---|---|
| | 0～24～6～6 | |
| 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
| 5 | — | 8.0 |

朝起きたときにベッドの脇で拾える。ネムイ精霊が現れる時間まで粘ってから眠ると出現しやすい。

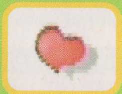
### アンのパンツ



| 自然のサイクル | 落下 腐る 消滅 再生 | |
|---|---|---|
| | 0～24～6～6 | |
| 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
| 0 | — | 10 |

LV6「ませガキ」のイベント途中で拾える。家や山小屋の飾り棚に飾ることができる。

### ハート



| 自然のサイクル | 落下 腐る 消滅 再生 | |
|---|---|---|
| | — | |
| 買取価格 | カロリ | お供え効果 |
| 0 | 特殊 | 0 |

食べると、ハラ具合を現すハートの数そのものが増えるうえ、全ハートが満タンまで回復する。

### 水かけ草



水かけ草そのものは採ることはできないが、バケツの水かナナシのおいしい水をかければ、みどりキノコを採取できる。みどりキノコは、ゴシンボクと話をしたいときに食べるとよい。

### 水かけ草の自生地




テンジンジャ



ひょうたん池










ITEM

## イベント関連アイテム

# 持てるアイテム 使うアイテム

### マネカード



| 買取価格 | — |
|---|---|

役場1Fのロビーにある ATMを使用する際に必要。再大人式の積み立てと罰金の支払いができる。

### からのネガイ玉



| 買取価格 | — |
|---|---|

人のネガイを吸収する不思議な力を持つ玉。テンジンジャにお供えものをすることでゲットできる。

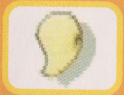
### ネガイがつまったネガイ玉



| 買取価格 | — |
|---|---|

人や動物のネガイを吸収した状態のネガイ玉。人に見せることで、解決のヒントなどが聞ける。

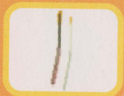
### カナエ玉



| 買取価格 | — |
|---|---|

吸収したネガイをかなえ終わった状態。規定の数をテンジンジャに奉納すれば、レベルアップできる。

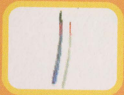
### おもちゃの釣り竿



| 買取価格 | 1000 |
|---|---|

最低ランクの釣り竿。牢屋から出るときにキングからもらえるほか、ナナシマートでも買える。

### いっぱしの釣り竿



| 買取価格 | — |
|---|---|

ネガイ玉イベント6以降に、ひょうたん池で釣りあげるか、ゾウさんロデオで好成績を出して入手。

### 伝説の釣り竿



| 買取価格 | — |
|---|---|

最高ランクの釣り竿。ネガイ玉イベント38以降に、キングからもらうことができる。

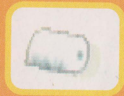
### ちぎった1ページ



| 買取価格 | 10 |
|---|---|

ポックルの家のテーブルにあるメモをちぎれば手に入る。ヤギが食べるし店でも売れる。

### トイレットペーパー



| 買取価格 | 25 |
|---|---|

ナナシマートで購入することができるが、買っても、ヤギにあげる以外に使い道はない。

### からのバケツ／水の入ったバケツ



| 買取価格 | — |
|---|---|

200万マネ達成時に畑と一緒にもらえる。水汲み場で水を入れられ、ウエストバッグにも収納可。

### インスタントカメラ



| 買取価格 | 30 |
|---|---|

写真を1枚だけ撮ることができる。1万マネ達成後に、ナナシマートに頼むと入荷する。

### 写真



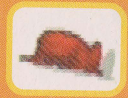

| 買取価格 | — |
|---|---|

インスタントカメラで撮るか、イベントで入手。フィギュア用にデータ登録するとEEマークがつく。

### 撮影なしで写真を入手できるキャラクター

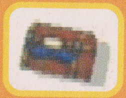
●ジギー→P.91
●メイヤー→P.91
●キャッピー→P.92
●グランバーヤ→P.46
●アン→P.96

ITEM
## イベント関連アイテム

### カエル

買取価格 —
ナナシ島のあらゆる場所で見ることができる。ピーピーのカエル好きはナナシ島では常識。

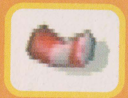
### 砂金の粒

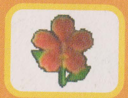
買取価格 10000
穴掘りチャレンジ中に、たまに掘り当てることのできるお宝。シマソトの人に高く売れる。

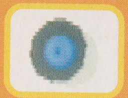
### 埋蔵金

買取価格 1000000
ナナシ島のどこかに埋まっているメイヤー家の財宝。売れば、100万マネを手にすることができる。

### ナナシくんステッカー

買取価格 75
宝くじの残念賞。島の各所に設置してある街灯にペタペタ貼ることができる。もちろん売却も可能。

### 空き缶

買取価格 —
ゴミ拾いイベントや釣りでゲットできる。単なるゴミなので、処分したいときにはゴミ箱へ。

### レアな南国フラワー

買取価格 —
花びらが5枚ある南国フラワーで、花占いに使われる。非常にデリケートなので手に持って運ぶこと。

### ノスタルジア

買取価格 —
チグニータのデビュー曲が入ったレコード。DEEJの家のレコードボックスを探すと発見できる。

### おしゃぶりホネ

買取価格 —
タオの大好物。島のあちこちで穴掘りをすればゲットできる。ちなみに、店では売られていない。

### 砂金の大粒

買取価格 100000
穴掘りでゲットできる特大の砂金。店で売れば、一気に10万マネを手にすることができる。

### 宝くじ

買取価格 —
3桁の番号を好きに決められるが、1つの番号に1000マネ必要。1回に3つの番号まで購入可能。

### ビニール袋

買取価格 —
ゴミ拾いイベントや釣りの最中に拾うことができる。ただのゴミで、残念ながら水は汲めない。

### 紙くず

買取価格 —
ゴミ拾いイベントや釣りでゲットできる。持っていてもなんにもならないので、速やかにゴミ箱へ。

### 花びらの取れた花

買取価格 —
レアな南国フラワーをウエストバッグにしまうと、花びらが取れる。こうなるとただのゴミだ。

### 契約書

買取価格 —
シマソトの人とある契約を結ぶと渡される。持っていても、あまり役に立つとはいえない。





ITEM
## イベント関連アイテム

## キャラクターのフィギュア

### キャラクターのフィギュア

買取価格 500
ガレリオに写真を見せてデータを登録すると、翌日からエジポンで購入できるようになる。

### テンジンのフィギュア1

買取価格 500
いっぱしの釣り竿を使ってオニギリ川で夜釣り（20時以降）を楽しめば、釣ることができる。

### テンジンのフィギュア2

買取価格 500
穴掘りでゲットできる。貴重な1個なので、欲しい場合はともかく地道に穴を掘り続けよう。

### テンジンのフィギュア3

買取価格 500
ナナシ役場の屋上にあるゾウさんロデオに挑戦して61秒以上耐えれば、賞品としてもらえる。

### テンジンのフィギュア4

買取価格 500
ピーピーの家の2Fに設置されたカエルつぼに、カエルを95匹入れると手に入る。

### POINT フィギュアコレクションをおうちに飾ろう!

キャラクターのフィギュアは、全部で26種類入手可能だ。P.51～63で紹介している登場人物は全員フィギュアにできるので、すべてをコレクションしたいときには、写真を撮り忘れないように注意しよう。とくに、チャンとエンシーノに関しては、シャッターチャンスが少ない。会話できる機会が来たらすぐに撮影できるように、インスタントカメラを常に持ち歩くようにしよう。

穴掘りや釣りで入手できるテンジンのフィギュア4種類も合わせると、最終的には30種類をコレクションできる。これらのフィギュアは、自宅や山小屋にある飾り棚に並べて楽しむことができる。飾り棚の数は十分にあるので、ぜひオールゲットをめざしてみよう。

山小屋

飾り棚の数は、ちょうど30ある。ここに全種類を集めて、友だちに自慢してしまおう。

ボックルの家

ボックルの家の飾り棚には、3個までしか置けない。とっておきのフィギュアをここに飾りたい。

ITEM

## イベント関連アイテム

### イベント中のみ持てるもの

**バイトぼしゅうのポスター**
バイトの募集があるときに、役場1Fの掲示板に貼られる。

**あたらしい道しるべ**
バイト「道しるべ立て直し」用の道しるべ。メイヤー邸東横用。

**あたらしい道しるべ**
バイト「道しるべ立て直し」用の道しるべ。パーターの家の近く用。

**チェストのカギ**
メイヤーが預かっていた、ポックルの家のチェストのカギ。

**バーヤの防災頭巾**
ネガイ玉イベント3で登場する、バーヤお手製のバーヤ用防災頭巾。

**メットの防災頭巾**
ネガイ玉イベント3で登場する、バーヤお手製のメット用防災頭巾。

**きれいな宝石**
ネガイ玉イベント11、28、29に登場する、メイヤーの亡き妻カレンの宝石。

**警棒カギ**
ネガイ玉イベント26に登場する、地下牢を開けるカギ。

**新しい電球**
灯台1Fの段ボール箱に入っている。ネガイ玉イベント31に必要。

**ラ・チートイツ**
ネガイ玉イベント39に登場するルミコ&メットの思い出の曲。

**ナナシホテルのカギ202号室**
ネガイ玉イベント3のときに渡されるバーヤの部屋のカギ。

**キッチンのチラシ**
ネガイ玉イベント4で、ウェイトレス募集用にエプロンが作ったチラシ。

**あたらしい道しるべ**
バイト「道しるべ立て直し」用の道しるべ。ポックルとジギーの家の間用。

**サッカーボール**
ネガイ玉イベント1でタオに取られてしまう、チビタのサッカーボール。

**ルミコの防災頭巾**
ネガイ玉イベント3で登場する、バーヤお手製のルミコ用防災頭巾。

**チビタの防災頭巾**
ネガイ玉イベント3で登場する、バーヤお手製のチビタ用防災頭巾。

**ウメドリンク**
ネガイ玉イベント10でメイヤーに渡すことになる、大人の飲みもの。

**メットの全財産**
ネガイ玉イベント12、13で登場する、メットのヘソクリ全財産。

**レンズ**
役場屋上にあるナナシスコープ①からゲット。ネガイ玉イベント31に必要。

**ロボット電池**
ネガイ玉インベント32でマッポ2号にはめこむために使う。

**招待状**
ネガイ玉イベント41で配ることになる招待状で、メイヤーから手渡される。

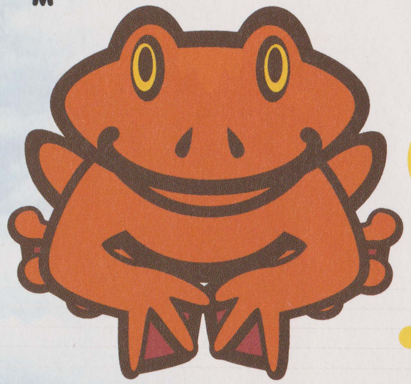




カエル集め

# カエルのオールゲットをめざそう!!

I T E M



カエル集めは、ストーリーの展開には影響しないイベント。だが、終了すれば、テンジンのフィギュア4が手に入るので、ストーリーを進めながら気長に挑戦してみよう。

## 取りづらいカエルをうまく追い立てよう!

カエルをゲットするにあたって重要になってくるのが、カエルの鳴き声。島内探索をしているときに、どこからか鳴き声が聞こえたら、近くに潜んでいると考えよう。

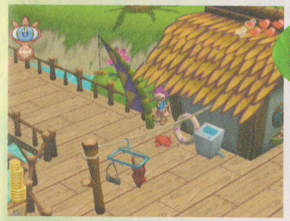
中には、容易には採れそうもない場所にいすわって動かないものもいるが、そんなときは、ドアを開けたりベンチに座ったりといった、アクションをしてみよう。びっくりして飛び出してくることがある。

1日に出現するカエルの数は限定されている。どこを探しても姿が見えないようなら、その日のカエルは取り終えたと考えよう。なお、一度出現したカエルは、消えてしまうことはないので、その場に放置しておいても大丈夫だ。

### 建物などに入りこんでいる場合



**ドアを開け閉めする!**
狭い場所からカエルが、なかなか出てこないときには、近くにあるドアを開け閉めすると飛び出してくる。



**回りこむ!**
DEEJやアンの家などは、裏手に回れる。通路にはまりこんでいるのを発見したら、回りこんでみよう。

### 看板・立て札・視界の外に隠れている場合




**裏側を通る**
看板裏などに潜んでいることもある。鳴き声だけ聞こえて姿が見えないときは、裏側もよく探ってみよう。




**見えないエリアを歩く**
崖下など、画面では視認できない場所に隠れていることもある。探索する際は、意識してチェックしよう。

カエルゲットのチェックに使おう!

GIFTPIA

# カエル オールゲットMAP

バイト「カエル集め」(P.96参照)でゲット可能なものも含め、島内に生息するカエル全100匹の、おおよその出現位置と出現順を示した。ただし、カエル集めに挑戦するタイミングによっては、出現順などが異なることがある。あらかじめ了承してほしい。







BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM

ITEM

●アイテム全カタログ/カエル集め

BASIC
GUIDE
MONEY
EVENT
ITEM

ITEM

●アイテム全カタログ/カエル集め



【任天堂公式ガイドブック】

# GIFTPIA
## ギフトピア™


●監修
任天堂株式会社
●企画・編集
宮内浩美(CLUSTER)
多摩川渡(CLUSTER)
朝倉周作
福田純子
髙山邦雄(小学館)
●カバー・本文デザイン
大岡喜直(GORILLA)
相京厚史(GORILLA)
●協力
島津雅文(任天堂)
萩島光明(任天堂)
富永啓介(任天堂)





2003年7月1日初版第一刷発行

●発行人
中島信行
●印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan
●発行所
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2の3の1
振替　(00180-1-200)
電話　編集(03)3230-5395
販売(03)3230-5749
株式会社 小学館



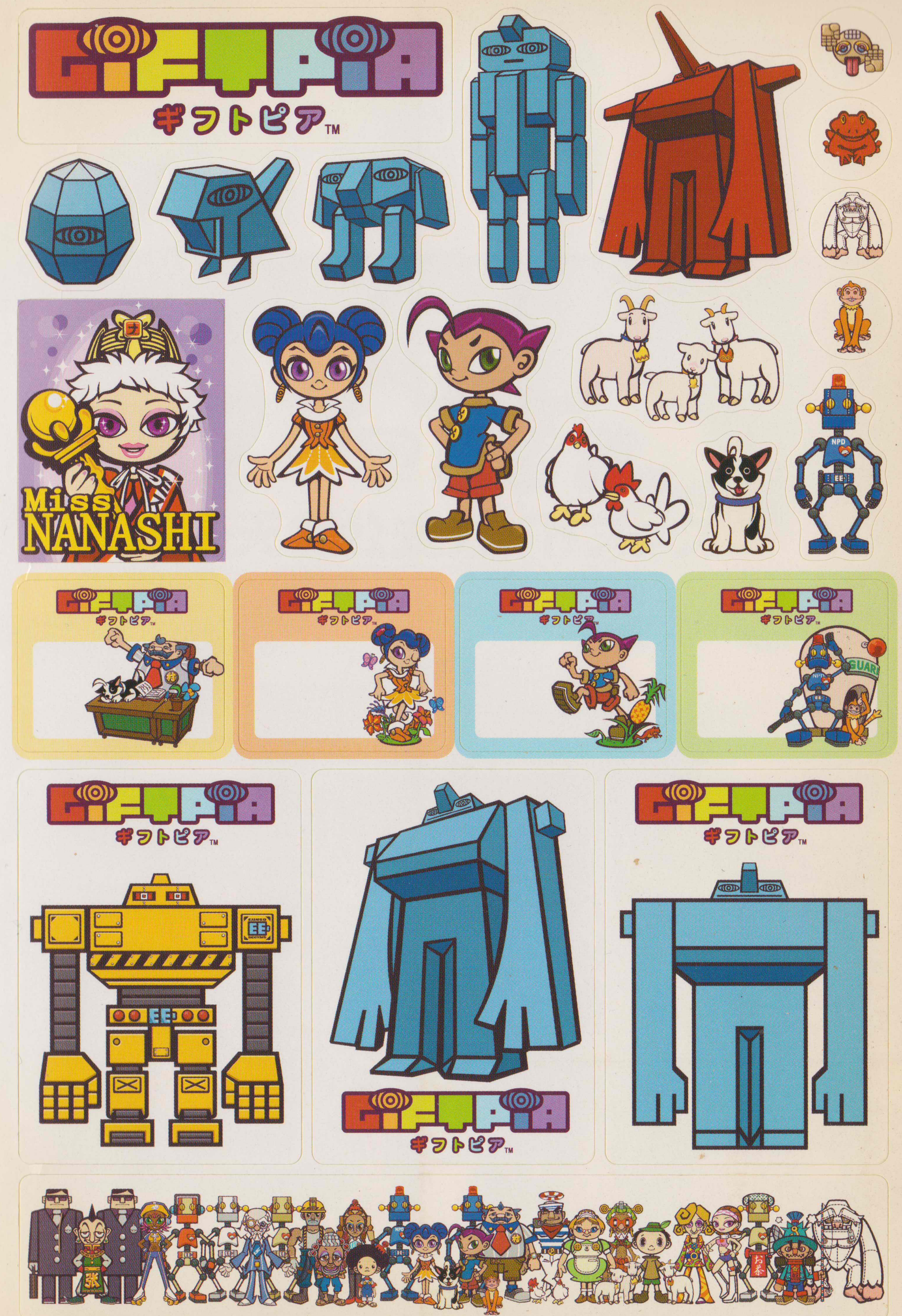


ISBN4-09-106108-7

任天堂公式ガイドブック

# GIFTPIA
ギフトピア™

小学館




任天堂公式ガイドブック・ギフトピア　とじこみ付録／特製ぺたぺたシール　小学館